



BEACH WRESTLING WORLD SERIES

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

*ΤΟ ΠΑΓΚΟΣΜΙΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ
ΤΗΣ ΠΑΛΗΣ ΠΑΡΑΛΙΑΣ*



UNITED WORLD
WRESTLING

ΤΜΗΜΑ ΠΡΩΤΟ – ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ	3
ΑΡΘΡΟ 1 – Δήλωση Αποστολής και Φιλοσοφία	3
ΑΡΘΡΟ 2 – Στόχοι	3
ΑΡΘΡΟ 3 – Εφαρμογή των Κανονισμών και της Άδειας (License) της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης	3
ΤΜΗΜΑ ΔΕΥΤΕΡΟ – ΥΛΙΚΗ ΔΟΜΗ	4
ΑΡΘΡΟ 4 – Κατηγορίες Ηλικίας και Βάρους για Άνδρες και Γυναίκες	4
ΑΡΘΡΟ 5 – Ενδυμασία και Εμφάνιση Παλαιστών	4
ΑΡΘΡΟ 6 – Αγωνιστικός Χώρος	6
ΤΜΗΜΑ ΤΡΙΤΟ – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΑΓΩΝΩΝ	6
ΑΡΘΡΟ 7 – Σύστημα Διεξαγωγής Αγώνων	6
ΑΡΘΡΟ 8 – Ζύγιση και ιατρική εξέταση	8
ΑΡΘΡΟ 9 – Κλήρωση	9
ΤΜΗΜΑ ΤΕΤΑΡΤΟ – Ο ΑΓΩΝΑΣ	9
ΑΡΘΡΟ 10 – Διάρκεια και Βασικοί Κανόνες	9
ΑΡΘΡΟ 11 – Κλήση και Έναρξη των Αγώνων	9
ΑΡΘΡΟ 12 – Θέση Έναρξης και Επανεκκίνησης	10
ΑΡΘΡΟ 13 – Βαθμολόγηση Ενεργειών και Λαβών Κατά τη Διάρκεια του Αγώνα	10
ΑΡΘΡΟ 14 – Χρόνος Τραυματισμού και Αιμορραγίας	11
ΑΡΘΡΟ 15 – Διακοπή του Αγώνα	12
ΑΡΘΡΟ 16 – Λήξη του Αγώνα	12
ΑΡΘΡΟ 17 – Είδη Νίκης (Βαθμοί Κατάταξης)	13
ΑΡΘΡΟ 18 – Η Ένσταση (Challenge)	14
ΕΝΟΤΗΤΑ ΠΕΜΠΤΗ – ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ	16
ΑΡΘΡΟ 19 – Αρνητική πάλη, Παράνομες Κρατήσεις και Ενέργειες	16
ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΚΤΗ – ΣΩΜΑ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ	17
ΑΡΘΡΟ 20 – Σύνθεση	17
ΑΡΘΡΟ 21 – Ενδυμασία	17
ΑΡΘΡΟ 22 – Γενικά Καθήκοντα	17
ΑΡΘΡΟ 23 – Ο Κεντρικός Διαιτητής	18



ΑΡΘΡΟ 24 – Ο Τεχνικός Γραμματέας	18
ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΒΔΟΜΗ – ΙΑΤΡΙΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ	18
ΑΡΘΡΟ 25 – Αντιντόπινγκ και Συνθήκες Υγιεινής	19
ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ	19
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ	20
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 – Σύστημα Ζευγαρώματος και Αγώνων	20
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2 – Πρόγραμμα Αγώνων	26
ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3 – Άλλες Ηλικιακές Κατηγορίες και Σύστημα Διεξαγωγής Αγώνων	27



ΤΜΗΜΑ ΠΡΩΤΟ – ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

ΑΡΘΡΟ 1 – Δήλωση Αποστολής και Φιλοσοφία

Σύμφωνα με το Καταστατικό της, η Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης - United World Wrestling αναγνωρίζει την Πάλη Παραλίας ως αναπόσπαστο μέρος της πάλης σε όλα τα στυλ, μια προωθητική και εκπαιδευτική πειθαρχία που ασκείται σε όλο τον κόσμο με σκοπό την προώθηση των πολιτιστικών και κοινωνικών αξιών της και την προστασία αυτής της παγκόσμιας κληρονομιάς στην οποία βασίζονται όλα τα σύγχρονα στυλ πάλης.

Αναρίθμητες παραλλαγές παραδοσιακής πάλης που ασκούνται στην άμμο (γνωστές ως "πάλη στην παραλία") μπορούν να εντοπιστούν και όλες πρέπει να λάβουν ίσης προσοχής από τη διεθνή κοινότητα. Ωστόσο, ήταν απαραίτητο να βρεθούν κοινές βάσεις ώστε να μπορούν οι αθλητές από διαφορετικές περιοχές και χώρες να συμμετέχουν σε επίσημα πρωταθλήματα και αγώνες. Οι παρόντες κανονισμοί προσφέρουν ένα ενοποιημένο σύστημα αγώνων που ενσωματώνει όλες τις κύριες τάσεις της πάλης στην άμμο και καθιστά το άθλημα εύκολα κατανοητό από το κοινό και τα μέσα ενημέρωσης, και ευκολότερο στην κρίση από τους διαιτητές.

Η Παγκόσμια Σειρά Πάλης Παραλίας – Beach Wrestling World Series δημιουργήθηκε από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης για να συμβάλει στη δομή και την προώθηση της Πάλης Παραλίας, με σκοπό την ένταξή της σε όλες τις επίσημες διοργανώσεις πολλαπλών αθλημάτων.

ΑΡΘΡΟ 2 – Στόχοι

Οι διεθνείς κανόνες που ορίζονται στο παρόν έγγραφο αποτελούν το πλαίσιο εντός του οποίου διεξάγεται και προωθείται το Beach Wrestling World Series και έχουν ως ειδικούς στόχους:

- Τη θέσπιση του συστήματος αγώνων, κατάταξης, τεχνικών πόντων, ποινών, αποκλεισμών κ.λπ.
- Τον καθορισμό και την εξειδίκευση των πρακτικών και τεχνικών συνθηκών υπό τις οποίες διεξάγεται ένας αγώνας.
- Τον προσδιορισμό της αξίας που αποδίδεται σε ενέργειες και λαβές.
- Τη λίστα καταστάσεων και απαγορεύσεων.
- Τον καθορισμό των τεχνικών καθηκόντων του σώματος διαιτησίας.

ΑΡΘΡΟ 3 – Εφαρμογή των Κανονισμών και της Άδειας (License) της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης

Οι κανονισμοί που ορίζονται στο παρόν έγγραφο θα ισχύουν για όλες τις διοργανώσεις Πάλης Παραλίας που τελούν υπό την αιγίδα της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης, προκειμένου να διασφαλιστεί η βέλτιστη ασφάλεια των αθλητών και η υγιής ανάπτυξη του αθλήματος.

Οι Κανονισμοί αυτοί εφαρμόζονται σε όλες τις διοργανώσεις Beach Wrestling με την έγκριση της UWW.



Η άδεια-license της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης είναι υποχρεωτική για όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις Beach Wrestling World Series. Η ασφάλιση της UWW θα ισχύει για όλα τα εγκεκριμένα γεγονότα του Beach Wrestling World Series.

ΤΜΗΜΑ ΔΕΥΤΕΡΟ – ΥΛΙΚΗ ΔΟΜΗ

ΑΡΘΡΟ 4 – Κατηγορίες Ηλικίας και Βάρους για Άνδρες και Γυναίκες

Όλοι οι διαγωνιζόμενοι πρέπει να είναι σε θέση να προσκομίσουν διαβατήριο που να αποδεικνύει την ηλικία και την εθνικότητά τους. Μια Εθνική Ομοσπονδία Πάλης μπορεί να δηλώσει το πολύ 3 αθλητές ανά κατηγορία βάρους.*

** Ο Πρόεδρος της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης μπορεί να εκδώσει ειδική εξουσιοδότηση για την αύξηση του αριθμού των αθλητών της ίδιας κατηγορίας ανά χώρα, σε περίπτωση που τα αγωνιστικά πλέι-οφ (brackets) δεν είναι πλήρη.*

Το Beach Wrestling World Series της UWW διεξάγεται στην ακόλουθη ηλικιακή κατηγορία:

ΑΝΔΡΕΣ/ΓΥΝΑΙΚΕΣ – SENIORS (20 ετών και άνω**)

** Από 18 ετών με ιατρική βεβαίωση

ΓΥΝΑΙΚΕΣ	ΑΝΔΡΕΣ
50kg	70kg
60kg	80kg
70kg	90kg
+70kg	+90kg

Για τις υπόλοιπες διοργανώσεις Πάλης Παραλίας, οι υπόλοιπες ηλικιακές ομάδες και κατηγορίες βάρους μπορούν να βρεθούν στο παράρτημα 3.

ΑΡΘΡΟ 5 – Ενδυμασία και Εμφάνιση Παλαιστών

Για όλες τις εγκεκριμένες διοργανώσεις Beach Wrestling World Series, ΟΛΟΙ οι αθλητές πρέπει να συμμορφώνονται με τις Κατευθυντήριες Οδηγίες Ενδυμασίας της του Beach Wrestling World Series της UWW. Αυτές οι οδηγίες έχουν σκοπό να επιτρέψουν καινοτόμα χαρακτηριστικά σχεδιασμού σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς για την πάλης παραλίας.

ΕΥΘΥΝΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ

Σε όλες τις διοργανώσεις Beach Wrestling World Series της UWW, οι Εθνικές Ομοσπονδίες είναι υπεύθυνες να διασφαλίζουν ότι τα αντικείμενα που φορούν ή χρησιμοποιούν τα μέλη της αποστολής τους συμμορφώνονται με τους όρους αυτών των κανόνων.



ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

Κατά τη ζύγιση, ο διαιτητής πρέπει να ελέγξει ότι κάθε αγωνιζόμενος πληροί τις απαιτήσεις των Κατευθυντήριων Οδηγιών Ενδυμασίας της UWW για το Beach Wrestling World Series. Ο παλαιστής πρέπει να προειδοποιηθεί κατά τη ζύγιση, εάν η εμφάνισή του δεν συμμορφώνεται με τις οδηγίες. Εάν ο παλαιστής δεν συμμορφωθεί, η ομοσπονδία του θα επιβληθεί πρόστιμο στο τέλος της διοργάνωσης και ο παλαιστής ΔΕΝ θα επιτρέπεται να αγωνιστεί. Εάν ο παλαιστής εισέλθει στην αίθουσα κλήσης (call room) με τη λανθασμένη στολή που έχει οριστεί για τον αγώνα, οι διαιτητές θα αφήσουν το πολύ δύο λεπτά για να συμμορφωθεί. Εάν, μετά από αυτό το διάστημα, ο παλαιστής εξακολουθεί να φταίει, θα χάσει τον αγώνα με forfeit.

Απαγορεύεται να:

- Φοράνε το έμβλημα ή τη συντομογραφία άλλης χώρας.
- Εφαρμόσουν οποιαδήποτε λιπαρή ή κολλώδης ουσία στο σώμα.
- Εμφανίζεται ο αθλητής στην αίθουσα κλήσης ιδρωμένος στην αρχή του αγώνα.
- Φοράνε επιδέσμους στα δάχτυλα, τους καρπούς, τα χέρια ή τους αστραγάλους, εκτός αν υπάρχει τραυματισμός και με εντολή γιατρού. Οι επίδεσμοι αυτοί πρέπει να καλύπτονται με ελαστικούς μάντες.
- Φοράνε αντικείμενα που μπορεί να προκαλέσουν τραυματισμό στον αντίπαλο, όπως δαχτυλίδια, βραχιόλια, προσθετικά μέλη, piercing κ.λπ.
- Φοράνε στηθόδεσμους με μπανέλες από τις γυναίκες παλαιστές.

Επιπλέον:

- Τα δάχτυλα των χεριών και των ποδιών των παλαιστών πρέπει να είναι κομμένα προσεκτικά, χωρίς αιχμηρές άκρες.
- Οι αθλητές/αθλήτριες με μακριά μαλλιά πρέπει να τα έχουν δεμένα ή σε αλογοουρά.
- Οι παλαιστές πρέπει να είναι περιποιημένοι και τα μαλλιά και το δέρμα τους να είναι καθαρό, χωρίς ίχνη από λιπαρές, ελαιώδεις ή κολλώδεις ουσίες.
- Ο διαιτητής μπορεί να ζητήσει από τον παλαιστή να σκουπιστεί με πετσέτα οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του αγώνα.

ΣΥΝΤΟΜΟΓΡΑΦΙΑ ΧΩΡΑΣ

Οι παλαιστές πρέπει να φορούν τη συντομογραφία του ονόματος της χώρας τους στα αγωνιστικά σορτς ή στα μαγιό τους.

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ ΣΕ ΡΟΥΧΑ

Οι παλαιστές μπορούν να φορούν ονόματα ή σύμβολα χορηγών στις αγωνιστικές τους ενδυμασίες, αρκεί να μην παρεμποδίζεται η αναγνώριση του χρώματος των στολών και της συντομογραφίας της χώρας.

ΠΑΠΟΥΤΣΙΑ

Δεν επιτρέπονται παπούτσια σε κανένα από τα στυλ πάλης στην παραλία και ο αγώνας πρέπει να διεξάγεται με αθλητές ξυπόλητους.



ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΙ ΥΓΙΕΙΝΗ

Απαγορεύεται στους παλαιστές να φορούν επιδέσμους στους καρπούς, τα χέρια ή τους αστραγάλους εκτός από την περίπτωση τραυματισμού ή κατόπιν εντολής γιατρού. Οι παλαιστές απαγορεύεται να φορούν οποιοδήποτε αντικείμενο που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό σε αντίπαλο όπως κολιέ, βραχιόλια, βραχιόλια, δαχτυλίδια ποδιών ή χεριών, piercing οποιουδήποτε είδους, προσθετικά κ.λπ. Τα νύχια χεριών και ποδιών πρέπει να είναι κομμένα σωστά, χωρίς αιχμές.

Οι αθλητές/αθλήτριες με μακριά μαλλιά πρέπει να τα έχουν δεμένα ή σε αλογοουρά. Οι παλαιστές πρέπει να είναι περιποιημένοι και τα μαλλιά και το δέρμα τους να είναι καθαρό, χωρίς ίχνη από λιπαρές, ελαιώδεις ή κολλώδεις ουσίες.

ΑΡΘΡΟ 6 – Αγωνιστικός Χώρος

Όλες οι εγκεκριμένες διοργανώσεις της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης πραγματοποιούνται σε ένα κύκλο/ρινγκ διαμέτρου 7 μέτρων σχεδιασμένο από μια ταινία 8-10 εκατοστών σε χρώμα που να ξεχωρίζει από το υπόλοιπο έδαφος και δεν πρέπει να περιέχει μεταλλικά στοιχεία. Ο αγωνιστικός χώρος πρέπει να είναι γεμισμένος με τουλάχιστον 30 εκατοστά ψιλή άμμο, απαλλαγμένος από πέτρες, κοχύλια ή άλλα αντικείμενα.

ΤΜΗΜΑ ΤΡΙΤΟ – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΑΓΩΝΩΝ

ΑΡΘΡΟ 7 – Σύστημα Διεξαγωγής Αγώνων

Οι διοργανώσεις Beach Wrestling World Series της UWW έχουν ιδανικό αριθμό 24 παλαιστών ανά κατηγορία βάρους.

Με λιγότερους από 6 αθλητές σε μια κατηγορία βάρους, σχηματίζεται μία ομάδα και εφαρμόζεται το σύστημα Nordic. Δεν διοργανώνεται τελικός για αυτή τη μορφή. Η κατάταξη της ομάδας θα είναι και η τελική κατάταξη αυτής της κατηγορίας βάρους.

Με 6 ή 7 παλαιστές, θα οργανωθούν 2 ομάδες των 3 ή 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic. Οι 2 πρώτοι παλαιστές από κάθε ομάδα προκρίνονται στα ημιτελικά.

Με 8 παλαιστές, θα οργανωθούν 2 ομάδες των 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic. Οι 2 πρώτοι παλαιστές από κάθε ομάδα προκρίνονται στα ημιτελικά.

Με 8, 7 ή 6 παλαιστές, οι ημιτελικοί θα διεξαχθούν ως εξής:
Νικητής Ομάδας A vs Δεύτερος Ομάδας B και
Δεύτερος Ομάδας A vs Νικητής Ομάδας B.

Με 12 παλαιστές, θα οργανωθούν 3 ομάδες των 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic.

Οι πρώτοι παλαιστές των 3 ομάδων και ο καλύτερος δεύτερος προκρίνονται στα ημιτελικά.



Οι ημιτελικοί θα είναι:

Νικητής Ομάδας Α vs Καλύτερος δεύτερος και

Νικητής Ομάδας C vs Νικητής Ομάδας Β.

Αν ο καλύτερος δεύτερος προέρχεται από την Ομάδα Α, τότε οι ημιτελικοί θα είναι:

Νικητής Ομάδας Α vs Νικητής Ομάδας C και

Νικητής Ομάδας Β vs Καλύτερος δεύτερος.

Με 16 παλαιστές, θα οργανωθούν 4 ομάδες των 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic.

Οι 2 πρώτοι παλαιστές των 4 ομάδων προκρίνονται στα προημιτελικά.

Με 20 παλαιστές, θα οργανωθούν 5 ομάδες των 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic.

Οι νικητές των 5 ομάδων και οι 3 καλύτεροι δεύτεροι προκρίνονται στα προημιτελικά.

Με 24 παλαιστές ανά κατηγορία, οι αθλητές χωρίζονται σε 6 ομάδες των 4 παλαιστών. Κάθε ομάδα αγωνίζεται με το σύστημα Nordic.

Οι νικητές των 6 ομάδων και οι 2 καλύτεροι δεύτεροι προκρίνονται στα προημιτελικά.

Σε περιπτώσεις όπου δεν υπάρχει ιδανικός αριθμός συμμετοχών (δηλαδή 8, 12, 16, 20 ή 24), θα πραγματοποιείται προκριματικός αγώνας αποκλεισμού (knockout qualifier) ανάμεσα στους χαμηλότερα καταταγμένους παλαιστές (ή σε αυτούς που τράβηξαν τους υψηλότερους αριθμούς στην κλήρωση).

Οι γύροι νοκ άουτ διεξάγονται σε μορφή best-of-three, που σημαίνει ότι ο παλαιστής που κερδίζει δύο από τους τρεις αγώνες νοκ άουτ εναντίον του αντιπάλου του θα προκριθεί στη φάση των γκρουπ.

Εάν ένας αγώνας στη φάση νοκ-άουτ λήξει με διπλό αποκλεισμό (2DSQ), διπλό forfeit (2VFO) ή διπλό τραυματισμό (2VIN), δεν θα μπορεί να καθοριστεί νικητής για αυτήν τη φάση νοκ-άουτ και κανένας από αυτούς τους αθλητές δεν θα έχει δικαίωμα να προκριθεί στη φάση των γκρουπ. Η θέση που τους έχει ανατεθεί στο γκρουπ τους μπορεί να αντικατασταθεί από έναν από τους ηττημένους του γύρου νοκ-άουτ από άλλα γκρουπ, κατατάσσοντάς τους με τα ίδια κριτήρια σύγκρισης που αναφέρονται στην ενότητα «Κριτήρια κατάταξης» και οι καλύτεροι από τους ηττημένους θα τοποθετηθούν σε αυτή τη θέση.

