



UNITED WORLD
WRESTLING

ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΛΗΣ

ΕΛΛΗΝΟΡΩΜΑΪΚΗ ΠΑΛΗ
ΕΛΕΥΘΕΡΑ ΠΑΛΗ
ΓΥΝΑΙΚΕΙΑ ΠΑΛΗ





ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Η πάλη, όπως και όλα τα άλλα αθλήματα, υπακούει σε Κανόνες που αποτελούν τους «Κανόνες του Παιχνιδιού» και καθορίζουν την άσκησή της, στόχος της οποίας είναι Η «πτώση» του αντιπάλου ή να κερδίσει στους πόντους.

Η Ελληνορωμαϊκή και η Ελευθέρα πάλη διαφέρουν βασικά ως εξής:

Στην Ελληνορωμαϊκή πάλη, απαγορεύεται αυστηρά να πιάσεις τον αντίπαλο κάτω από τη γραμμή της ζώνης ή να του κάνεις τρικλοποδιά ή να χρησιμοποιήσεις ενεργά τα πόδια στον αντίπαλό για να εκτελέσεις οποιαδήποτε ενέργεια.

Στην Ελευθέρα Πάλη και στη Γυναικεία Πάλη, ωστόσο, επιτρέπεται να πιάσεις τον αντίπαλο κάτω από τη γραμμή της ζώνης ή να του κάνεις τρικλοποδιά ή να χρησιμοποιήσεις ενεργά τα πόδια στον αντίπαλό για να εκτελέσεις οποιαδήποτε ενέργεια. Η Γυναικεία Πάλη ακολουθεί τους κανόνες της Ελευθέρας Πάλης, απαγορεύοντας ωστόσο τα «διπλά κλειδιά» (Double Nelsons).

Η Πάλη Παραλίας, το Pankration, το Belt Wrestling, το Grappling και η Παραδοσιακή Πάλη υπόκεινται σε συγκεκριμένους κανονισμούς.

Ο Κανονισμοί που ορίζονται στο παρόν, οι οποίοι είναι συχνά τροποποιημένοι και πάντα υπόκειται σε περαιτέρω αλλαγές, **πρέπει να είναι γνωστοί και αποδεκτοί από όλους τους παλαιστές, τους προπονητές, τους διαιτητές και τα στελέχη. Καλούν όσους ασκούν το άθλημα να αγωνιστούν ολοκληρωτικά και καθολικά, με απόλυτη ειλικρίνεια και ευ αγωνίζεσθαι για την ευχαρίστηση των θεατών.**



ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ	4
Άρθρο 1 – Αντικείμενο	4
Άρθρο 2 – Ερμηνεία	4
Άρθρο 3 – Εφαρμογή	4
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 – ΥΛΙΚΗ ΔΟΜΗ	5
Άρθρο 4 – Το Ταπί	5
Άρθρο 5 – Η Στολή	6
Άρθρο 6 – Άδεια Αγωνιζόμενου / License	7
Άρθρο 7 – Κατηγορίες Ηλικίας, Βάρους και Αγωνιστικές Κατηγορίες	8
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 – ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ	11
Άρθρο 8 – Σύστημα Αγώνων	11
Άρθρο 9 – Αγωνιστικό Πρόγραμμα	14
Άρθρο 10 – Τελετές Απονομής Βραβείων	14
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΑΓΩΝΩΝ	15
Άρθρο 11 – Ζύγιση	15
Άρθρο 12 – Κλήρωση και Ζευγάρισμα	16
Άρθρο 13 – Πίνακας εκκίνησης	17
Άρθρο 14 – Αποκλεισμός από τους Αγώνες	17
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 – ΔΙΑΙΤΗΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΟ	19
Άρθρο 15 – Σύσταση	19
Άρθρο 16 – Γενικά καθήκοντα	19
Άρθρο 17 – Ενδυμασία του Σώματος Διαιτησίας	20
Άρθρο 18 – Ο Διαιτητής	20
Άρθρο 19 – Ο Κριτής	22
Άρθρο 20 – Ο Πρόεδρος του Ταπί	23
Άρθρο 21 – Ποινές κατά του Σώματος Διαιτησίας	24
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 – Ο ΑΓΩΝΑΣ	25
Άρθρο 22 – Διάρκεια του Αγώνα	25
Άρθρο 23 – Κλήση στο Ταπί	25
Άρθρο 24 – Παρουσίαση των Παλαιστών	25
Άρθρο 25 – Έναρξη	25
Άρθρο 26 – Διακοπή του αγώνα	26
Άρθρο 27 – Λήξη του Αγώνα	27
Άρθρο 28 – Διακοπή και Συνέχιση του Αγώνα	27
Άρθρο 29 – Τύποι νικών	28
Άρθρο 30 – Ο προπονητής	30
Άρθρο 31 – Η Ένσταση	31
Άρθρο 32 – Κατάταξη Ομάδων κατά τη Διάρκεια Ατομικών Αγώνων	33
Άρθρο 33 – Σύστημα Κατάταξης κατά τη Διάρκεια Ομαδικών Αγώνων	34
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 – ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΤΩΝ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΚΑΙ ΛΑΒΩΝ	35
Άρθρο 34 – Αξιολόγηση της Σημασίας της Ενέργειας ή της Λαβής	35
Άρθρο 35 – Επικίνδυνη Θέση	36



Άρθρο 36 – Καταγραφή των Βαθμών	36
Άρθρο 37 – Ρίψη Υψηλής Τεχνικής	37
Άρθρο 38 – Αξίες που Αποδίδονται στις Ενέργειες και τις Λαβές	37
Άρθρο 39 – Απόφαση και Ψηφοφορία	39
Άρθρο 40 – Πίνακας Αποφάσεων	40
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 – ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΠΟΥ ΑΠΟΝΕΜΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΝΑΝ ΑΓΩΝΑ	41
Άρθρο 41 – Βαθμοί Κατάταξης.....	41
Άρθρο 42 – Η Πτώση.....	42
Άρθρο 43 – Τεχνική Υπεροχή	42
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 – ΑΡΝΗΤΙΚΗ ΠΑΛΗ	43
Άρθρο 44 – Θέση Par Terre (στο έδαφος) κατά τη Διάρκεια του Αγώνα.....	43
Άρθρο 45 – Ζώνη Παθητικότητας (Πορτοκαλί Ζώνη)	44
Άρθρο 46 – Επιβολή της Παθητικότητας (Ελευθέρα και Ελληνορωμαϊκή)	45
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΕΣ ΛΑΒΕΣ	48
Άρθρο 47 – Γενικές Απαγορεύσεις.....	48
Άρθρο 48 – Φυγή από τη Λαβή.....	49
Άρθρο 49 – Φυγή από το Ταπί.....	50
Άρθρο 50 – Αντικανονικές Λαβές.....	51
Άρθρο 51 – Ειδικές απαγορεύσεις	52
Άρθρο 52 – Συνέπειες που Επηρεάζουν τον Αγώνα.....	53
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 – Η ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑ.....	53
Άρθρο 53 – Η Διαμαρτυρία	53
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 – ΙΑΤΡΙΚΑ	54
Άρθρο 54 – Ιατρική Υπηρεσία	54
Άρθρο 55 – Παρεμβάσεις Ιατρικών Υπηρεσιών	54
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12 – ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΩΝ ΚΑΝΟΝΩΝ ΠΑΛΗΣ.....	55



ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

Άρθρο 1 – Αντικείμενο

Καταρτισμένοι σύμφωνα με το Καταστατικό της UWW, τους Οικονομικούς Κανονισμούς, τους Πειθαρχικούς Κανονισμούς, τους Γενικούς Κανονισμούς που διέπουν την οργάνωση διεθνών αγώνων και όλους τους ειδικούς Κανονισμούς, οι Διεθνείς Κανονισμοί Πάλης έχουν ως ειδικούς στόχους:

- Να ορίζουν και να εξειδικεύουν τις πρακτικές και τεχνικές συνθήκες υπό τις οποίες διεξάγονται οι αγώνες·
- Να καθορίζουν το αγωνιστικό σύστημα, τους μεθόδους νίκης, ήττας, κατάταξης, ποινής, αποκλεισμού των αθλητών κ.λπ·
- Να καθορίζουν τις αξίες που αποδίδονται στις ενέργειες και τις λαβές της πάλης·
- Να απαριθμούν τις καταστάσεις και τις απαγορεύσεις·
- Να καθορίζουν τις τεχνικές αρμοδιότητες των αξιωματούχων.

Υπόκεινται σε τροποποίηση βάσει πρακτικών παρατηρήσεων σχετικά με την εφαρμογή τους και της έρευνας για την αποτελεσματικότητά τους, οι Διεθνείς Κανονισμοί που παρατίθενται στο παρόν έγγραφο αποτελούν το πλαίσιο εντός του οποίου διεξάγεται το άθλημα της πάλης σε όλα τα στυλ του.

Άρθρο 2 – Ερμηνεία

Σε περίπτωση διαφωνίας ως προς την ερμηνεία των διατάξεων οποιουδήποτε άρθρου στους ακόλουθους Κανονισμούς, η Εκτελεστική Επιτροπή της UWW είναι αποκλειστικά αρμόδια να καθορίσει την ακριβή έννοια του εν λόγω άρθρου. Το αγγλικό κείμενο υπερισχύει.

Άρθρο 3 – Εφαρμογή

Η εφαρμογή αυτών των Κανόνων στους Ολυμπιακούς Αγώνες, τα Πρωταθλήματα και σε όλες τις διεθνείς διοργανώσεις υπό τον έλεγχο της UWW είναι υποχρεωτική (Όλες οι διοργανώσεις που είναι καταχωρισμένες στο Ημερολόγιο της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης).

Κατά τη διάρκεια διεθνών τουρνουά, μπορεί κατ' εξαίρεση να χρησιμοποιηθεί μια διαδικασία διαγωνισμού που διαφέρει από αυτή που ορίζεται στους Κανόνες, υπό την προϋπόθεση ότι έχει χορηγηθεί άδεια από την UWW και όλες τις συμμετέχουσες χώρες.



1 μέτρο. Εάν χρησιμοποιούνται περισσότερα από ένα ταπί, 1 μέτρο τουλάχιστον θα πρέπει να χωρίζει ενδιάμεσα τα ταπί. Σε όλες τις περιπτώσεις, το χρώμα της περιοχής προστασίας θα πρέπει να είναι διαφορετικό από αυτό του ταπί. Το ξύλινο πάτωμα κοντά στο ταπί θα πρέπει να καλυφθεί με ένα ισχυρά καλά στερεωμένο μαλακό κάλυμμα. Για λόγους ασφαλείας, οι πίνακες αποτελεσμάτων θα πρέπει να τοποθετούνται σε χωριστή πλατφόρμα, κοντά στο/στα ταπί.