Σε περίπτωση που δεν υπάρχουν άλλοι γύροι Knockout στην κατηγορία βάρους, επομένως δεν υπάρχουν άλλοι υποψήφιοι για να καλύψουν τη θέση στο γκρουπ, οι αθλητές που συμμετέχουν ήδη στο γκρουπ τους θα κερδίσουν τον αγώνα τους ενάντια στην «κενή θέση» με Victory by Forfeit (VFA).

Αν υπάρχουν περισσότεροι από 24 παλαιστές σε μία κατηγορία και δεν υπάρχουν τουλάχιστον 24 παλαιστές με υψηλή/κορυφαία κατάταξη (seed), η διοργανώτρια χώρα, υπό την επίβλεψη της Ομάδας Διαχείρισης Αγώνων Παγκόσμιας Σειράς Πάλης Παραλίας της UWW, μπορεί να οργανώσει Προκριματικά, για να συμπληρωθεί ο πίνακας – bracket με 24 παλαιστές στην εν λόγω κατηγορία ή

κατηγορίες. Αν υπάρχουν 24 ή περισσότεροι παλαιστές με υψηλή κατάταξη, τότε επιλέγονται οι 24 πρώτοι.

Σε όλες αυτές τις περιπτώσεις, θα διεξάγεται αγώνας για την 3η θέση ανάμεσα στους δύο ηττημένους των ημιτελικών.

ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ

Κάθε αθλητής θα καταταχθεί στο γκρουπ του με βάση τον αριθμό των νικών. Σε περίπτωση ισοβαθμίας στο γκρουπ (ίδιος αριθμός νικών), αν αφορά μόνο δύο παλαιστές, ο μεταξύ τους αγώνας θα καθορίσει την κατάταξη.

Εάν αφορά περισσότερους από δύο αθλητές, η κατάταξη θα καθοριστεί με βάση τα παρακάτω κριτήρια, σε όλη τη διοργάνωση:

- Οι υψηλότεροι βαθμοί κατάταξης
- Οι υψηλότεροι τεχνικοί πόντοι που σημειώθηκαν
- Τα λιγότερα τεχνικά σημεία που δόθηκαν
- Το βάρος των αθλητών*
- Ο χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης/κατάταξης

** Τα βάρη τους (στην επίσημη ζύγιση της σχετικής ημέρας) θα ελεγχθούν και ο ελαφρύτερος θα ανακηρυχθεί νικητής.*

Αυτά τα κριτήρια χρησιμοποιούνται επίσης για τον προσδιορισμό των καλύτερων 2^{ων} θέσεων που θα περάσουν στη φάση του άμεσου αποκλεισμού. Είναι σαφές ότι το πρώτο κριτήριο παραμένει ο αριθμός των νικών.

Η τελική κατάταξη κάθε κατηγορίας βάρους θα γίνεται με βάση τον αριθμό των νικών και τα παραπάνω κριτήρια θα χρησιμοποιούνται σε περίπτωση ισοβαθμίας. Σημειώστε ότι οι αθλητές που θα προκριθούν στη φάση αποκλεισμού (1/4 του τελικού κ.ο.κ.) θα καταταγούν πάνω από αυτούς που δεν πέρασαν τη φάση των ομίλων. Οι αθλητές που χάνουν στον Γύρο Νοκ-Άουτ θα κατατάσσονται κάτω από αυτούς που θα φτάσουν στη φάση των ομίλων.

Η διαδικασία κλήρωσης και το σύστημα διεξαγωγής περιγράφονται λεπτομερώς στο Παράρτημα 1.

Το πρόγραμμα της διοργάνωσης περιγράφεται λεπτομερώς στο Παράρτημα 2, αλλά μπορεί να προσαρμοστεί εάν χρειαστεί από την Ομάδα Διαχείρισης Αγώνων Beach Wrestling World Series της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης.

ΑΡΘΡΟ 8 – Ζύγιση και ιατρική εξέταση

Η ζύγιση πρέπει να διεξάγεται την ίδια μέρα (δύο ώρες πριν την έναρξη της διοργάνωσης) και να διαρκεί 30 λεπτά, και για τις δύο ημέρες της διοργάνωσης. Οι αθλητές θα πρέπει να παρουσιάσουν την άδεια-license της UWW και τη διαπίστευσή τους στους αρμόδιους διαιτητές, υπεύθυνους για τη



ζύγιση. Οι αθλητές θα πρέπει να φορούν την αγωνιστική τους ενδυμασία (σορτς ή εσώρουχο) και θα έχουν τη δυνατότητα να ελέγχουν το βάρος τους στη ζυγαριά όσες φορές επιθυμούν εντός του επίσημου χρονικού πλαισίου ζύγισης. Καμία ανοχή βάρους δεν θα δοθεί σε διοργανώσεις που έχουν εγκεκριμένες από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης – εκτός εάν αναφέρεται στις ειδικές πληροφορίες. Το ακριβές βάρος κάθε αθλητή πρέπει να καταγραφεί στη λίστα ζύγισης από τον υπεύθυνο διαιτητή.

Η Ιατρική Εξέταση θα οργανωθεί ταυτόχρονα με τη ζύγιση της πρώτης ημέρας της διοργάνωσης.

Εάν ένας αθλητής αποτύχει στην πρώτη ή τη δεύτερη ζύγιση, θα τοποθετηθεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη.

Σημείωση: Για όλες τις διοργανώσεις όπου μια κατηγορία ολοκληρώνεται σε μία ημέρα, πραγματοποιείται μία μόνο ζύγιση.

ΑΡΘΡΟ 9 – Κλήρωση

Κατά αρχήν, δεν θα υπάρξει κλήρωση. Οι αθλητές θα ζευγαρωθούν βάσει συστήματος κατάταξης (seeded system) που προκύπτει από την παγκόσμια κατάταξη της Πάλης Παραλίας – Beach Wrestling World Series.

Κατά τη στιγμή της διοργάνωσης, η κατάταξη θα χρησιμοποιηθεί για τον καθορισμό των seeded αθλητών.

Σε περίπτωση συμμετοχής παλαιστών που δεν είναι καταταγμένοι (unseeded wrestlers), θα διοργανωθεί αυτόματη και τυχαία κλήρωση (για αυτούς τους αθλητές) από την ομάδα διαχείρισης του αγώνα αμέσως μετά τη ζύγιση. Οι διαιτητές οφείλουν επίσης να καταχωρήσουν τον αριθμό κλήρωσης στη λίστα ζύγισης.

ΤΜΗΜΑ ΤΕΤΑΡΤΟ – Ο ΑΓΩΝΑΣ

ΑΡΘΡΟ 10 – Διάρκεια και Βασικοί Κανόνες

Ο αγώνας αποτελείται από 1 περίοδο των 3 λεπτών για όλες τις ηλικιακές κατηγορίες.

Η πάλη στην παραλία διεξάγεται μόνο σε όρθια θέση. Η χρήση των ποδιών επιτρέπεται σε όλες τις ενέργειες.

ΑΡΘΡΟ 11 – Κλήση και Έναρξη των Αγώνων

Τα ονόματα και των δύο παλαιστών πρέπει να ανακοινώνονται με καθαρή και δυνατή φωνή. Οι παλαιστές καλούνται 3 φορές με χρονικό διάστημα τουλάχιστον 30 δευτερολέπτων μεταξύ κάθε κλήσης. Εάν μετά την τρίτη κλήση ένας παλαιστής δεν παρουσιαστεί στην αίθουσα κλήσης (Call Room), θα αποκλείεται και θα χάνει τον αγώνα με εγκατάλειψη. Ένας διαγωνιζόμενος δεν μπορεί να



κληθεί να αγωνιστεί σε νέο αγώνα έως ότου συμπληρωθεί μια περίοδος ανάπαυσης δώδεκα (12) λεπτών από την ολοκλήρωση του προηγούμενου αγώνα του.

Όταν κληθεί το όνομά τους, οι παλαιστές θα πρέπει να σταθούν στο σημείο που αντιστοιχεί στο χρώμα που τους έχει ανατεθεί και θα περιμένουν τον Υπεύθυνο της Αίθουσας Κλήσεων να τους καλέσει στο πλευρό του. Ο Υπεύθυνος θα ελέγξει την ενδυμασία του αγώνα των παλαιστών όπως επίσης ότι το δέρμα τους δεν καλύπτεται με λιπαρές ή κολλώδεις ουσίες, ούτε είναι ιδρωμένο. Αφού ο Υπεύθυνος ολοκληρώσει τον έλεγχο του, οι δύο παλαιστές μπορούν να μεταβούν στον αγωνιστικό χώρο (FOP) όπου ο κεντρικός διαιτητής τους υποδέχεται, τους ζητάει να δώσουν τα χέρια και στη συνέχεια ξεκινά τον αγώνα με σφύριγμα.

Μετά τη ζύγιση, σε περίπτωση που ένας παλαιστής, χωρίς ιατρική γνωμάτευση υπογεγραμμένη από τον γιατρό της UWW ή τον γιατρό των αγώνων και χωρίς να ενημερώσει τη γραμματεία του αγώνα, δεν παρουσιαστεί στον αντίπαλό του όταν φωνάξουν το όνομά του, θα χάσει τον αγώνα του με εγκατάλειψη-forfeit, θα αποκλειστεί και θα καταταγεί χωρίς βαθμό. Ο αντίπαλός του θα κερδίσει τον αγώνα.

Εάν οι γιατροί της UWW μπορούν να αποδείξουν ότι ένας παλαιστής προσποιείται έναν τραυματισμό για οποιονδήποτε λόγο για να αποφύγει να αγωνιστεί με τον αντίπαλό του, θα αποκλειστεί, θα τοποθετηθεί τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα εμφανίζεται δίπλα στο όνομά του.