Για να αποφευχθεί η μόλυνση, το ταπί πρέπει να καθαρίζεται και να απολυμαίνεται πριν από κάθε αγωνιστική περίοδο. Όταν χρησιμοποιούνται ταπί που έχουν λεία, ομοιόμορφη και μη λειαντική επιφάνεια (περιλαμβάνεται καμβάς), πρέπει επίσης να εφαρμόζονται τα ίδια μέτρα υγιεινής.

Πρέπει να χαραχθεί ένας κύκλος στο κέντρο του ταπί με εσωτερική διάμετρο ενός μέτρου και με μια περιμετρική ζώνη/κύκλος πλάτους 10 εκατοστών.

Ο προπονητής κάθε αθλητή θα βρίσκεται στην ίδια πλευρά του ταπί. Ο κόκκινος παλαιστής θα τοποθετηθεί στα αριστερά και ο μπλε παλαιστής στα δεξιά.

Το ταπί θα πρέπει να τοποθετηθεί έτσι ώστε να περιβάλλεται από έναν ανοιχτό χώρο για να διασφαλιστεί ότι ο αγώνας θα εξελιχθεί κανονικά.

Όλες οι λεπτομέρειες σχετικά με το λογότυπο της UWW και το λογότυπο του κατασκευαστή των ταπί, θα πρέπει να απευθύνονται στα κεντρικά γραφεία της United World Wrestling και να ακολουθούνται από τις οδηγίες που αποστέλλονται στους παραγωγούς των ταπί.

Άρθρο 5 – Η Στολή

Για να συμμετάσχουν σε διοργανώσεις της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης, οι αθλητές ΟΛΩΝ των ηλικιακών κατηγοριών πρέπει να συμμορφώνονται με τους Κανονισμούς Ενδυμασίας της UWW. Αυτοί οι κανονισμοί έχουν σκοπό να επιτρέψουν καινοτόμα χαρακτηριστικά σχεδιασμού σύμφωνα με τους κανόνες και τους κανονισμούς για την πάλη.

Ευθύνη συμμόρφωσης

Σε όλες τις εκδηλώσεις που διοργανώνει η Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης, οι Εθνικές Ομοσπονδίες είναι υπεύθυνες - και στους Ολυμπιακούς Αγώνες οι Εθνικές Ολυμπιακές Επιτροπές είναι υπεύθυνες - να διασφαλίζουν ότι τα αντικείμενα που φορούν ή χρησιμοποιούν τα μέλη της αποστολής τους συμμορφώνονται με τους όρους αυτών των κανόνων.

Γενικές παρατηρήσεις

Το παλαιστικό μαγιό είναι η τυπική ενδυμασία η οποία χρησιμοποιείται σε όλα τα Ολυμπιακά στυλ.

Το παλαιστικό μαγιό πρέπει να αποτελείται από λείο ύφασμα χωρίς τραχιές άκρες που να μην παρουσιάζει κάποιο κίνδυνο ή ερεθισμό, ούτε για τον χρήστη ούτε για τον αντίπαλο.



Το παλαιστικό μαγιά πρέπει να επιτρέπει στους παλαιστές πλήρη ελευθερία κινήσεων για να εκτελούν όλες τις λαβές και τις τεχνικές με ασφάλεια και αποτελεσματικότητα.

Για συγκεκριμένες πληροφορίες σχετικά με τα Ειδικά Ζητήματα, τα Χρώματα, τις Σημάνσεις, την Τοποθέτηση Χορηγού, τα Προστατευτικά Αυτιών και τα Παπούτσια, παρακαλώ ανατρέξτε στο έγγραφο Κανονισμών Ενδυμασίας της UWW (UWW Uniform Guideline).

Παραβάσεις

Κατά τη ζύγιση, ο διαιτητής πρέπει να ελέγξει ότι κάθε αγωνιζόμενος πληροί τις απαιτήσεις αυτού του άρθρου. Ο παλαιστής πρέπει να προειδοποιείται κατά τη ζύγιση, εάν η εμφάνισή του δεν είναι ενδεδειγμένη. Εάν ο παλαιστής δεν συμμορφωθεί, η ομοσπονδία του παλαιστή θα επιβληθεί πρόστιμο στο τέλος της διοργάνωσης. Εάν ο παλαιστής εισέρθει στο ταπί με το λανθασμένο καθορισμένο παλαιστικό μαγιά για τον αγώνα, οι διαιτητές θα αφήσουν το πολύ ένα λεπτό για να συμμορφωθεί. Εάν, μετά από αυτό το διάστημα, ο παλαιστής εξακολουθεί να είναι λάθος, θα χάσει τον αγώνα λόγω εγκατάλειψης (forfeit).

Απαγορεύεται να:

- Φορά το έμβλημα ή τη συντομογραφία μιας άλλης χώρας.
- Εφαρμόσει οποιαδήποτε λιπαρή ή κολλώδη ουσία στο σώμα
- Εισέλθει στο ταπί ιδρωμένος/η τόσο κατά την έναρξη του ματς όσο και κατά την έναρξη κάθε περιόδου.
- Φορά ταινία ή επιδέσμους στα δάχτυλα, τους καρπούς, τα χέρια ή τους αστραγάλους που δεν είναι εγκεκριμένοι από τον γιατρό των αγώνων. Αυτοί οι επίδεσμοι πρέπει να καλύπτονται με ελαστική ταινία.
- Φορά οποιοδήποτε αντικείμενο που μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό στον αντίπαλο, όπως δαχτυλίδια, βραχιόλια, προσθετικά, piercing κ.λπ.
- Φορά στηθόδεσμο με μεταλλική ενίσχυση

Άρθρο 6 – Άδεια Αγωνιζόμενου / License

Κάθε άνδρας ή γυναίκα U15, U17, U20, U23, Senior και Βετεράνος παλαιστής που αγωνίζεται στους Ολυμπιακούς Αγώνες, Παγκόσμια Πρωταθλήματα, Παγκόσμια Κύπελλα, Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα, Κύπελλα και Αγώνες, Περιφερειακούς Αγώνες και το Παγκόσμιο και Ηπειρωτικό League, διεθνή τουρνουά που είναι εγγεγραμμένα στο ημερολόγιο της UWW (καλεντάρι) πρέπει να είναι κάτοχος διεθνούς άδειας αγωνιζόμενου/license, όπως ορίζεται από ειδικούς Κανονισμούς.

Αυτή η License χρησιμοποιείται επίσης ως ασφάλιση για ιατρικά και νοσοκομειακά έξοδα σε περίπτωση ατυχήματος που λαμβάνει χώρα στο εξωτερικό κατά τη διάρκεια διεθνούς διοργάνωσης στην οποία συμμετέχει ο παλαιστής.

Η license ισχύει μόνο για το τρέχον έτος και πρέπει να ανανεώνεται κάθε χρόνο.



Το αίτημα για license πρέπει να αποστέλλεται τουλάχιστον 2 μήνες πριν από την διοργάνωση στην οποία θα λάβει μέρος ο ενδιαφερόμενος παλαιστής. Αυτό το χρονοδιάγραμμα καθορίζεται προκειμένου να υπάρχει αρκετός χρόνος για την ολοκλήρωση της διαδικασίας και την επικύρωση της license/άδειας.

Άρθρο 7 – Κατηγορίες Ηλικίας, Βάρους και Αγωνιστικές Κατηγορίες

Ηλικιακές κατηγορίες

Οι ηλικιακές κατηγορίες είναι οι εξής:

U15	14-15 ετών (από 13 το τρέχον έτος με ιατρική και γονική βεβαίωση*)
U17	16-17 ετών (από 15 το τρέχον έτος με ιατρική και γονική βεβαίωση *)
U20	18-20 ετών (από 17 το τρέχον έτος με ιατρική και γονική βεβαίωση *)
Seniors U23	19-23 ετών (από 18 το τρέχον έτος με ιατρική και γονική βεβαίωση *)
Seniors	20 ετών και άνω
Veterans	άνω των 35 ετών

* Η ιατρική και γονική βεβαίωση υποβάλλεται στο Athena μέσω του Ετήσιου Ιατρικού Πιστοποιητικού & Δήλωσης Παλαιστή κατά την αγορά της license της UWW.

Οι παλαιστές U20 επιτρέπεται να συμμετέχουν στους αγώνες Ανδρών/Γυναικών (Seniors) , εκτός από αυτούς που είναι 17 ετών το σχετικό έτος.

Για τα πρωταθλήματα Senior U23 ετών, χρησιμοποιούνται οι κανόνες και οι κατηγορίες βάρους Senior.

Ένα πιστοποιητικό για κάθε συμμετέχοντα θα πρέπει να εκδίδεται από τον Πρόεδρο της Εθνικής Ομοσπονδίας που θα πιστοποιεί την ηλικία του παλαιστή. Το πιστοποιητικό αυτό πρέπει να συντάσσεται σύμφωνα με το υπόδειγμα που παρέχει η UWW, σε επιστολόχαρτο της Εθνικής Ομοσπονδίας.

Ένας παλαιστής μπορεί να συμμετάσχει σε έναν αγώνα μόνο με την εθνικότητα που εμφανίζεται στην license του. Εάν, ανά πάσα στιγμή, διαπιστωθεί από την UWW ότι η δήλωση ήταν ψευδής και ότι διαπράχθηκε απάτη, τα πειθαρχικά μέτρα που προβλέπονται για το σκοπό αυτό θα εφαρμοστούν αμέσως κατά της Εθνικής Ομοσπονδίας, του παλαιστή και του προσώπου του οποίου η υπογραφή εμφανίζεται στο πλαστό πιστοποιητικό.

Οι παλαιστές που επιθυμούν να αλλάξουν εθνικότητα πρέπει να ανατρέξουν στη διαδικασία που περιγράφεται στους Διεθνείς Κανονισμούς για την αλλαγή εθνικότητας. Οι παλαιστές μπορούν να αλλάξουν την εθνικότητά τους μόνο μία φορά. Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αλλαγής ιθαγένειας, δεν δικαιούνται πλέον να αγωνιστούν για την προηγούμενη χώρα τους ή για οποιαδήποτε άλλη χώρα σε επίσημη διοργάνωση που διοργανώνεται υπό την αιγίδα της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Πάλης.

Κάθε παλαιστής κάτοχος license που συμμετέχει σε μια διοργάνωση συμφωνεί αυτόματα με την UWW να χρησιμοποιήσει την βιντεοσκοπημένη ή φωτογραφημένη εικόνα του για την προώθηση της διοργάνωσης ή των αγώνων που θα ακολουθήσουν. Εάν ένας παλαιστής αρνηθεί να συμφωνήσει με



αυτούς τους όρους, θα πρέπει να το καταστήσει σαφές κατά την δήλωσή του στους αγώνες και, ως εκ τούτου, μπορεί και να αποκλειστεί από τη διοργάνωση.

Κατηγορίες βάρους

Οι κατηγορίες βάρους για την **Ελευθέρα** και την **Ελληνορωμαϊκή** πάλη είναι οι εξής (σε κιλά):

SENIORS, U23 ΚΑΙ U20

Ελευθέρα	Ελληνορωμαϊκή
1. 57 κιλά	1. 55 κιλά
2. 61 κιλά	2. 60 κιλά
3. 65 κιλά	3. 63 κιλά
4. 70 κιλά	4. 67 κιλά
5. 74 κιλά	5. 72 κιλά
6. 79 κιλά	6. 77 κιλά
7. 86 κιλά	7. 82 κιλά
8. 92 κιλά	8. 87 κιλά
9. 97 κιλά	9. 97 κιλά
10. 125 κιλά	10. 130 κιλά

ΟΛΥΜΠΙΑΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΒΑΡΟΥΣ*

Ελευθέρα	Ελληνορωμαϊκή
1. 57 κιλά	1. 60 κιλά
2. 65 κιλά	2. 67 κιλά
3. 74 κιλά	3. 77 κιλά
4. 86 κιλά	4. 87 κιλά
5. 97 κιλά	5. 97 κιλά
6. 125 κιλά	6. 130 κιλά

U15

1. 34-38 κιλά
2. 41 κιλά
3. 44 κιλά
4. 48 κιλά
5. 52 κιλά
6. 57 κιλά
7. 62 κιλά
8. 68 κιλά
9. 75 κιλά
10. 85 κιλά

U17

1. 41-45 κιλά
2. 48 κιλά
3. 51 κιλά
4. 55 κιλά
5. 60 κιλά
6. 65 κιλά
7. 71 κιλά
8. 80 κιλά
9. 92 κιλά
10. 110 κιλά

* Συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών τουρνουά των Ολυμπιακών Αγώνων



Οι κατηγορίες βάρους για την **Πάλη Γυναικών** είναι οι εξής (σε κιλά):

SENIORS, U23 ΚΑΙ U20

1. 50 κιλά
2. 53 κιλά
3. 55 κιλά
4. 57 κιλά
5. 59 κιλά
6. 62 κιλά
7. 65 κιλά
8. 68 κιλά
9. 72 κιλά
10. 76 κιλά

ΟΛΥΜΠΙΑΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΒΑΡΟΥΣ*

1. 50 κιλά
2. 53 κιλά
3. 57 κιλά
4. 62 κιλά
5. 68 κιλά
6. 76 κιλά

* Συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών τουρνουά των Ολυμπιακών Αγώνων

U15

1. 29-33 κιλά
2. 36 κιλά
3. 39 κιλά
4. 42 κιλά
5. 46 κιλά
6. 50 κιλά
7. 54 κιλά
8. 58 κιλά
9. 62 κιλά
10. 66 κιλά

U17

1. 36-40 κιλά
2. 43 κιλά
3. 46 κιλά
4. 49 κιλά
5. 53 κιλά
6. 57 κιλά
7. 61 κιλά
8. 65 κιλά
9. 69 κιλά
10. 73 κιλά

Κάθε διαγωνιζόμενος που θεωρείται ότι συμμετέχει με τη θέλησή του και είναι υπεύθυνος για τον εαυτό του, επιτρέπεται να αγωνιστεί σε μία μόνο κατηγορία βάρους: αυτή που αντιστοιχεί στο βάρος του κατά τη στιγμή της επίσημης ζύγισης. Για τις κατηγορίες της ηλικιακής ομάδας Senior και U23, οι διαγωνιζόμενοι μπορούν να επιλέξουν την επόμενη κατηγορία υψηλότερη από το σωματικό τους βάρος, εκτός από την κατηγορία βαρέων κιλών, για την οποία οι διαγωνιζόμενοι πρέπει να ζυγίζουν πάνω από 97 κιλά για την Ελευθέρα και την Ελληνορωμαϊκή Πάλη και πάνω από 72 κιλά για την Πάλη Γυναικών.



Διοργανώσεις

Οι διεθνείς αγώνες για τις διάφορες ηλικιακές κατηγορίες έχουν ως εξής:

U15 14-15 ετών	Διεθνείς αγώνες Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα	(κατόπιν αιτήματος)
U17 16-17 ετών	Διεθνείς αγώνες Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(κάθε χρόνο) (κάθε χρόνο)
U20 18-20 ετών	Διεθνείς αγώνες Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(κάθε χρόνο) (κάθε χρόνο)
Seniors U23 19-23 ετών	Διεθνείς αγώνες Ηπειρωτικό Πρωτάθλημα Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(κατόπιν αιτήματος) (κάθε χρόνο)
Seniors 20 ετών και άνω	Διεθνείς αγώνες Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Παγκόσμια Κύπελλα Ολυμπιακοί Αγώνες	(κάθε χρόνο) (κάθε χρόνο, εκτός από την Ολυμπιακή Χρονιά) (κάθε χρόνο, εκτός από την Ολυμπιακή Χρονιά) (κάθε τέσσερα χρόνια)
Βετεράνοι 35 ετών και άνω	Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Κατηγορίες και ειδικοί κανονισμοί	(κάθε χρόνο)

Άλλοι τύποι αγώνων ενδέχεται να διοργανωθούν μετά την έγκριση της United World Wrestling.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 – ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

Άρθρο 8 – Σύστημα Αγώνων

Οι αγώνες γίνονται με σύστημα άμεσου αποκλεισμού με ιδανικό αριθμό παλαιστών, δηλαδή 4, 8, 16, 32, 64 κ.λπ. Εάν δεν υπάρχει ιδανικός αριθμός παλαιστών σε μια κατηγορία, θα διοργανωθούν προκριματικά ματς.



Το ζευγάρι γίνεται με τη σειρά των αριθμών που κληρώνονται τυχαία. Όλοι οι παλαιστές που έχασαν ενάντια και των δύο φιναλίστ θα έχουν αγώνες ρεπεσάζ. Υπάρχουν δύο ξεχωριστά γκρουπ ρεπεσάζ: ένα γκρουπ παλαιστών που έχασαν από τον φιναλίστ του πάνω μέρους του πίνακα και ένα άλλο γκρουπ παλαιστών που έχασαν από τον φιναλίστ από το κάτω μέρος του πίνακα. Οι αγώνες ρεπεσάζ ξεκινούν με παλαιστές που έχασαν στον πρώτο γύρο, συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών ματς για να αποκτηθεί ο ιδανικός αριθμός ενάντια ενός από τους δύο φιναλίστ μέχρι τους ηττημένους των ημιτελικών με άμεσο αποκλεισμό. Οι νικητές των δύο ρεπεσάζ θα λάβουν ο καθένας χάλκινο μετάλλιο.

Κάθε κατηγορία βάρους οργανώνεται σε δύο ημέρες. Η κλήρωση πραγματοποιείται το αργότερο την ημέρα πριν από την έναρξη της σχετικής κατηγορίας.

Η ιατρική εξέταση και η πρώτη ζύγιση θα πραγματοποιηθούν το πρωί της σχετικής κατηγορίας βάρους που αγωνίζεται. Οι αθλητές που θα προκριθούν για τους τελικούς και τα ρεπεσάζ θα ζυγιστούν ξανά το δεύτερο πρωί των αγώνων της σχετικής κατηγορίας βάρους που αγωνίζεται. Καμία παραπάνω ανοχή βάρους δεν θα επιτρέπεται για τη δεύτερη ζύγιση.

Ανοχή βάρους 2 κιλών επιτρέπεται στο Παγκόσμιο Κύπελλο, στα UWW Ranking Series και στα Διεθνή Τουρνουά.

Για τους αγώνες όπου είναι εγγεγραμμένοι λιγότεροι από 16 αθλητές, η κατηγορία βάρους μπορεί να οργανωθεί σε μία ημέρα. Σε αυτή την περίπτωση, ο ιατρικός έλεγχος και η ζύγιση παραμένουν το πρωί των αγώνων και η κλήρωση θα μπορούσε να οργανωθεί κατά τη διάρκεια της ζύγισης.

Η αγώνες πραγματοποιούνται με τον ακόλουθο τρόπο:

Πρώτη ημέρα:

- Προκριματικοί γύροι
- Γύροι αποκλεισμού

Δεύτερη μέρα:

- Γύροι ρεπεσάζ
- Τελικοί

Κριτήρια κατάταξης

Από την 7η θέση, οι παλαιστές κάθε κατηγορίας θα κατατάσσονται ανάλογα με τους βαθμούς κατάταξής τους.

Σε περίπτωση ισοψηφίας στους βαθμούς κατάταξης, θα κατατάσσονται αναλύοντας διαδοχικά τα ακόλουθα κριτήρια, σε όλους τους αγώνες:

- Οι περισσότερες νίκες από πτώση (Fall)
- Οι περισσότεροι αγώνες με νίκες λόγω υπεροχής
- Οι περισσότεροι τεχνικοί βαθμοί που σημειώθηκαν



- Τα λιγότερα τεχνικά σημεία που δόθηκαν
- Ο χαμηλότερος αριθμός του κορυφαίου αθλητή (εάν υπάρχει)
- Ο χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης

Διοργάνωση με λιγότερους από 8 αθλητές (Nordic Tournament)

Εάν εγγραφούν λιγότεροι από 6 παλαιστές σε μία κατηγορία βάρους, θα δημιουργηθεί ένα γκρουπ και όλοι οι παλαιστές θα αγωνιστούν μεταξύ τους (όλοι με όλους). Σε μορφή αγώνων δύο ημερών, ο τελευταίος γύρος θα διεξαχθεί τη δεύτερη μέρα. Σε αυτή την περίπτωση, ακόμη και οι παλαιστές που δεν έχουν προγραμματισμένο αγώνα στον τελευταίο γύρο πρέπει να ολοκληρώσουν με επιτυχία τη ζύγιση τη δεύτερη μέρα.