ΑΡΘΡΟ 12 – Θέση Έναρξης και Επανεκκίνησης

Η ουδέτερη θέση χρησιμοποιείται στην αρχή της κανονικής περιόδου και μετά από όλες τις διακοπές του αγώνα. Και οι δύο παλαιστές στέκονται ο ένας απέναντι από τον άλλο στο κέντρο του κύκλου και περιμένουν το σφύριγμα του διαιτητή για να ξεκινήσει η πάλη.

ΑΡΘΡΟ 13 – Βαθμολόγηση Ενεργειών και Λαβών Κατά τη Διάρκεια του Αγώνα

1 βαθμός απονέμεται στον:

- Παλαιστή που καταφέρνει να φέρει οποιοδήποτε μέρος του σώματος του αντιπάλου του στο έδαφος, εκτός από τα χέρια.
- Παλαιστή που καταφέρνει να βγάλει οποιοδήποτε μέρος του σώματος του αντιπάλου του έξω από τον αγωνιστικό χώρο.
- Παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος έχει λάβει παρατήρηση-caution για παράνομη ενέργεια.
- Αντίπαλο ενός παλαιστή που ορίζεται ως παθητικός και που αποτυγχάνει να κερδίσει πόντους κατά τη διάρκεια της περιόδου δραστηριότητας (activity time) των 30 δευτερολέπτων.
- Παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος ζήτησε αμφισβήτηση εάν επιβεβαιωθεί η αρχική απόφαση.



Σημείωση: σε ενέργειες όπως ρίψη γοφού με κλείδωμα μέσης (waist lock hip throw) ή μπροστινό κλείδωμα σώματος (frontal body lock), και παρόμοιες επιθετικές ενέργειες, όπου ο επιτιθέμενος (και μόνο ο επιτιθέμενος) έχει τα χέρια του τυλιγμένα γύρω από το σώμα του αμυνόμενου και για και για τον λόγο αυτό οι πήχεις/βραχίονες του επιτιθέμενου μπορεί να αγγίξουν την άμμο πριν/ταυτόχρονα με το σώμα του αμυνόμενου, αυτό δεν θεωρείται παράβαση και δεν πρέπει να απονέμεται 1 πόντος στον αμυνόμενο, υπό την προϋπόθεση ότι:

- η κίνηση είναι συνεχής και εκτελείται με σαφή επιθετική πρόθεση,
- Η ενέργεια καταλήγει στο να φέρει τον αμυνόμενο στο έδαφος.

Η διευκρίνιση αυτή των κανονισμών ισχύει αποκλειστικά για τον επιτιθέμενο παλαιστή. Στόχος της είναι να ενθαρρύνει δυναμικές και τεχνικά ορθές επιθετικές ενέργειες, χωρίς να τιμωρείται η φυσιολογική και ελεγχόμενη επαφή με το έδαφος κατά την εκτέλεσή τους.

3 βαθμοί απονέμονται στον:

- Παλαιστή που καταφέρνει να φέρει την πλάτη του αντιπάλου του στο έδαφος κατά τη διάρκεια ενός takedown ή μιας ρίψης.

ΑΡΘΡΟ 14 – Χρόνος Τραυματισμού και Αιμορραγίας

Ο διαιτητής πρέπει να διακόψει τον αγώνα και να ζητήσει χρόνο τραυματισμού εάν ένας παλαιστής τραυματιστεί προσωρινά λόγω τυχαίου χτυπήματος (π.χ. χτύπημα στα μάτια, σύγκρουση στο κεφάλι κ.λπ.). Ο χρόνος τραυματισμού/αίματος ανά αγώνα δεν μπορεί να υπερβαίνει τα 4 λεπτά ανά αθλητή, διαφορετικά ο αθλητής χάνει τον αγώνα του λόγω τραυματισμού.

Σε περίπτωση αιμορραγίας παλαιστή, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα και καλέσει τον γιατρό των αγώνων να παρέμβει. Ο παλαιστής που αιμορραγεί πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο για να του παρασχεθεί ιατρική φροντίδα. Κατάλληλα μέσα καθαρισμού και απολυμαντικά διαλύματα πρέπει να είναι άμεσα διαθέσιμα στο τραπέζι του ιατρού. Είναι ευθύνη του ιατρού να καθορίσει εάν η αιμορραγία και η εξάπλωση του αίματος έχουν σταματήσει αποτελεσματικά και αν ο παλαιστής μπορεί ή όχι να συνεχίσει τον αγώνα. Σε περίπτωση λερωμένου από αίμα ή σκισμένου ρούχου που πρέπει να αντικατασταθεί, όλοι οι αθλητές πρέπει να έχουν διαθέσιμη εφεδρική ενδυμασία στη γωνία τους.

Εάν ένας αθλητής τραυματιστεί και δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα, θα χάσει τον αγώνα λόγω τραυματισμού. Ο εν λόγω αθλητής δεν θα χρειαστεί να παρευρεθεί στη δεύτερη ζύγιση και θα καταταχθεί με βάση τους βαθμούς που συγκέντρωσε μέχρι τον τραυματισμό του. Εάν ο τραυματισμένος αθλητής είναι έτοιμος να αγωνιστεί στον επόμενο αγώνα του, πρέπει να λάβει την έγκριση του Ιατρού της UWW.

Ένας τραυματισμένος αθλητής έχει προθεσμία έως και μία ώρα μετά το τέλος της πρώτης ημέρας των αγώνων για να δηλώσει τον τραυματισμό του στον Ιατρό της UWW. Για όλους τους άλλους τύπους τραυματισμών ή ασθενειών που συμβαίνουν εκτός αγώνα, ο εν λόγω αθλητής θα πρέπει να



παρευρεθεί στη δεύτερη ζύγιση, διαφορετικά θα αποκλειστεί από τον αγώνα και θα καταταγεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη.

ΑΡΘΡΟ 15 – Διακοπή του Αγώνα

Εάν για οποιονδήποτε λόγο ο αγώνας πρέπει να διακοπεί (σύσκεψη διαιτητών κ.λπ.), οι δύο παλαιστές πρέπει να στέκονται στο κέντρο του αγωνιστικού χώρου απέναντι από το τραπέζι των διαιτητών, χωρίς να μιλούν σε κανέναν ή χωρίς να καταναλώνουν υγρά, και να περιμένουν τον διαιτητή να τους καλέσει πίσω και να συνεχίσουν τον αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 16 – Λήξη του Αγώνα

Ο πρώτος αθλητής που θα συγκεντρώσει 3 πόντους κερδίζει τον αγώνα. Εάν υπάρξει ισοπαλία στο τέλος του αγώνα, θα χρησιμοποιηθούν τα ακόλουθα κριτήρια για την ανακήρυξη του νικητή:

- Τελευταίος πόντος που σημειώθηκε
- Το βάρος των αθλητών*
- Ο χαμηλότερος (μικρότερος) αριθμός που τραβήχτηκε κατά τη διάρκεια της κλήρωσης/κατάταξης

** Το βάρος τους (στην επίσημη ζύγιση της σχετικής ημέρας) θα ελεγχθεί και ο ελαφρύτερος θα ανακηρυχθεί νικητής.*

Εάν ένας παλαιστής διαπράξει ένα προφανές παράπτωμα κατά του ευ αγωνίζεσθαι, αντίθετο προς το πνεύμα και τη φιλοσοφία της καθολικής και καθαρής πάλης που προάγει η UWW, — όπως εσκεμμένη απάτη, σοβαρό σφάλμα ή πράξη βαρβαρότητας — θα αποβληθεί άμεσα από τη διοργάνωση και θα αποκλειστεί από τη συνέχεια της. Σε αυτή την περίπτωση, θα καταταχθεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη, και θα σημειωθεί η ένδειξη “DSQ” δίπλα στο όνομά του.

Εάν δύο παλαιστές αποκλειστούν για βιαιότητα κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα, θα αποκλειστούν όπως παραπάνω. Ο παλαιστής ή οι παλαιστές που θα έπρεπε να αντιμετωπίσουν έναν από τους αποβληθέντες θα κερδίσουν τον αγώνα με ποινή αποκλεισμού του αντιπάλου (forfeit).

Εάν δύο αθλητές των ημιτελικών αποκλειστούν για βιαιότητα/βαρβαρότητα ή αποκλειστούν με απώλεια-forfeit κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα, δεν θα αντικατασταθούν και οι αντίπαλοί τους στους τελικούς (αγώνες Χρυσού και Χάλκινου Μεταλλίου) θα κερδίσουν τον αγώνα με ποινή-απώλεια του αντιπάλου (forfeit).

Σε περίπτωση διπλού τραυματισμού (2VIN) κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο επόμενος αντίπαλος (ή οι επόμενοι αντίπαλοι) θα κερδίσουν τον αγώνα λόγω τραυματισμού (injury).

Εάν αυτό συμβεί σε ημιτελικό αγώνα ή αγώνα μεταλλίων (για χάλκινο ή χρυσό) και για να καθοριστεί ο νικητής και ο ηττημένος του εν λόγω αγώνα, θα χρησιμοποιηθούν τα εξής κριτήρια:

1. Εάν το σκορ ήταν υπέρ ενός αθλητή όταν σταμάτησε ο αγώνας, αυτός ο αθλητής (που θεωρείται νικητής) θα περάσει στον τελικό για το χρυσό μετάλλιο και θα τον χάσει λόγω τραυματισμού. Ο



αντίπαλός του από τον ημιτελικό αγώνα (θεωρείται ηττημένος) θα περάσει στον τελικό για το χάλκινο μετάλλιο και θα τον χάσει λόγω τραυματισμού.