Στα Ηπειρωτικά και τα Παγκόσμια Πρωταθλήματα, μια κατηγορία βάρους που έχει μόνο 1 παλαιστή θα ακυρώνεται και δεν θα απονέμεται κανένας τίτλος ή μετάλλιο!

Εάν υπάρχουν 6 ή 7 αθλητές σε μία κατηγορία βάρους, ο αγώνας ξεκινά αρχικά σε φάση ομίλων, η οποία αποτελείται από δύο γκρουπ.

Όπως αναφέρθηκε παραπάνω, όλοι οι παλαιστές κάθε γκρουπ θα αγωνιστούν εναντίον όλων των άλλων παλαιστών του γκρουπ τους (το Nordic σύστημα τουρνουά χρησιμοποιείται για τον καθορισμό της κατάταξης κάθε γκρουπ). Η κατάταξη των δύο γκρουπ θα χρησιμοποιηθεί για τον καθορισμό των ζευγαριών των ημιτελικών.

Οι ημιτελικοί αγώνες θα αποτελούνται από:

- ο πρώτος του γκρουπ Α έναντι του δεύτερου του γκρουπ Β
- ο δεύτερος του γκρουπ Α έναντι του πρώτου του γκρουπ Β

Ο αγώνας για το χρυσό μετάλλιο θα είναι μεταξύ των δύο νικητών των ημιτελικών και ο αγώνας για το χάλκινο μετάλλιο θα είναι μεταξύ των δύο ηττημένων των ημιτελικών.

Μόνο ένα χάλκινο μετάλλιο θα απονέμεται για αυτό το σενάριο.

Κριτήρια κατάταξης για το Nordic τουρνουά

Στο Nordic τουρνουά, ο παλαιστής με τον μεγαλύτερο αριθμό νικών θα κατατάσσεται πρώτος.

Αν μέσα στο ίδιο γκρουπ δύο παλαιστές έχουν ίσο αριθμό νικών, ο μεταξύ τους αγώνας θα καθορίσει την κατάταξη.

Για όλες τις άλλες περιπτώσεις με ισοβαθμία μεταξύ αθλητών, η κατάταξη θα καθορίζεται σύμφωνα με παρακάτω κριτήρια, σε όλους τους αγώνες:

- Οι υψηλότεροι βαθμοί κατάταξης
- Οι υψηλότερες νίκες από πτώση (Fall)



- Οι υψηλότερες νίκες αγώνων με υπεροχή
- Οι υψηλότεροι τεχνικοί βαθμοί που συγκεντρώθηκαν
- Τα λιγότερα τεχνικά σημεία που δόθηκαν
- Ο χαμηλότερος αριθμός κατάταξης (seed) - (εάν υπάρχει)
- Ο χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης

Άρθρο 9 – Αγωνιστικό Πρόγραμμα

Η διάρκεια των Ολυμπιακών Αγώνων είναι 7 ημέρες σε 3 ταπί.

Η διάρκεια του Senior Παγκοσμίου Πρωταθλήματος είναι 9 ημέρες σε 4 ταπί και η διάρκεια του Παγκοσμίου Πρωταθλήματος U20 είναι 7 ημέρες σε 4 ταπί. Ωστόσο, ανάλογα με τον αριθμό των συμμετοχών που δηλώνονται, μπορεί να προστεθεί ή να αφαιρεθεί ένα ταπί για όλους τους τύπους αγώνων με τη σύμφωνη γνώμη της UWW.

Κατ' αρχήν, για όλους τους τύπους αγώνων, οι αγωνιστικοί περίοδοι δεν διαρκούν περισσότερο από τρεις ώρες.

Με εξαίρεση των αγώνων που μεταδίδονται τηλεοπτικά από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης, όλοι οι αγώνες για την 1η και τη 2η θέση πρέπει να γίνουν σε ένα ταπί. Οι αγώνες για την 3η και 5η θέση μπορούν να διεξαχθούν σε δύο ταπί.

Για τους αγώνες που μεταδίδονται τηλεοπτικά από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Πάλης, όλοι οι τελικοί (χρυσό, χάλκινο-χάλκινος) πρέπει να διεξαχθούν σε ένα ταπί για να αναμεταδοθούν όλοι οι αγώνες.

Άρθρο 10 – Τελετές Απονομής Βραβείων

Οι τέσσερις πρώτοι παλαιστές κάθε κατηγορίας βάρους θα λάβουν μέρος στην τελετή απονομών και θα λάβουν μετάλλιο και δίπλωμα, ανάλογα με την κατάταξή τους.

1η	Χρυσό + δίπλωμα
2η	Ασημένιο + δίπλωμα
Οι δύο 3 ^{οι}	Χάλκινο + δίπλωμα

Στα Παγκόσμια Πρωταθλήματα, κάθε Πρωταθλητής θα λάβει τη Ζώνη του Παγκόσμιου Πρωταθλητή.

Μόνο ένα χάλκινο μετάλλιο θα απονεμηθεί στις κατηγορίες βάρους όπου χρησιμοποιείται το Nordic Σύστημα.



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΑΓΩΝΩΝ

Άρθρο 11 – Ζύγιση

Για όλους τους αγώνες, η ζύγιση διοργανώνεται κάθε πρωί της σχετικής κατηγορίας βάρους που αγωνίζεται. Η ζύγιση και ο ιατρικός έλεγχος διαρκεί 30 λεπτά.

Το δεύτερο πρωί της σχετικής κατηγορίας βάρους, μόνο οι παλαιστές που συμμετέχουν στα ρεπεσάζ και στους τελικούς πρέπει να έρθουν για τη ζύγιση. Αυτή η ζύγιση θα διαρκέσει 15 λεπτά.

Κανένας παλαιστής δεν μπορεί να γίνει δεκτός στη ζύγιση εάν δεν έχει υποβληθεί σε ιατρική εξέταση το πρώτο πρωί. Οι παλαιστές πρέπει να εμφανιστούν στην ιατρική εξέταση και στη ζύγιση με την άδεια/license και τη διαπίστευσή τους.

Η μόνη ενδυμασία που επιτρέπεται για τη ζύγιση είναι το σωστό παλαιστικό μαγιό. Αφού εξεταστεί από ειδικευμένους γιατρούς που είναι υποχρεωμένοι να αποκλείσουν κάθε παλαιστή που παρουσιάζει κίνδυνο μεταδοτικής ασθένειας, ο παλαιστής μπορεί να ζυγιστεί. Δεν θα επιτρέπεται ανοχή βάρους για το παλαιστικό μαγιό.

Οι διαγωνιζόμενοι πρέπει να είναι σε άριστη φυσική κατάσταση, με τα νύχια τους κομμένα πολύ κοντά.

Καθ' όλη τη διάρκεια της ζύγισης, οι παλαιστές έχουν το δικαίωμα, ο καθένας με τη σειρά του, να ανέβουν στη ζυγαριά όσες φορές θέλουν.

Οι διαιτητές που είναι υπεύθυνοι για τη ζύγιση πρέπει να ελέγχουν ότι όλοι οι παλαιστές έχουν το βάρος που αντιστοιχεί στην κατηγορία στην οποία συμμετέχουν στη διοργάνωση, ότι πληρούν όλες τις απαιτήσεις του άρθρου 5 και να ενημερώνουν κάθε παλαιστή για τον κίνδυνο που διατρέχουν εάν παρουσιαστούν στο ταπί με λανθασμένη ενδυμασία. Οι διαιτητές θα αρνηθούν να ζυγίσουν έναν παλαιστή που φοράει λανθασμένο παλαιστικό μαγιό.

Οι διαιτητές που είναι υπεύθυνοι για τη ζύγιση θα λάβουν τα αποτελέσματα της κλήρωσης και θα επιτρέπεται να ελέγχουν μόνο τους αθλητές που βρίσκονται σε αυτή τη λίστα.

Εάν ένας αθλητής δεν προσέλθει ή αποτύχει στη ζύγιση (την 1η ή τη 2η ζύγιση), θα αποκλειστεί από τον αγώνα και θα κατατάσσεται τελευταίος, χωρίς κατάταξη (Εξαίρεση: βλ. Άρθρο 55 – Παρέμβαση Ιατρικής Υπηρεσίας).

Εάν ένας (ή περισσότεροι) αθλητές που προκρίθηκαν στα ρεπεσάζ ή/και στους τελικούς δεν παρευρεθεί ή αποτύχει στη ζύγιση, ο αθλητής/ες (που πέρασαν επιτυχώς τη δεύτερη ζύγιση) θα περάσουν στον επόμενο γύρο στο τμήμα του πίνακα που τους αναλογεί.*

*Εάν όλοι οι αθλητές δεν παρευρεθούν ή αποτύχουν στη δεύτερη ζύγιση, η κατάταξη θα γίνει σύμφωνα με τα ατομικά κριτήρια κατάταξης (βλ. άρθρο 8).



Άρθρο 12 – Κλήρωση και Ζευγάρισμα

Οι συμμετέχοντες θα ζευγαρώσουν σύμφωνα με την αριθμητική σειρά που καθορίζεται από την κλήρωση που γίνεται την ημέρα πριν από την ημέρα του αγώνα της σχετικής κατηγορίας βάρους, το αργότερο. Το σύστημα διαχείρισης αγώνων UWW χρησιμοποιείται για την κλήρωση και τη διαχείριση όλων των διεθνών διαγωνισμών που περιλαμβάνονται στο ημερολόγιο της UWW.

Εάν δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το σύστημα διαχείρισης αγώνων UWW, οι αριθμημένοι κλήροι πρέπει να περικλείονται σε κληρωτίδα, τσάντα ή οποιοδήποτε άλλο παρόμοιο αντικείμενο. Εάν χρησιμοποιείται διαφορετικό σύστημα, πρέπει να ανακοινώνεται σαφώς.

Σημαντικό: Όταν ο υπεύθυνος για τη ζύγιση και την κλήρωση παρατηρήσει σφάλμα στη διαδικασία ρύθμισης όπως περιγράφεται παραπάνω, η κλήρωση για την εν λόγω κατηγορία πρέπει να ακυρωθεί. Στη συνέχεια, η κλήρωση για αυτήν την κατηγορία θα επαναληφθεί με τη σύμφωνη γνώμη του Τεχνικού Delegate (Technical Delegate).

Ο Τεχνικός Delegate ή ο υπεύθυνος πληροφορικής είναι υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή της κλήρωσης και πρέπει να διασφαλίσει ότι τηρήθηκαν αυτοί οι Κανόνες. Θα επιβεβαιώσουν επίσης τη λίστα ζύγισης. Μετά το πέρας της κλήρωσης δεν μπορεί να υποβληθεί ένσταση.