2. Αν το σκορ ήταν ισόπαλο όταν ο αγώνας διακόπηκε, τότε θα χρησιμοποιηθούν τα κριτήρια κατάταξης του Άρθρου 7 – «Σύστημα αγώνων – Κριτήρια κατάταξης» για να καθοριστεί ποιος θεωρείται νικητής του αγώνα. Αυτός ο αθλητής (θεωρείται νικητής) θα περάσει στον τελικό για το χρυσό μετάλλιο και θα τον χάσει λόγω τραυματισμού. Ο αντίπαλός του (που θεωρείται ηττημένος) θα περάσει στον τελικό για το χάλκινο μετάλλιο και θα τον χάσει λόγω τραυματισμού.

Εάν συμβεί απώλεια-forfeit ή αποκλεισμός-DSQ κατά τη διάρκεια ενός αγώνα μεταλλίων (1-2 ή 3-4), οι αθλητές που βρίσκονται χαμηλότερη στη κατάταξη θα ανέβουν και θα αντικαταστήσουν τους αθλητές που αποκλείστηκαν ή χάθηκαν.

Για όλους τους τύπους forfeit, ο εν λόγω αθλητής θα τοποθετηθεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη.

ΑΡΘΡΟ 17 – Είδη Νίκης (Βαθμοί Κατάταξης)

VFA Νίκη με ρίψη αξίας 3 πόντων, ο ηττημένος χωρίς πόντους:
4 βαθμοί στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

VFA1 Νίκη με ρίψη αξίας 3 πόντων, ο ηττημένος με πόντους:
4 βαθμοί στον νικητή – 1 βαθμοί στον ηττημένο

VSU Νίκη με 3 πόντους, αλλά χωρίς ρίψη ή takedown αξίας 3 πόντων, ο ηττημένος χωρίς πόντους:
2 βαθμοί στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

VSU1 Νίκη με 3 πόντους, αλλά χωρίς ρίψη ή takedown αξίας 3 πόντων, ο ηττημένος με πόντους:
2 βαθμοί στον νικητή – 1 βαθμός στον ηττημένο

VPO Νίκη με λιγότερους από 3 πόντους:
1 βαθμός στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

VFO Νίκη λόγω εγκατάλειψης (forfeit):
2 βαθμοί στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

2VFO Διπλή εγκατάλειψη:
0 βαθμοί και για τους δύο παλαιστές

DSQ Νίκη με αποκλεισμό (disqualification):
4 βαθμοί στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

2DSQ Διπλός αποκλεισμός:
0 βαθμοί και για τους δύο παλαιστές



- VIN** Νίκη λόγω τραυματισμού:
1 βαθμός στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο
- 2VIN** Διπλός τραυματισμός:
0 βαθμοί και για τους δύο παλαιστές
- VCA** Νίκη λόγω 3 παρατηρήσεων (ποινών):
2 βαθμοί στον νικητή – 0 βαθμοί στον ηττημένο

ΑΡΘΡΟ 18 – Η Ένσταση (Challenge)

Η ένσταση είναι η ενέργεια μέσω της οποίας επιτρέπεται στον παλαιστή να σταματήσει τη δράση και να ζητήσει από τον υπεύθυνο διαιτησίας (ή τον αναπληρωτή του) να παρακολουθήσει τα αποδεικτικά βίντεο σε περίπτωση διαφωνίας με την απόφαση. Η διαφωνία πρέπει να είναι αιτιολογημένη και δεν μπορεί να ζητηθεί ως απλή διαμαρτυρία, διαφορετικά ο εν λόγω παλαιστής θα τιμωρηθεί με παρατήρηση και ο αντίπαλός του θα λάβει έναν βαθμό.

Αυτή η δυνατότητα υπάρχει μόνο κατά τη διάρκεια αγώνων στους οποίους ο έλεγχος βίντεο καθιερώνεται επίσημα από την UWW και την Οργανωτική Επιτροπή.

Ο παλαιστής πρέπει να ζητήσει την ένσταση λέγοντας δυνατά τη λέξη «Ένσταση» στον διαιτητή, αμέσως μετά την απονομή των βαθμών ή την αποτυχία του σώματος της διαιτησίας να απονείμει βαθμούς στην υπό αμφισβήτηση κατάσταση. Ο διαιτητής θα διακόψει τη δράση μόλις ο αγώνας βρεθεί σε ουδέτερη κατάσταση.

Οι διοργανωτές έχουν επίσης την υποχρέωση να χρησιμοποιούν το σύστημα διαχείρισης αγώνων της UWW και να προβάλλουν το βίντεο σε μεγάλη οθόνη (τουλάχιστον 1 ανά κουλουάρ) που πρέπει να είναι ορατή από ολόκληρο τον αγωνιστικό χώρο.

Σε περίπτωση σημαντικού τεχνικού προβλήματος που δεν επιτρέπει την επανεξέταση της αμφισβητούμενης ενέργειας, η αρχική απόφαση του σώματος διαιτησίας θα εφαρμοστεί και ο παλαιστής θα διατηρήσει την ένστασή του.

Ειδικά σημεία

Κάθε παλαιστής δικαιούται δύο (2) ενστάσεις ανά διοργάνωση. Μία ένσταση κατά τη διάρκεια της φάσης των γκρουπ και των γύρων αποκλεισμού και άλλη μία ένσταση κατά τη διάρκεια του αγώνα μεταλλίων. Εάν μετά την επανεξέταση της ένστασης, ο υπεύθυνος της διαιτησίας (ή ο αντικαταστάτης του) τροποποιήσει την απόφαση υπέρ του παλαιστή που ζήτησε την ένσταση, τότε η ένσταση μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης από τον ενδιαφερόμενο παλαιστή.

Εάν ο υπεύθυνος διαιτησίας (ή ο αντικαταστάτης του) επιβεβαιώσει την απόφαση που είχε δοθεί από το σώμα της διαιτησίας, ο παλαιστής χάνει την ένσταση και ο αντίπαλός του θα λάβει έναν (1) τεχνικό βαθμό.

Ο διαιτητής θα διακόψει τον αγώνα για να εξετάσει την ένσταση μόλις η κατάσταση στο ρινγκ γίνει ουδέτερη.

Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ του σώματος της διαιτησίας και του παλαιστή, το σώμα της διαιτησίας επιτρέπεται να αρνηθεί μια ένσταση μόνο μετά την έγκριση του υπεύθυνου διαιτησίας (ή του αντικαταστάτη του). Ο τεχνικός γραμματέας ή/και ο διαιτητής δεν μπορούν να αρνηθούν μόνοι τους μια ένσταση.

Δεν μπορεί να ζητηθεί ένσταση για ποινές που επιβλήθηκαν ως αποτέλεσμα αρνητικής πάλης.

Καμία ένσταση δεν μπορεί να ζητηθεί μετά το τέλος της κανονικής διάρκειας ενός αγώνα, εκτός εάν οι πόντοι προστεθούν στον πίνακα αποτελεσμάτων μετά το σφύριγμα του διαιτητή ή σε περίπτωση που η ενέργεια συνέβη λίγο πριν τελειώσει ο χρόνος. Ο παλαιστής πρέπει να ζητήσει την ένσταση πριν από την επανέναρξη του αγώνα ή εάν η ενέργεια συνέβη στο τέλος του χρόνου, αμέσως μετά την απονομή των βαθμών ή την αποτυχία του σώματος της διαιτησίας να απονείμει βαθμούς στην αμφισβητούμενη κατάσταση.

Μετά την επανεξέταση της ενέργειας και μετά από σύσκεψη με το σώμα της διαιτησίας, ο υπεύθυνος της διαιτησίας (ή ο αντικαταστάτης του), ανακοινώνει την απόφασή του. Μπορεί να παρέμβει και ανακοινώσει την απόφασή του σε όλες τις περιπτώσεις. Η απόφασή του θα είναι οριστική και δεν είναι υπό περαιτέρω συζήτηση.

Δεν είναι δυνατό να ζητηθεί «επανένσταση-ένσταση στην ένσταση» μετά τη λήψη τελικής απόφασης.

Εάν ο υπεύθυνος διαιτησίας (ή ο αντικαταστάτης του) παρατηρήσει ένα λάθος που επηρεάζει σοβαρά το δίκαιο αποτέλεσμα ενός αγώνα ή/και πιθανώς αλλάξει τον νικητή αυτού του αγώνα, έχει το δικαίωμα να ζητήσει έλεγχο ανάλυσης βίντεο (VAR) της ενέργειας ή των ενεργειών. Για Αγώνες Πολλαπλών Αθλημάτων, για Beach Wrestling World Series και Παγκόσμια και Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα (οποιαδήποτε ηλικιακής ομάδας), αυτό το αίτημα για VAR (όχι η τελική απόφαση) πρέπει να επικυρωθεί από τον Τεχνικό Εκπρόσωπο (Technical Delegate).

Διαδικασία κατά την εξέταση μιας ένστασης

Ο εκφωνητής ανακοινώνει: Υπάρχει μια ένσταση στο ρινγκ-κουλουάρ A/B από τον παλαιστή Light/Dark.

Ο Υπεύθυνος Διαιτησίας – Referee Delegate (RD) δείχνει την πλήρη δράση σε κανονική ταχύτητα (τουλάχιστον μία φορά και όχι περισσότερες από δύο φορές).



Ο RD δείχνει και αναλύει τη δράση σε αργή κίνηση/καρέ - καρέ και επαρκείς φορές για να λάβει μια σωστή και τεκμηριωμένη απόφαση. Εάν χρειάζεται, μεγεθύνει και παγώνει το πλαίσιο για να δείξει ξεκάθαρα τον λόγο για τον οποίο ελήφθη η απόφαση.