Θέση των αθλητών στο πίνακα ζευγαρώματος (bracket)

Για έναν αγώνα με 6 ή 7 αθλητές, ο παλαιστής που θα πάρει τον χαμηλότερο αριθμό κλήρωσης θα είναι στο γκρουπ Α, μετά ο δεύτερος χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης θα είναι στο γκρουπ Β, μετά ο τρίτος χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης θα είναι στο γκρουπ Α και ούτω καθεξής.

Για έναν αγώνα με περισσότερους από 7 αθλητές – Εάν ο αριθμός των αθλητών που συμμετέχουν σε μια κατηγορία βάρους είναι διαφορετικός από (περισσότερους από) 8, 16, 32 κ.λπ., πρέπει να διοργανωθούν προκριματικοί γύροι. Για να παρέχεται ισορροπία μεταξύ του πάνω και του κάτω μέρους του πίνακα ζευγαρώματος (bracket), η θέση των προκριματικών γύρων ακολουθεί την προσέγγιση πάνω-κάτω, κάτω-πάνω. Η ίδια προσέγγιση χρησιμοποιείται για τον προσδιορισμό της θέσης του κορυφαίου αθλητή (Seeded) στο πίνακα.

Κορυφαίος αθλητής με πόντους κατάταξης (Seeded) στο Bracket

Σκοπός αυτής της κλήρωσης είναι να τοποθετηθούν οι κορυφαίοι (seeded) αθλητές όσο το δυνατόν πιο μακριά ο ένας από τον άλλο, προκειμένου να διατηρηθούν μέχρι το τελευταίο δυνατό στάδιο. Οι υπόλοιπες θέσεις (μη κορυφαίοι/seeded αθλητές) συμπληρώνονται από πάνω προς τα κάτω με βάση τον αριθμό της κλήρωσης (έναν μικρό αριθμό κλήρωσης δεν διαφυλάσσει τους αθλητές για να αγωνιστούν στον προκριματικό γύρο).

Εάν οι προκριματικοί αγώνες πρέπει να περιλαμβάνουν τους κορυφαίους αθλητές, το ζευγάρι ξεκινά με τον αθλητή με τη χαμηλότερη βαθμολογία.



Οι κορυφαίοι αθλητές/seeded αθλητές σε μια κατηγορία βάρους με 6 ή 7 αθλητές θα τοποθετηθούν ως εξής:

Ομάδα Α	Ομάδα Β
Seeds n°1	Seeds n°2
Seeds n°4	Seeds n°3
Seeds n°5	Seeds n°6
	Seeds n°7 (κατά περίπτωση)

Μόλις τοποθετηθεί ο seeded αθλητής, οι μη seeded αθλητές θα τοποθετηθούν στην προσέγγιση ABA.

Όλα τα άλλα brackets – χωρίς seeds , 4 seeds και 8 seeds είναι διαθέσιμα στο: <https://uww.org/governance/regulations-olympic-wrestling>

Εάν ένας ή περισσότεροι κορυφαίοι αθλητές δεν συμμετάσχουν (αντικατασταθούν ή δεν εγγραφούν), ο επόμενος κορυφαίος ή ο επόμενος καλύτερος αθλητής στην κατάταξη θα πάρει τη θέση του.

Άρθρο 13 – Πίνακας εκκίνησης

Εάν ένας ή περισσότεροι παλαιστές δεν παρευρεθούν ή αποτύχουν στη ζύγιση, οι αντίπαλοί τους θα κερδίσουν τον αγώνα με "Forfeit". Αυτοί οι παλαιστές θα αποκλειστούν από τον διαγωνισμό και θα κατατάσσονται τελευταίοι, χωρίς κατάταξη. ΚΑΝΕΝΑ ζευγάρι δεν θα γίνει ξανά την ημέρα του αγώνα.

Άρθρο 14 – Αποκλεισμός από τους Αγώνες

Ο ηττημένος αποκλείεται και κατατάσσεται σύμφωνα με τους βαθμούς κατάταξης που σημειώνονται, εξαιρουμένων των παλαιστών που ηττήθηκαν από έναν από τους φιναλίστ εφόσον συμμετέχουν στα ρεπεσάζ για την 3η ή 5η θέση.

Μετά τη ζύγιση, εάν ένας παλαιστής, χωρίς ιατρική γνωμάτευση υπογεγραμμένη από τον γιατρό της UWW ή τον γιατρό των αγώνων και χωρίς ενημέρωση προς τη γραμματεία των αγώνων, δεν παρουσιαστεί στον αντίπαλο όταν καλείται το όνομά του, ο αγώνας θα χαθεί με "Forfeit". Ο αθλητής θα αποκλειστεί και θα καταταγεί χωρίς κατάταξη και ανακηρύσσοντας τον αντίπαλο του ως νικητή του ματς.

Εάν οι γιατροί της UWW μπορούν να αποδείξουν ότι ένας παλαιστής προσποιείται έναν τραυματισμό για οποιονδήποτε λόγο για να αποφύγει να ανταγωνιστεί έναν αντίπαλο, θα αποκλείεται, θα τοποθετείται τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα τοποθετηθεί δίπλα στο όνομά του.

Εάν ένας παλαιστής διαπράξει ένα προφανές αδίκημα κατά του ευ αγωνίζεσθαι», της ιδεολογίας και της γενικής αντίληψης της πάλης που διατυπώνεται από την UWW και εξαπατήσει ανοιχτά, διαπράξει σοβαρό λάθος ή εμπλακεί σε βιαιότητα, θα αποκλειστεί αμέσως από τον αγώνα και θα αποβληθεί με ομόφωνη απόφαση της διαιτητικής ομάδας. Σε αυτήν την περίπτωση, ο παλαιστής που φταίει θα τοποθετηθεί τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα τοποθετηθεί δίπλα στο όνομά του.



Εάν ένας παλαιστής εμπλακεί σε βιαιότητα μετά το τέλος του αγώνα, θα αποκλειστεί, θα τοποθετηθεί τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα τοποθετηθεί δίπλα στο όνομά του.

Εάν δύο παλαιστές αποκλειστούν για βιαιότητα κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα, θα αποκλειστούν όπως παραπάνω. Το ζευγάρι για τον επόμενο γύρο δεν θα τροποποιηθεί. Ο παλαιστής που υποτίθεται ότι θα αγωνιστεί με τον έναν ή τον άλλο αποκλεισμένο παλαιστή θα κερδίζει τον αγώνα με "Forfeit".

Εάν δύο παλαιστές που αγωνίζονται στους ημιτελικούς αποκλειστούν για βιαιότητα ή αποκλειστούν με "Forfeit" κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα, οι ηττημένοι αυτών κατά τον προημιτελικό θα αγωνιστούν στον ημιτελικό και το γκρουπ των ρεπεσάζ θα τροποποιηθεί ανάλογα με το αποτέλεσμα αυτού του ημιτελικού αγώνα. Εάν οι ημιτελικοί διοργανωθούν κατά το απογευματινό μέρος, αυτός ο αγώνας θα διοργανωθεί στο τέλος της συνεδρίας, προκειμένου να δοθεί αρκετός χρόνος στους ενδιαφερόμενους αθλητές να προετοιμαστούν. Εάν συμβεί την 1η ημέρα, θα δοθεί μία ώρα (δεδομένου ότι συμβεί αυτός ο διπλός αποκλεισμός/"Forfeit") σε αυτούς τους αθλητές για να προετοιμαστούν.

Εάν συμβεί διπλός τραυματισμός (2VIN) κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, ο αντίπαλος του επόμενου γύρου θα κερδίσει τον αγώνα με τραυματισμό. Εάν συμβεί σε έναν ημιτελικό αγώνα και για να καθορίσουμε ποιοι αθλητές πρέπει να πάνε στα ρεπεσάζ, θα χρησιμοποιήσουμε τα κριτήρια κατάταξης (άρθρο 8) για να καθορίσουμε τον νικητή αυτού του διπλού αγώνα τραυματισμού (2VIN).

Εάν συμβεί αποκλεισμός "Forfeit" ή αποκλεισμός "DSQ" κατά τη διάρκεια ενός αγώνα μεταλλίων (1-2 ή 3-5), οι ακόλουθοι παλαιστές (από το τμήμα του πίνακα αποτελεσμάτων/bracket των αθλητών που αποκλείστηκαν με DSQ ή Forfeit) θα ανέβουν στον πίνακα για να καθορίσουν την τελική κατάταξη. Εάν οι δύο φιναλίστ αποκλειστούν, τότε θα χρειαστεί απαραίτητα να γίνει ο αγώνας μεταξύ των δύο αθλητών των χάλκινων μεταλλίων για να καθοριστεί η 1η και η 2η θέση. Όλοι οι άλλοι συμμετέχοντες θα ανέβουν στην κατάταξη, οι δύο στην 5η θέση θα γίνουν 3οι. Εάν οι δύο φιναλίστ αποκλειστούν παρά την επιτυχή δεύτερη ζύγισή τους, θα εφαρμοστεί η ίδια διαδικασία (ένας επιπλέον αγώνας μεταξύ των δύο αθλητών των χάλκινων μεταλλίων).

Για όλους τους τύπους αποκλεισμού ("Forfeit"), ο ενδιαφερόμενος αθλητής θα κατατάσσεται τελευταίος, χωρίς κατάταξη.

Κατάταξη σε περίπτωση παραβάσεων ντόπινγκ

Σε περίπτωση θετικού ελέγχου ντόπινγκ, ο παλαιστής θα αποκλειστεί και θα τοποθετηθεί αυτόματα τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα τοποθετηθεί δίπλα στο όνομά του. Οι παλαιστές που κατατάσσονται μετά από αυτό το άτομο θα ανέβουν στην κατάταξη. Εάν ο αποκλεισμένος αθλητής κατατάχθηκε στην 3η θέση, ο παλαιστής από το μέρος του πίνακα με τον αποκλεισμένο αθλητή θα ανέβει για να πάρει αυτή τη θέση. Σε αυτή την περίπτωση, μόνο ένας παλαιστής θα καταταχθεί στην 5η θέση.



Εάν και οι δύο αθλητές που κατέλαβαν την πρώτη και τη δεύτερη θέση είναι θετικοί κατά τη διάρκεια του ελέγχου ντόπινγκ και αποκλειστούν, οι δύο χάλκινοι Ολυμπιονίκες θα βραβευτούν με Χρυσό μετάλλιο ο καθένας. Σε αυτή την περίπτωση δεν θα απονεμηθεί ασημένιο μετάλλιο. Οι δύο παλαιστές που αρχικά κατέλαβαν την 5η θέση θα ανέβουν στις 3ες θέσεις. Όλοι οι άλλοι αγωνιζόμενοι θα προχωρήσουν ανάλογα, σημειώνοντας ότι σε αυτή την περίπτωση θα υπάρχει μόνο ένας παλαιστής που θα κατατάσσεται στην 5η θέση.

Σε περίπτωση θετικού ελέγχου ντόπινγκ σε αγώνες ομάδων, η ομάδα από τον αθλητή που διέπραξε την παράβαση θα αποκλειστεί και θα τοποθετηθεί τελευταία στην κατάταξη, χωρίς καμία κατάταξη και η σημείωση "DSQ" θα εμφανίζεται δίπλα στη σημαία της ομάδας.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 – ΔΙΑΙΤΗΤΙΚΟ ΟΡΓΑΝΟ

Άρθρο 15 – Σύμβαση

Σε όλους τους αγώνες, το διαιτητικό σώμα για κάθε αγώνα αποτελείται από τα ακόλουθα:

- 1 πρόεδρος ταπί
- 1 διαιτητής
- 1 κριτής

Οι διαδικασίες διορισμού αυτών των τριών παραγόντων καθορίζονται στους Κανονισμούς του Διεθνούς Σώματος Διαιτησίας. Η αντικατάσταση ενός μέλους κατά τη διάρκεια ενός αγώνα απαγορεύεται αυστηρά, εκτός από την περίπτωση σοβαρής ασθένειας που επιβεβαιώνεται ιατρικά. Σε καμία περίπτωση το διαιτητικό όργανο δεν μπορεί να αποτελείται από δύο παράγοντες της ίδιας εθνικότητας. Επιπλέον, απαγορεύεται αυστηρά σε κάποιο μέλος του σώματος διαιτησίας να διαιτητεύει σε αγώνες που περιλαμβάνουν συμπατριώτες παλαιστές.

Το σώμα διαιτησίας λαμβάνει όλες τις αποφάσεις ομόφωνα ή κατά πλειοψηφία (δύο στα τρία) εκτός από τις περιπτώσεις παθητικότητας, παρατήρησης και πτώσης όπου πρέπει να ληφθεί η έγκριση του προέδρου του ταπί.

Άρθρο 16 – Γενικά καθήκοντα

Το σώμα διαιτησίας ασκεί όλα τα καθήκοντα που προβλέπονται από τον κανονισμό που διέπει τους αγώνες πάλης και από τις ειδικές διατάξεις που ενδέχεται να θεσπιστούν για τη διοργάνωση ορισμένων αγώνων.

Είναι καθήκον του σώματος διαιτησίας να παρακολουθεί κάθε αγώνα πολύ προσεκτικά και να αξιολογεί τις τεχνικές ενέργειες των παλαιστών, έτσι ώστε τα αποτελέσματα που εμφανίζονται στο φύλλο βαθμολογίας του κριτή και του προέδρου του ταπί να αντικατοπτρίζουν με ακρίβεια τη συγκεκριμένη φύση του εν λόγω αγώνα.



Ο πρόεδρος του ταπί, ο διαιτητής και ο κριτής θα αξιολογήσουν ο καθένας τις λαβές ξεχωριστά πριν καταλήξουν σε τελική απόφαση. Ο διαιτητής και ο κριτής πρέπει να συνεργάζονται υπό την καθοδήγηση του προέδρου του ταπί, ο οποίος συντονίζει το έργο του σώματος διαιτησίας.

Είναι καθήκον του σώματος διαιτησίας να αναλάβουν όλες τις λειτουργίες της διαιτησίας και της κρίσης, να απονέμουν βαθμούς και να επιβάλλουν τις ποινές που ορίζονται στους Κανονισμούς.

Τα φύλλα βαθμολογίας του κριτή και του προέδρου του ταπί χρησιμοποιούνται για την καταμέτρηση όλων των ενεργειών/λαβών που εκτελούνται από τους δύο αντιπάλους. Οι πόντοι, οι παρατηρήσεις (O), η παθητικότητα (P), η πτώση (οι πόντοι της τελευταίας ενέργειας πρέπει να κυκλωθούν), ο τελευταίος πόντος που σημειώθηκε (υπογραμμισμένος), πρέπει να καταγράφονται με τη μεγαλύτερη ακρίβεια, με τη σειρά που αντιστοιχεί στις διάφορες φάσεις του αγώνα. Αυτά τα φύλλα βαθμολογίας του αγώνα πρέπει να υπογράφονται από τον κριτή και τον πρόεδρο του ταπί, αντίστοιχα.

Εάν ένας αγώνας δεν τελειώσει με «πτώση», η απόφαση λαμβάνεται από τον πρόεδρο του ταπί. Θα βασίζεται σε αξιολόγηση όλων των ενεργειών κάθε διαγωνιζόμενου, που καταγράφονται από την αρχή μέχρι το τέλος στα φύλλα βαθμολογίας του κριτή και του προέδρου του ταπί.

Όλοι οι βαθμοί που απονέμονται από τον κριτή πρέπει να ανακοινώνονται στο κοινό αμέσως μόλις καθοριστούν, είτε με παλέτες είτε με ηλεκτρικό πίνακα αποτελεσμάτων.

Τα μέλη του σώματος διαιτησίας υποχρεούνται να χρησιμοποιούν το βασικό λεξιλόγιο της UWW που είναι κατάλληλο για τους αντίστοιχους ρόλους τους κατά τη διεξαγωγή των αγώνων. Ωστόσο, απαγορεύεται να μιλήσουν σε κανέναν κατά τη διάρκεια του αγώνα, εκτός φυσικά από μεταξύ τους, όταν η περίπτωση απαιτεί να το κάνουν για σύσκεψη και να εκτελέσουν σωστά τα καθήκοντά τους.

Όταν μια ένσταση ζητηθεί από έναν προπονητή και επιβεβαιωθεί από τον παλαιστή, ο υπεύθυνος διαιτησίας (referee delegate) (ή ο εκπρόσωπος του) και ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να παρακολουθήσουν το βιντεοσκοπημένο μέρος του ματς για το οποίο ζητήθηκε ένσταση στη μεγάλη οθόνη. Μετά από κοινή συζήτηση, ο υπεύθυνος διαιτησίας (referee delegate) (ή ο εκπρόσωπος του) λαμβάνει την απόφασή του μόνος του χωρίς σύσκεψη με το σώμα διαιτησίας.

Άρθρο 17 – Ενδυμασία του Σώματος Διαιτησίας

Το σώμα διαιτησίας (διαιτητές, κριτές και πρόεδροι ταπί) πρέπει να φορούν την εγκεκριμένη στολή της UWW.

Άρθρο 18 – Ο Διαιτητής

- a) Ο διαιτητής είναι υπεύθυνος για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα στο ταπί, ο οποίος πρέπει να κατευθύνεται σύμφωνα με τους Κανόνες.



b) Πρέπει να έχουν τον σεβασμό των διαγωνιζομένων και να ασκούν πλήρη εξουσία πάνω τους, ώστε να υπακούουν αμέσως σε εντολές και οδηγίες. Ομοίως, πρέπει να διεξάγουν τον αγώνα χωρίς να ανέχονται παράτυπες εξωτερικές παρεμβάσεις.

c) Εργάζονται σε στενή συνεργασία με τον κριτή και πρέπει να εκτελούν τα καθήκοντά τους στην επίβλεψη του αγώνα, αποφεύγοντας οποιαδήποτε παρορμητική ή άσκοπη παρέμβαση. Το σφύριγμα του διαιτητή ξεκινά, διακόπτει και τελειώνει τον αγώνα.

d) Ο διαιτητής διατάσσει την επιστροφή των παλαιστών στο ταπί μετά την αποχώρησή τους ή τη συνέχιση του αγώνα σε όρθια θέση ή σε θέση parterre (στο ταπί), σε συνεργασία με τον κριτή και τον πρόεδρο του ταπί.

e) Ο διαιτητής πρέπει να φοράει ένα κόκκινο περικάρπιο στον αριστερό καρπό και ένα μπλε περικάρπιο στον δεξιό καρπό. Πρέπει να δείχνουν με τα δάχτυλά τους τους πόντους που αντιστοιχούν στην αξία της λαβής μετά την εκτέλεσή της (εάν είναι έγκυρο, εάν έχει εκτελεστεί εντός των ορίων του ταπί και εάν ένας παλαιστής έχει τεθεί σε επικίνδυνη θέση κ.λπ.) σηκώνοντας το χέρι που αντιστοιχεί στον χρώμα του παλαιστή που σκόραρε.

f) Ο διαιτητής δεν πρέπει ποτέ να διστάζει:

- Να διακόψει τον αγώνα ακριβώς την κατάλληλη στιγμή, ούτε πολύ νωρίς ούτε πολύ αργά.
- Να υποδείξει εάν μια λαβή που εκτελέστηκε στην άκρη του ταπί είναι έγκυρη.
- Να σηματοδοτήσει μια πιθανή πτώση σηκώνοντας το χέρι του για να ζητήσει την επιβεβαίωση/συμφωνία από τον κριτή και τον πρόεδρο του ταπί. Μόλις επιβεβαιωθεί η πτώση από τον πρόεδρο του ταπί, ο διαιτητής θα υποδείξει την πτώση χτυπώντας το ταπί με το σηκωμένο χέρι του και σφυρίζοντας για να τελειώσει ο αγώνας.

g) Ο διαιτητής πρέπει:

- Να διατάζει γρήγορα και ξεκάθαρα τη θέση στην οποία πρέπει να συνεχιστεί η πάλη, όταν επαναφέρει τους παλαιστές πίσω στο κέντρο του ταπί.
- Να μην στέκεται τόσο κοντά στους παλαιστές ώστε να μην εμποδίζει την ορατότητα του προέδρου του ταπί, ιδιαίτερα εάν μια πτώση πρόκειται να συμβεί.
- Να επιβεβαιώνει ότι οι παλαιστές δεν ξεκουράζονται κατά τη διάρκεια του αγώνα με το πρόσχημα ότι σκουπίζουν το σώμα τους, φυσούν τη μύτη τους, προσποιούνται ότι είναι τραυματισμένοι κ.λπ. Σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει τον αγώνα και να ζητήσει παρατήρηση (0) στον παλαιστή που φταίει και 1 πόντο στον αντίπαλό του.
- Να μπορεί να αλλάζει τη θέση του από τη μια στιγμή στην άλλη, πάνω στο ταπί ή γύρω από αυτό, και συγκεκριμένα, να πέφτουν αμέσως στο στομάχι για να έχουν καλύτερη ορατότητα σε μια επικείμενη πτώση.
- Να είναι σε θέση να παροτρύνει έναν παθητικό παλαιστή χωρίς να διακόπτει τον αγώνα με το να στέκεται με τέτοιο τρόπο εμποδίζει την απόφυγη από το ταπί.
- Να είναι έτοιμος να σφυρίξει εάν οι παλαιστές πλησιάσουν πολύ στην άκρη του ταπί.
- Να μην διακόπτει τον αγώνα σε κατάσταση επικίνδυνης θέσης, εκτός εάν πρόκειται για παράνομη λαβή/ενέργεια.