Ο RD ανακοινώνει την απόφαση ως εξής:

- a) Ένσταση: Light/Dark στο ρινγκ/κουλουάρ A/B.
- b) Ανακοίνωση και εξήγηση της απόφασης.
- c) Η ένσταση του Light/Dark κερδήθηκε/χάθηκε.
- d) Ανακοίνωση της αναθεωρημένης βαθμολογίας για τη δράση.
- e) Ανακοίνωση του αναθεωρημένου και σωστού σκορ.

ΕΝΟΤΗΤΑ ΠΕΜΠΤΗ – ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

ΑΡΘΡΟ 19 – Αρνητική πάλη, Παράνομες Κρατήσεις και Ενέργειες

Όλες οι παραβάσεις εμπύπτουν στην αρμοδιότητα του κεντρικού διαιτητή. Εάν ένας παλαιστής παραβιάσει τον Κώδικα Δεοντολογίας της United World Wrestling με προφανή και αντιαθλητικό τρόπο, ο κεντρικός διαιτητής (με τη συμφωνία υπεύθυνου των αγώνων) οφείλει να τον/την αποκλείσει από τον αγώνα ή από την διοργάνωση.

Οι παρατηρήσεις για αντικανονικές ενέργειες απονέμουν 1 πόντο στον αντίπαλο έως και συνολικά 3 πόντους κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα, γεγονός που οδηγεί στη λήξη του αγώνα.

ΟΙ ΠΑΡΑΝΟΜΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ:

- Λαβές που προκαλούν εξαρθρώσεις
- Λαβές στον αυχένα (neck cranks)
- Δάγκωμα, γροθιές, κλωτσιές, χτυπήματα στο κεφάλι, κακόβουλα "cross faces"
- Τράβηγμα ματιών, αυτιών ή μύτης, fish hooking
- Τράβηγμα μαλλιών, μύτης, αυτιών ή επίθεση στη βουβωνική χώρα
- Ρίψεις από όρθια θέση που καταλήγουν στο κεφάλι ή στον αυχένα (spikes)
- Επάλειψη του δέρματος με οποιαδήποτε λιπαρή ή ολισθηρή ουσία
- Διακοπή του αγώνα ή αποχώρηση από τον αγωνιστικό χώρο για οποιονδήποτε λόγο
- Προσποίηση τραυματισμού

Αρνητική πάλη

Ιδιαίτερα όταν ο αγώνας βρίσκεται στο 0-0 και ένας παλαιστής μπλοκάρει, κρατά το κεφάλι του κάτω στο στήθος του αντιπάλου, μπλέκει τα δάχτυλα (interlocking fingers), αποφεύγει τις επιθέσεις χωρίς να αντεπιτίθεται, πιάνει τους καρπούς του αντιπάλου χωρίς να ξεκινά επίθεση, επιτίθεται χωρίς



άμεση επαφή με τον αντίπαλο, επανέρχεται στην αρχική θέση αμέσως μετά την έναρξη μιας επίθεσης, κάνει ψεύτικες επιθέσεις (προσοποίηση), δεν προσπαθεί για πιασίματα παρ' ότι βρίσκεται σε καλή θέση, ή γενικά αποφεύγει την ανοιχτή πάλη (αρνείται να επιστρέψει σε όρθια θέση με πιο ευθυγραμμισμένο άνω κορμό), ο διαιτητής θα χαρακτηρίσει αυτόν τον παλαιστή ως αρνητικό. Για την πρώτη παράβαση, θα διακοπεί σύντομα η δράση και ο παλαιστής θα δεχτεί προφορική προειδοποίηση (V): «Προσοχή». Στη δεύτερη παράβαση, η δράση διακόπτεται, ο παραβάτης υποδεικνύεται και ξεκινά υποχρεωτική περίοδος 30 δευτερολέπτων για σκοράρισμα. Ο διαιτητής δεν θα διακόψει τον αγώνα εν μέσω ενεργής και βιώσιμης δράσης είτε για να ξεκινήσει είτε για να τελειώσει μια περίοδο δραστηριότητας. Ένα φως που αντιστοιχεί στον παραβάτη παλαιστή ανάβει, ειδοποιώντας παλαιστές, προπονητές και θεατές ότι έχει αρχίσει η «περίοδος δραστηριότητας». Ο παλαιστής που υπέπεσε στην παράβαση έχει 30 δευτερόλεπτα να σκοράρει, διαφορετικά ο αντίπαλος του θα κερδίσει 1 πόντο.

Αν περάσουν 1:30 λεπτά από την έναρξη του αγώνα χωρίς να έχει σημειωθεί πόντος από κανέναν παλαιστή (0-0), ο διαιτητής υποχρεούται να ορίσει έναν από τους δύο παλαιστές ως ανενεργό, και θα εφαρμοστεί η παραπάνω διαδικασία.

ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΚΤΗ – ΣΩΜΑ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

ΑΡΘΡΟ 20 – Σύνθεση

Όλοι οι αγώνες θα διευθύνονται από έναν κεντρικό διαιτητή και έναν τεχνικό γραμματέα.

Σε μεγάλες διοργανώσεις, τα μέλη του σώματος διαιτησίας δεν πρέπει σε καμία περίπτωση να είναι της ίδιας εθνικότητας ή να διαιτητεύουν σε αγώνες στους οποίους συμμετέχουν παλαιστές της ίδιας εθνικότητας με τους ίδιους.

ΑΡΘΡΟ 21 – Ενδυμασία

Οι κεντρικοί διαιτητές και ο τεχνικός γραμματέας φορούν την επίσημη στολή διαιτητή UWW του Beach Wrestling που αποτελείται από μπλουζάκι πόλο και σορτς. Τα μαύρα πόλο διαιτητών UWW (Ολυμπιακής Πάλης) θα μπορούσαν επίσης να χρησιμοποιηθούν εάν δεν παρέχεται το συγκεκριμένο. Στην περίπτωση αυτή, συνδυάζεται με μαύρο σορτς. Επιπλέον, πρέπει να φορούν σφυρίχτρα γύρω από το λαιμό τους.

ΑΡΘΡΟ 22 – Γενικά Καθήκοντα

Το σώμα της διαιτησίας εκτελεί όλα τα καθήκοντα που ορίζονται στον παρόντα κανονισμό καθώς και οποιαδήποτε ειδική διάταξη που μπορεί να θεσπιστεί για τη διοργάνωση ενός συγκεκριμένου αγώνα. Ο κεντρικός διαιτητής υποχρεούται να χρησιμοποιεί τη βασική ορολογία και τα σήματα της United World Wrestling ανάλογα με τον ρόλο του κατά τη διεξαγωγή των αγώνων. Το κύριο καθήκον του κεντρικού διαιτητή συνίσταται στην έναρξη και διακοπή του αγώνα, στην απονομή των βαθμών και στην επιβολή των ποινών προκειμένου να καθοριστεί ο νόμιμος νικητής και ηττημένος.



Στο τέλος του αγώνα ο κεντρικός διαιτητής και ο τεχνικός γραμματέας πρέπει να υπογράψουν το φύλλο αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 23 – Ο Κεντρικός Διαιτητής

Ο κεντρικός διαιτητής είναι υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα που θα διευθύνει σύμφωνα με τους επίσημους κανόνες της United World Wrestling. Θα πρέπει να έχει τον σεβασμό των διαγωνιζομένων και να ασκεί πλήρη εξουσία πάνω τους, ώστε να υπακούουν αμέσως στις εντολές και τις οδηγίες του. Ομοίως, θα διεξάγει τον αγώνα χωρίς να ανέχεται παράτυπες ή εξωτερικές παρεμβάσεις. Μετά την εκτέλεση μιας ενέργειας, θα υποδείξει τον πόντο σηκώνοντας το χέρι που αντιστοιχεί στο χρώμα του παλαιστή που σκόραρε.

Υπερισχύουν οι αποφάσεις του κεντρικού διαιτητή, αλλά σε περίπτωση αμφιβολίας μπορεί να συμβουλευτεί τον τεχνικό γραμματέα. Σε περίπτωση που δεν μπορεί να επιτευχθεί συμφωνία, ο υπεύθυνος εκπρόσωπος διαιτησίας που είναι υπεύθυνος για τον διαγωνισμό θα λάβει την τελική απόφαση.

Ο κεντρικός διαιτητής πρέπει να σταματήσει τον αγώνα και να επαναφέρει τους παλαιστές στο κέντρο του ταπί, είτε όταν η δράση καταλήξει στο έδαφος είτε για να ανακοινώσει τον νικητή. Ο κεντρικός διαιτητής πρέπει επίσης να φροντίσει ώστε οι παλαιστές να παραμείνουν στον αγωνιστικό χώρο μέχρι την ανακοίνωση του αποτελέσματος του αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 24 – Ο Τεχνικός Γραμματέας

Ο τεχνικός γραμματέας θα παρακολουθεί πολύ προσεκτικά την πορεία του αγώνα χωρίς αποσπάται με οποιονδήποτε τρόπο. Μετά από κάθε ενέργεια και με βάση των ενδείξεων του κεντρικού διαιτητή, θα καταγράφει τους αντίστοιχους πόντους στο φύλλο αγώνα.

Ειδικά καθήκοντα τεχνικού γραμματέα:

- Συμπλήρωση του φύλλου αγώνα
- Επικοινωνία με τον κεντρικό διαιτητή
- Έλεγχος της ανακοίνωσης των αγώνων
- Υπογραφή του φύλλου αγώνα

ΕΝΟΤΗΤΑ ΕΒΔΟΜΗ – ΙΑΤΡΙΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ

Οι διοργανωτές των εκδηλώσεων της United World Wrestling είναι υπεύθυνοι για την παροχή ιατρικών υπηρεσιών. Το ιατρικό προσωπικό θα τελεί υπό την εποπτεία υπεύθυνου αθλητίατρου και θα είναι υπεύθυνο για τη διενέργεια όλων των ιατρικών εξετάσεων καθώς και για την ιατρική παρακολούθηση καθ' όλη τη διάρκεια της διοργάνωσης. Κατά τη διάρκεια του αγώνα, το ιατρικό προσωπικό πρέπει να είναι έτοιμο να επέμβει σε περίπτωση ατυχήματος ή τραυματισμού και να αποφασίσει εάν ένας παλαιστής είναι ικανός να συνεχίσει τον αγώνα.