-Να αποτρέπει αυστηρά τον παλαιστή από το να πιάσει ή να δέσει τα δάχτυλα με τον αντίπαλό του με τρόπο που να περιορίζει την κίνηση, να αποφεύγει την εμπλοκή ή να εμποδίζει την εκτέλεση μιας λαβής. Η σύμπλεξη των δακτύλων για να μπλοκάρει επιθέσεις, να καθυστερήσει τη δράση ή να αποκτήσει αθέμιτο πλεονέκτημα θεωρείται αρνητικός ή παράνομος ελιγμός και πρέπει να τιμωρείται σύμφωνα με τους κανόνες.

h) Ο διαιτητής υποχρεούται επίσης:

-Να δίνει ιδιαίτερη προσοχή στα πόδια των παλαιστών στην Ελληνορωμαϊκή πάλη.

-Να απαιτεί από τους παλαιστές να παραμείνουν στο ταπί μέχρι να ανακοινωθεί το αποτέλεσμα του αγώνα.

-Σε όλες τις περιπτώσεις όπου απαιτείται συμφωνία, να ζητάει πρώτα τη γνώμη του κριτή ο οποίος βρίσκεται στην άκρη του ταπί απέναντι από τον πρόεδρο του ταπί.

-Να ανακηρύσσει τον νικητή μετά από συμφωνία με τον πρόεδρο του ταπί στο τέλος του αγώνα.

i) Ο διαιτητής ζητά ποινές για παραβίαση των Κανόνων ή για βιαιότητα.

j) Ο διαιτητής, εάν παρέμβει ο πρόεδρος του ταπί, πρέπει να διακόψει τον αγώνα και να κηρύξει τη νίκη με τεχνική υπεροχή όταν τα σκορ των παλαιστών του αγώνα είναι 8 πόντοι διαφορά στην Ελληνορωμαϊκή πάλη και 10 πόντοι διαφορά στην Ελευθέρα ανδρών και Ελευθέρα γυναικών. Σε αυτήν την περίπτωση, πρέπει να περιμένουν να ολοκληρωθεί η δράση - είτε επίθεση είτε αντεπίθεση. Η τεχνική υπεροχή δεν οριστικοποιείται μέχρι οι αθλητές να επιστρέψουν σε ουδέτερη θέση.

Άρθρο 19 – Ο Κριτής

a) Ο κριτής είναι υπεύθυνος για όλα τα καθήκοντα που ορίζονται στους γενικούς κανόνες πάλης.

b) Πρέπει να παρακολουθεί την πορεία του αγώνα πολύ στενά χωρίς να επιτρέπει την απόσπαση της προσοχής. Πρέπει να απονέμουν βαθμούς για κάθε ενέργεια και να τους σημειώνουν στο φύλλο αγώνα, σε συμφωνία με τον διαιτητή ή τον πρόεδρο του ταπί. Ο κριτής πρέπει να δείχνει την γνώμη του σε όλες τις περιπτώσεις.

c) Μετά από κάθε ενέργεια, ο κριτής συγκρίνει την ένδειξη των διαιτητών με τη δική του αξιολόγηση και καταγράφει τον αντίστοιχο αριθμό πόντων. Εάν το σήμα του διαιτητή είναι ασαφές, ο κριτής αναφέρεται στην ένδειξη του προέδρου του ταπί.

d) Ο κριτής επαληθεύει και σηματοδοτεί την πτώση (TOUCHE) στον διαιτητή και τον πρόεδρο του ταπί.

e) Εάν, κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο κριτής παρατηρήσει κάτι που πρέπει να τεθεί υπόψη του διαιτητή επειδή ο τελευταίος δεν μπόρεσε να το δει ή δεν το παρατήρησε (πτώση, παράνομο κράτημα/λαβή, παθητική θέση κ.λπ.), ο κριτής είναι υποχρεωμένος να το κάνει σηκώνοντας την παλέτα του ίδιου χρώματος με το παλαιστικό μαγιά του εν λόγω παλαιστή, ακόμα κι αν ο διαιτητής δεν έχει ζητήσει τη γνώμη τους. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο κριτής πρέπει να επιστήσει την προσοχή



του διαιτητή σε οτιδήποτε φαίνεται μη φυσιολογικό ή παράτυπο κατά τη διάρκεια του αγώνα ή στη συμπεριφορά των παλαιστών.

f) Ο κριτής πρέπει, επιπλέον, να υπογράψει το φύλλο βαθμολογίας του αγώνα που του παραδόθηκε κατά την παραλαβή όπως και στο τέλος του αγώνα, πρέπει να καταγράψει ξεκάθαρα στο φύλλο βαθμολογίας το αποτέλεσμα του αγώνα διαγράφοντας ευδιάκριτα το όνομα του ηττημένου και γράφοντας το όνομα και τη χώρα του νικητή.

g) Οι αποφάσεις του διαιτητή και του κριτή είναι έγκυρες και εκτελούνται χωρίς την παρέμβαση του προέδρου του ταπί εάν συμφωνούν μεταξύ τους - εκτός από την ανακήρυξη της νίκης με τεχνική υπεροχή, παθητικότητα, παρατηρήσεις και την πτώση, που σε αυτές τις περιπτώσεις ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να επιβεβαιώσει.

h) Το φύλλο βαθμολογίας του κριτή πρέπει να δείχνει με ακρίβεια την ώρα κατά την οποία τελειώνει ένας αγώνας σε περίπτωση νίκης με πτώση, τεχνική υπεροχή κ.λπ.

i) Για να διευκολυνθεί ο κριτής να επιβλέπει τον αγώνα, ιδιαίτερα σε μια κρίσιμη φάση, επιτρέπεται να μετακινείται, αλλά μόνο κατά μήκος της άκρης του ταπί στην οποία βρίσκεται.

j) Πρέπει επίσης να υποδείξουν υπογραμμίζοντας τους πόντους που σημειώθηκαν στην τελευταία ενέργεια που μπορούν να καθορίσουν τον νικητή του αγώνα.

k) Οι παρατηρήσεις για φυγή από το ταπί/ φυγή από λαβή, παράνομες λαβές ή βιαιότητα θα σημειωθούν με ένα «Ο» στη στήλη του παλαιστή που φταίει.

l) Ο κριτής θα σημειώσει την Παθητικότητα σημειώνοντας ένα «Ρ» στη στήλη του παλαιστή που φταίει και η λεκτική προειδοποίηση θα σημειωθεί με ένα «V».

m) Οι πόντοι που σημειώθηκαν κατά την τελευταία ενέργεια που οδηγεί σε πτώση θα κυκλώνονται.

Άρθρο 20 – Ο Πρόεδρος του Ταπί

a) Ο πρόεδρος του ταπί αναλαμβάνει όλα τα καθήκοντα που προβλέπονται στους Κανόνες Πάλης.

b) Συντονίζει το έργο του διαιτητή και του κριτή.

c) Θα πρέπει να παρακολουθεί την πορεία των αγώνων πολύ προσεκτικά, χωρίς να επιτρέπει περισπασμούς, και να αξιολογεί τη συμπεριφορά και τη δράση των άλλων μελών του σώματος διαιτησίας σύμφωνα με τους Κανόνες.

d) Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μεταξύ του διαιτητή και του κριτή, είναι ευθύνη του προέδρου του ταπί να επιλύσει το ζήτημα και να καθορίσει το αποτέλεσμα, την αξία των πόντων και τυχόν πτώσεις.



- e) Σε καμία περίπτωση ο πρόεδρος του ταπί δεν μπορεί να είναι ο πρώτος που θα εκφέρει γνώμη για βαθμολόγηση μίας ενέργειας. Ο πρόεδρος του ταπί δεν ξεκινά αποφάσεις βαθμολόγησης, αλλά επιβεβαιώνει ή επιλύει διαφορές μεταξύ του διαιτητή και του κριτή.
- f) Η έγκριση του προέδρου του ταπί πρέπει οπωσδήποτε να επιδιωχθεί σε παθητικότητα, παρατήρηση και πριν από έγκριση πτώσης.
- g) Ο πρόεδρος του ταπί μπορεί να αποφασίσει να διακόψει τον αγώνα σε περίπτωση σοβαρού λάθους του διαιτητή.
- h) Μπορεί επίσης να διακόψει τον αγώνα εάν γίνει σοβαρό λάθος στους πόντους από τον διαιτητή ή/και τον κριτή. Στην περίπτωση αυτή, πρέπει να ζητήσει σύσκεψη. Εάν ο πρόεδρος του ταπί δεν λάβει πλειοψηφία κατά τη διάρκεια της διαβούλευσης, πρέπει να συμφωνήσει είτε με τον διαιτητή είτε με τον κριτή. Αυτή η σύσκεψη δεν αφαιρεί το δικαίωμα του παλαιστή στην ένσταση.
- i) Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, όταν ο προπονητής θεωρεί ότι έχει γίνει ένα σημαντικό διαιτητικό λάθος εναντίον του παλαιστή του και καλεί σε ένσταση, ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να περιμένει να τελειώσει η επίθεση ή η αντεπίθεση πριν σταματήσει τον αγώνα. Ο υπεύθυνος διαιτησίας/referee delegate (ή ο αντικαταστάτης του) και ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να εξετάσουν τη βιντεοσκοπημένη ενέργεια υπό εξέταση. Εάν ο υπεύθυνος διαιτησίας/referee delegate (ή ο αντικαταστάτης του) συμφωνήσει ότι το διαιτητικό σώμα είχε δίκιο, ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να σιγουρέψει ότι δεν θα δοθεί καμία άλλη ένσταση στον εν λόγω παλαιστή κατά τη διάρκεια του υπόλοιπου αγώνα.