Ο επικεφαλής ιατρός έχει πλήρη εξουσία να διακόψει έναν αγώνα ανά πάσα στιγμή εάν κρίνει ότι κάποιος παλαιστής βρίσκεται σε κίνδυνο. Μπορεί επίσης να σταματήσει έναν αγώνα εάν θεωρεί ότι



έναν παλαιστή δεν είναι ιατρικά ικανός να συνεχίσει. Σε περίπτωση σοβαρού τραυματισμού, ο παλαιστή δεν επιτρέπεται να εγκαταλείψει το ταπί. Σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής διακόπτει αμέσως τον αγώνα και ζητά από τον επικεφαλής ιατρό να εξετάσει τον παλαιστή επί τόπου.

ΑΡΘΡΟ 25 – Αντιντόπινγκ και Συνθήκες Υγιεινής

Όλοι οι αθλητές που συμμετέχουν σε διοργανώσεις εγκεκριμένες από την United World Wrestling συμφωνούν να υποβληθούν στους Κανονισμούς Αντιντόπινγκ της United World Wrestling και στον Παγκόσμιο Κώδικα Αντιντόπινγκ.

ΤΕΛΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Οι παρόντες Κανόνες εγκρίθηκαν από την United World Wrestling και μπορούν να τροποποιηθούν ανά πάσα στιγμή εάν κριθούν απαραίτητες μικρές βελτιώσεις.

Σε περίπτωση διαφωνίας σχετικά με την ερμηνεία και την εφαρμογή τους, διευκρινίζεται ότι υπερισχύει η αγγλική έκδοση.

Οι διαγωνιζόμενοι σε αγώνες πάλης παραλίας συμφωνούν να μην να μην προσφύγουν σε αστικό δικαστήριο. Κάθε διαφωνία θα διευθετείται από την Επιτροπή Πάλης Παραλίας, με όργανο έφεσης την Εκτελεστική Επιτροπή της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης. Εάν δεν επιτευχθεί διευθέτηση, τα μέρη μπορούν να φέρουν την υπόθεση, με δικά τους έξοδα, στο Αθλητικό Διαιτητικό Δικαστήριο (CAS), που εδρεύει στη Λωζάνη της Ελβετίας.



ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 – Σύστημα Ζευγαρώματος και Αγώνων

Φάση Γκρουπ

	Round 1			Round 2			Round 3			Classification		
	Num	Country		Num	Country		Num	Country		Rank	Country	Name
Group A	1			1			1			1 st		
	12			13			24			2 nd		
	13			12			12			3 rd		
	24			24			13			4 th		
Group B	2			2			2			1 st		
	11			14			23			2 nd		
	14			11			11			3 rd		
	23			23			14			4 th		
Group C	3			3			3			1 st		
	10			15			22			2 nd		
	15			10			10			3 rd		
	22			22			15			4 th		



Φάση Γκρουπ

		Round 1		Round 2		Round 3		Classification		
		Num	Country	Num	Country	Num	Country	Rank	Country	Name
Group D		4		4		4		1 st		
		9		16		21		2 nd		
		16		9		9		3 rd		
		21		21		16		4 th		
Group E		5		5		5		1 st		
		8		17		20		2 nd		
		17		8		8		3 rd		
		20		20		17		4 th		
Group F		6		6		6		1 st		
		7		18		19		2 nd		
		18		7		7		3 rd		
		19		19		18		4 th		

Με 20 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 5 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β	Γκρουπ Γ	Γκρουπ Δ	Γκρουπ Ε
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
11	12	13	14	15
20	19	18	17	16

Με 16 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 4 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β	Γκρουπ Γ	Γκρουπ Δ
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

Με 12 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 3 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β	Γκρουπ Γ
1	2	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10

Με 8 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 2 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β
1	2
4	3
5	6
8	7

Με 7 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 2 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

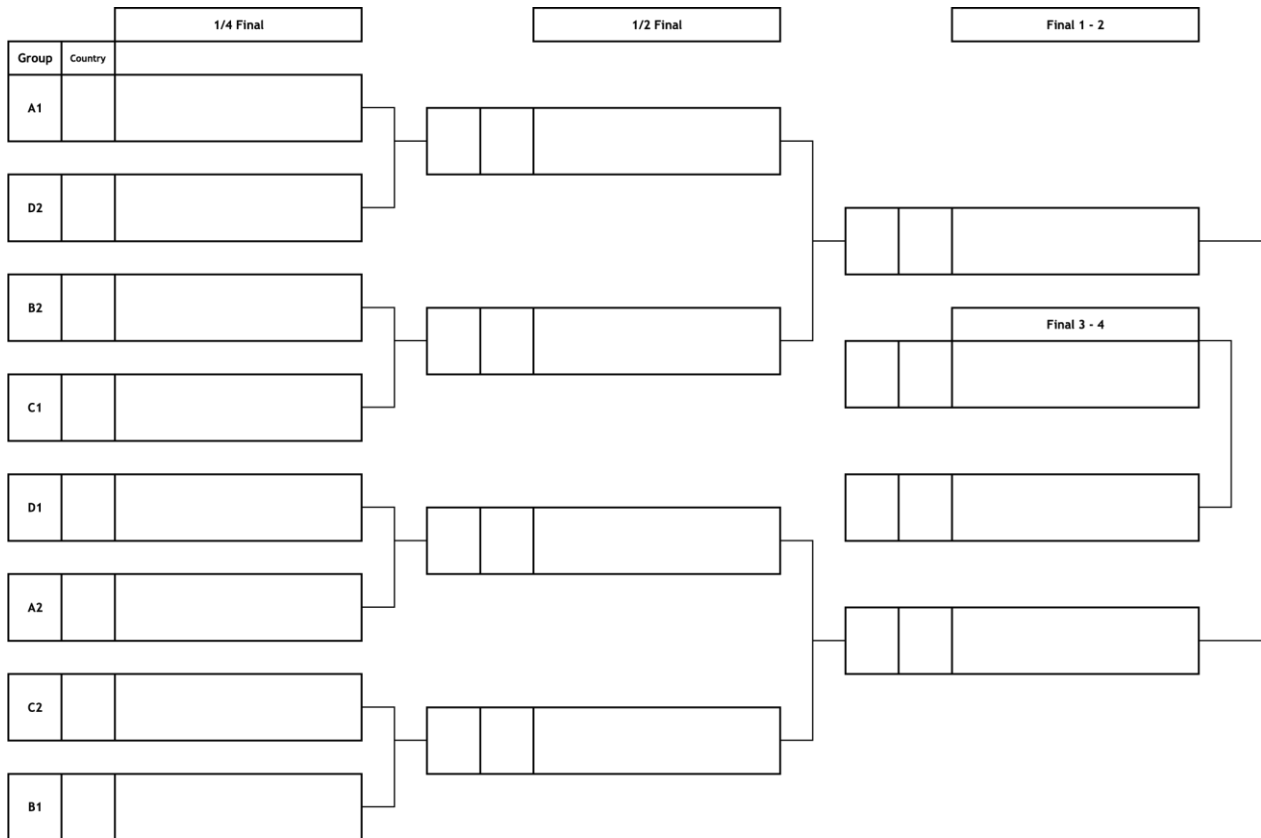
Γκρουπ Α	Γκρουπ Β
1	2
4	3
5	6
-----	7

Με 6 παλαιστές, οι θέσεις/σειρά κατάταξης παραμένουν οι ίδιες, αλλά χρησιμοποιούνται μόνο 2 γκρουπ αντί για 6, ως εξής:

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β
1	2
4	3
5	6

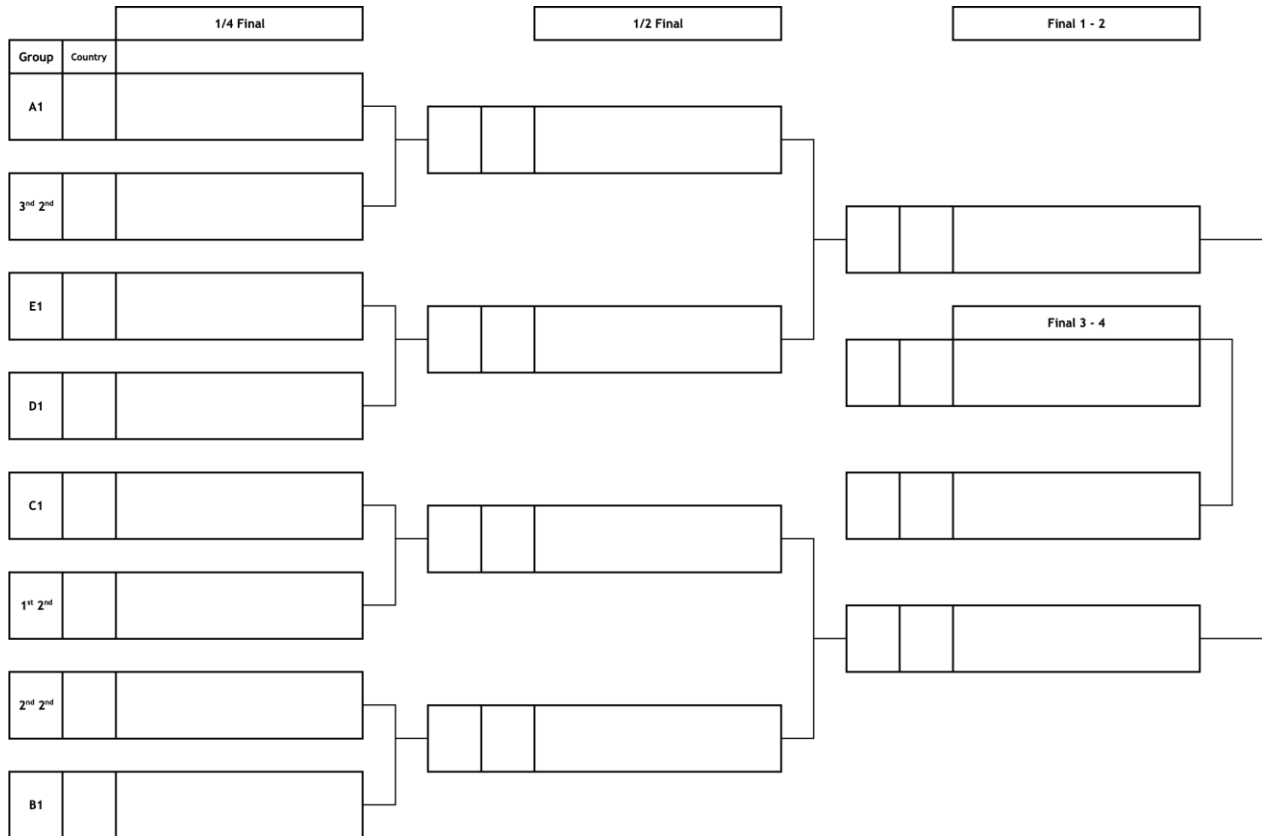


Στάδιο αποκλεισμού (16 αθλητές)



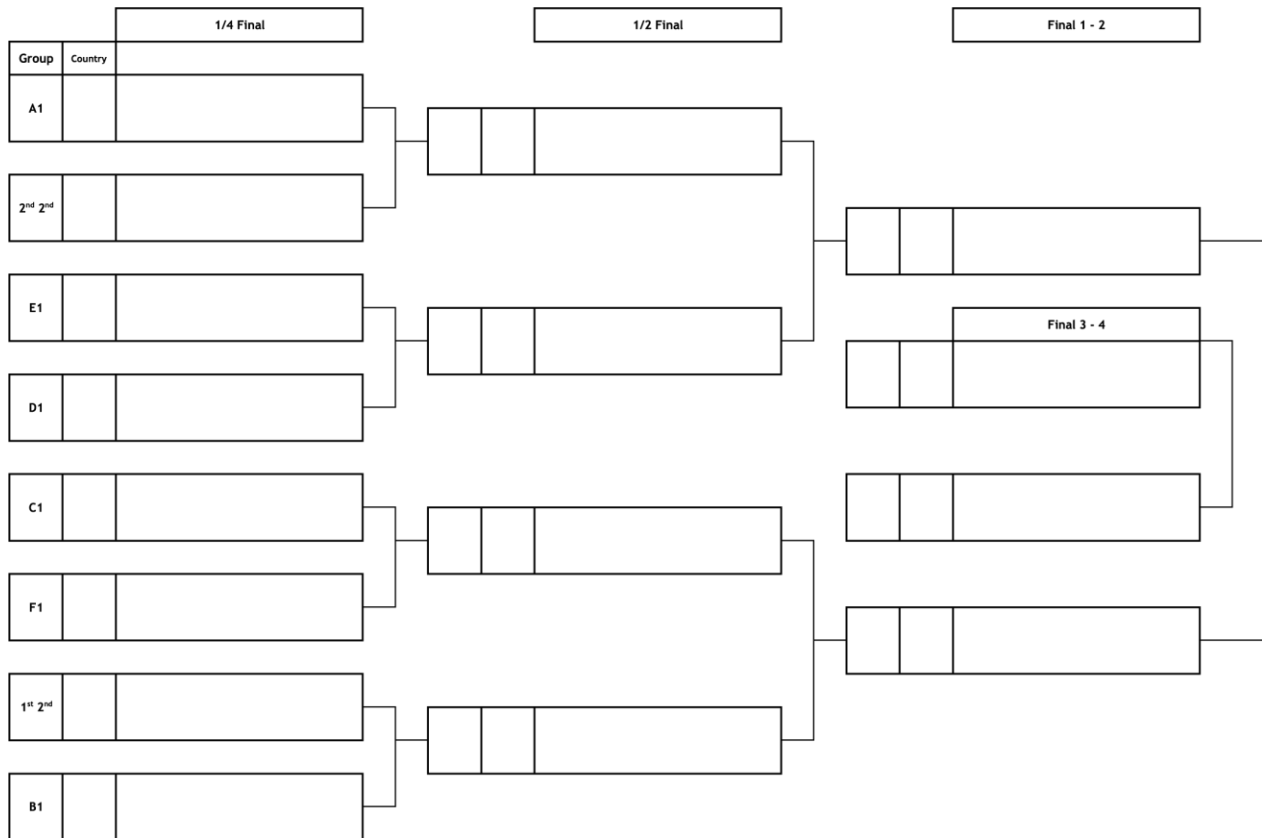


Στάδιο αποκλεισμού (20 αθλητές)





Στάδιο αποκλεισμού (24 αθλητές)





ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2 – Πρόγραμμα Αγώνων

DAY	DATE	SESSION	START TIME	END TIME	EVENT
1	Friday	Morning	10:00	13:00	R1 W Women's 50kg R1 W Women's 60kg R1 W Women's 70kg R1 W Women's +70kg R1 M Men 70kg R1 M Men 80kg R1 M Men 90kg R1 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	R2 W Women's 50kg R2 W Women's 60kg R2 W Women's 70kg R2 W Women's +70kg R2 M Men 70kg R2 M Men 80kg R2 M Men 90kg R2 M Men +90kg
2	Saturday	Morning	10:00	13:00	R3 W Women's 50kg R3 W Women's 60kg R3 W Women's 70kg R3 W Women's +70kg R3 M Men 70kg R3 M Men 80kg R3 M Men 90kg R3 M Men +90kg
		Afternoon	15:00	18:00	QUARTER AND SEMI FINALS E W Women's 50kg E W Women's 60kg E W Women's 70kg E W Women's +70kg E M Men 70kg E M Men 80kg E M Men 90kg E M Men +90kg FINALS (1-2 & 3-4) F W Women's 50kg F M Men 70kg F W Women's 60kg F M Men 80kg MC W Women's 50kg MC M Men 70kg MC W Women's 60kg MC M Men 80kg F W Women's 70kg F M Men 90kg F W Women's +70kg F M Men +90kg MC W Women's 70kg MC M Men 90kg MC W Women's +70kg MC M Men +90kg

Key:
R1 = Group Stage Round 1
R2 = Group Stage Round 2
R3 = Group Stage Round 3
E = Elimination Stage
F = Finals
MC = Medal Ceremony
M = Men
W = Women

Notes to the Competition Schedule:
The session times are based on current knowledge of the anticipated athlete entries and are subject to change.

Key:

R1 = Φάση group Γύρος 1

R2 = Φάση group Γύρος 2

R3 = Φάση group Γύρος 3

E = Φάση Αποκλεισμού

F = Τελικοί

MC = Απονομές

M = Άντρες

W = Γυναίκες

Σημειώσεις στο πρόγραμμα αγώνων:

Η διάρκεια του κάθε μέρους βασίζεται στην εμπειρική γνώση των αθλητικών συμμετοχών και υπόκεινται σε αλλαγές.

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 3 – Άλλες Ηλικιακές Κατηγορίες και Σύστημα Διεξαγωγής Αγώνων

A. ΗΛΙΚΙΑΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΚΑΙ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΒΑΡΟΥΣ ΓΙΑ ΑΛΛΕΣ ΗΛΙΚΙΑΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ – ΑΝΔΡΕΣ ΚΑΙ ΓΥΝΑΙΚΕΣ

Όλοι οι διαγωνιζόμενοι θα μπορούν να προσκομίσουν διαβατήριο που να αποδεικνύει την ηλικία και την εθνικότητά τους. Κάθε αθλητής που βρίσκεται να αγωνίζεται σε ηλικιακή ομάδα χαμηλότερη από την καθορισμένη ηλικιακή του κατηγορία θα αποκλείεται αυτόματα από τον άμεσο αγώνα.

Μια Εθνική Ομοσπονδία Πάλης μπορεί να εισάγει το πολύ 3 αθλητές ανά κατηγορία βάρους.

U15 (14-15 ετών*)

Αγόρια: 45, 50, 55, 60, 65, 75kg

Κορίτσια: 40, 45, 50, 55, 60, 65 κιλά

U17 (16-17 ετών**)

Αγόρια: 60, 70, 80, 90 κιλά

Κορίτσια: 45, 55, 65, 75 κιλά

U20 (18-20 ετών***)

Άνδρες: 70, 80, 90, +90kg

Γυναίκες: 50, 60, 70, +70 κιλά

* U15 (από 13 ετών με ιατρική και γονική βεβαίωση)

** U17 (από 15 ετών με ιατρική και γονική βεβαίωση)

***U20 (από 17 ετών με ιατρική και γονική βεβαίωση)

Η ιατρική και γονική εξουσιοδότηση υποβάλλεται στην πλατφόρμα Athena μέσω του Ετήσιου Ιατρικού Πιστοποιητικού & Δήλωσης Παλαιστή κατά την αγορά της License UWW.

B. ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΓΙΑ ΑΛΛΕΣ ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ

Το ίδιο αγωνιστικό σύστημα θα πρέπει να χρησιμοποιείται σε όλες τις διοργανώσεις Πάλης Παραλίας.



BEACH WRESTLING WORLD SERIES



UNITED WORLD
WRESTLING

RUE DU CHÂTEAU, 6, 1804 CORSIER-SUR-VEVEY, EABETIA
T. 0041 21 312 84 26 F. 0041 21 312 84 27 UNITEDWORLDWRESTLING.ORG