Μετά την εξέταση των βίντεο, ο υπεύθυνος διαιτησίας/referee delegate (ή ο αντικαταστάτης του) ανακοινώνει αποκλειστικά την απόφαση που είναι οριστική και δεν μπορεί να αμφισβητηθεί.

Άρθρο 21 – Ποινές κατά του Σώματος Διαιτησίας

Το Γραφείο (Bureau) της UWW, το οποίο αποτελεί την ανώτατη κριτική επιτροπή, έχει συλλογικά το δικαίωμα να λάβει τα ακόλουθα πειθαρχικά μέτρα κατά του μέλους ή των μελών του σώματος διαιτησίας που υπέπεσαν σε τεχνικό παράπτωμα, κατόπιν αναφοράς των υπευθύνων των αγώνων:

- Να του/τους δώσει προειδοποίηση
- Αποκλεισμό από τον αγώνα για μία ή περισσότερες περιόδους
- Αποβολή του μέλους από τη διοργάνωση

Άλλες κυρώσεις που αποφασίζονται από το Πειθαρχικό Τμήμα UWW ενδέχεται να ισχύουν ανάλογα με τη σοβαρότητα του παραπτώματος.



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 – Ο ΑΓΩΝΑΣ

Άρθρο 22 – Διάρκεια του Αγώνα

Για U15, U17 και Βετεράνους: η διάρκεια ενός αγώνα θα είναι δύο περίοδοι των 2 λεπτών με διάλειμμα 30 δευτερολέπτων.

Για U20, U23 και Seniors: η διάρκεια ενός αγώνα θα είναι δύο περίοδοι των 3 λεπτών με διάλειμμα 30 δευτερολέπτων.

Για όλες τις διοργανώσεις, ο χρόνος που εμφανίζεται στους πίνακες αποτελεσμάτων θα ξεκινά από 6 έως 0 λεπτά (από 4 έως 0 λεπτά για U15, U17 και βετεράνους).

Ο νικητής ανακηρύσσεται βάσει του αθροίσματος των βαθμών των δύο περιόδων στο τέλος του κανονικού χρόνου.

Άρθρο 23 – Κλήση στο Ταπί

Οι διαγωνιζόμενοι καλούνται με δυνατή και καθαρή φωνή να παρουσιαστούν στο ταπί. Ένας διαγωνιζόμενος δεν μπορεί να κληθεί να αγωνιστεί σε νέο αγώνα έως ότου συμπληρωθεί μια περίοδος ανάπαυσης είκοσι (20) λεπτών από την ολοκλήρωση του προηγούμενου αγώνα.

Χορηγείται ανοχή χρόνου σε κάθε παλαιστή που δεν απαντά στη πρώτη κλήση με τον ακόλουθο τρόπο: Οι αγωνιζόμενοι πρέπει να καλούνται τρεις φορές σε διαστήματα 30 δευτερολέπτων. Αυτές οι κλήσεις γίνονται στα αγγλικά. Εάν ο παλαιστής δεν εμφανιστεί μετά την τρίτη κλήση, θα αποκλειστεί, θα καταταχθεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη και ο αντίπαλος θα κερδίσει τον αγώνα με εγκατάλειψη (forfeit).

Άρθρο 24 – Παρουσίαση των Παλαιστών

Η ακόλουθη τελετή πραγματοποιείται για κάθε κατηγορία βάρους στους τελικούς για την πρώτη και τη δεύτερη θέση: Οι φιναλίστ παρουσιάζονται και οι καλύτερες επιδόσεις τους ανακοινώνονται όταν έρχονται στο ταπί.

Άρθρο 25 – Έναρξη

Πριν ξεκινήσει ο αγώνας, κάθε αντίπαλος απαντά όταν φωνάζουν το όνομά του και παίρνει τη θέση του στη γωνία του ταπί που του έχει ανατεθεί. Η γωνία έχει το ίδιο χρώμα με το παλαιστικό μαγιό που του έχει ανατεθεί να φορέσει.

Ο διαιτητής, που στέκεται στον κεντρικό κύκλο στη μέση του ταπί, καλεί τους δύο παλαιστές στο πλευρό του. Στη συνέχεια τους σφίγγει το χέρι και εξετάζει την ενδυμασία τους, ελέγχει ότι δεν είναι καλυμμένα με καμία λιπαρή ή κολλώδη ουσία, επαληθεύει ότι δεν είναι ιδρωμένοι, επαληθεύει ότι τα χέρια τους είναι γυμνά.



Οι παλαιστές χαιρετιούνται, δίνουν τα χέρια και, όταν ο διαιτητής σφυρίξει, ξεκινούν τον αγώνα.

Άρθρο 26 – Διακοπή του αγώνα

- a) Εάν ένας διαγωνιζόμενος αναγκαστεί να διακόψει την περίοδο λόγω τραυματισμού ή λόγω οποιουδήποτε άλλου αποδεκτού περιστατικού πέρα από τον έλεγχό του, ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει τον αγώνα. Κατά τη διάρκεια μιας τέτοιας διακοπής, ο παλαιστής πρέπει να σταθεί στη γωνία του. Μπορούν να καλύψουν τους ώμους τους με μια πετσέτα ή το πανωφόρι τους και να λάβουν συμβουλές από τον προπονητή τους.
- b) Εάν ένας αγώνας δεν μπορεί να συνεχιστεί για ιατρικούς λόγους, η απόφαση λαμβάνεται από τον υπεύθυνο γιατρό των αγώνων, ο οποίος ενημερώνει τόσο τον προπονητή του εν λόγω παλαιστή όσο και τον πρόεδρο του ταπί, ο οποίος διατάζει να σταματήσει ο αγώνας. Η απόφαση του γιατρού των αγώνων δεν μπορεί να ανατραπεί.
- c) Σε καμία περίπτωση δεν μπορεί κάποιος διαγωνιζόμενος να πάρει την πρωτοβουλία να διακόψει τη δράση, αποφασίζοντας να παλέψει σε όρθια ή θέση εδάφους (parterre). Εάν συμβεί αυτό, η πρώτη παράβαση θα είναι προειδοποίηση και η δεύτερη φορά θα είναι παρατήρηση και 1 πόντος για φυγή από την λαβή.
- d) Εάν μια ενέργεια πρέπει να σταματήσει λόγω ενός παλαιστή που τραυματίζει σκόπιμα τον αντίπαλο, ο τραυματισμένος παλαιστής είναι ο νικητής και ο παλαιστής που φταίει θα αποκλειστεί από τον αγώνα.
- e) Εάν ένας παλαιστής διακόψει τον αγώνα χωρίς αίμα ή ορατό τραυματισμό, όπως καθορίζεται από τον γιατρό των αγώνων, θα απονεμηθεί 1 βαθμός στον αντίπαλο. Ο αγώνας θα συνεχιστεί αμέσως στην ίδια θέση όπως πριν από τη διακοπή.
- f) Σε περίπτωση αιμορραγίας ενός από τους παλαιστές, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα. Ο πρόεδρος του ταπί θα ξεκινήσει ένα χρονόμετρο μόλις ο γιατρός αρχίσει να θεραπεύει τον αθλητή. Σε περίπτωση που ο συνολικός χρόνος διακοπών για την αντιμετώπιση της αιμορραγίας υπερβαίνει τα 4 λεπτά καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα, ο πρόεδρος του ταπί διατάσσει το τέλος του αγώνα. Σε αυτήν την περίπτωση, εάν ο ενδιαφερόμενος παλαιστής εξακολουθεί να έχει ορατή αιμορραγία, θα χάσει τον αγώνα και ο αντίπαλος θα κερδίσει τον αγώνα λόγω τραυματισμού. Εάν ο χρόνος αιμορραγίας λήξει αλλά η θεραπεία έχει ολοκληρωθεί, ο αθλητής μπορεί να συνεχίσει να παλεύει αλλά θα χάσει τον αγώνα κατά τη διάρκεια τυχόν επόμενων αιμορραγικών γεγονότων. Εάν ο αγώνας αγωνιστεί μέχρι το τέλος, το χρονόμετρο του αθλητή θα μηδενιστεί πριν από τον επόμενο αγώνα του.
- g) Μετά την ιατρική περίθαλψη, ο αγώνας συνεχίζεται στην ίδια θέση όπως πριν από τη διακοπή.
- h) Εάν ένας αγώνας διακοπεί λόγω οποιουδήποτε περιστατικού πέρα από τον έλεγχο των αθλητών, ο διαιτητής μπορεί να διακόψει τον αγώνα και ο υπόλοιπος χρόνος του αγώνα θα ολοκληρωθεί μόλις τελειώσει η διακοπή. Εάν μια περίοδος δεν μπορεί να ολοκληρωθεί σύμφωνα με το αναμενόμενο



χρονοδιάγραμμα, μπορεί να αναβληθεί για την επόμενη ημέρα. Εάν είναι η τελευταία αγωνιστική ημέρα και για μόνο για έκτακτους λόγους, τότε η λήξη του αγώνα μπορεί να αναβληθεί για μεταγενέστερη ημερομηνία και να διεξαχθεί σε άλλη τοποθεσία.

ι) Σε περίπτωση σοβαρού λάθους που δεν γίνεται αντιληπτό από την ομάδα διαιτησίας (παραδείγματα: λάθη χρονομέτρη, λανθασμένοι πόντοι ή παρατήρηση που εμφανίζονται στον πίνακα αποτελεσμάτων, λάθος στην συνέχιση του αγώνα σε θέση parterre ή σε όρθια θέση, ανακήρυξη λανθασμένου νικητή, καθαρή πτώση που δεν δόθηκε, βιαιότητα κ.λπ.), ο υπεύθυνος διαιτησίας (referee delegate) μπορεί να παρέμβει και να ζητήσει να το διορθώσει κατόπιν συνεννόησης, ή με ανασκόπηση του βίντεο.

Άρθρο 27 – Λήξη του Αγώνα

Ο αγώνας τελειώνει είτε λόγω πτώσης, αποκλεισμού λόγω τραυματισμού ενός από τους αντιπάλους, είτε στο τέλος της κανονικής διάρκειας μετά το τέλος του χρόνου.

Ένα ματς τελειώνει με τεχνική υπεροχή (8 πόντοι διαφορά στην Ελληνορωμαϊκή πάλη και 10 πόντοι διαφορά στην Ελευθέρα και Γυναικεία πάλη) μόλις οι αθλητές/αθλήτριες επιστρέψουν σε ουδέτερη θέση.

Εάν ο διαιτητής δεν έχει ακούσει το χτύπημα του γκονγκ, ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να παρέμβει και να σταματήσει τον αγώνα ρίχνοντας ένα μαλακό αντικείμενο στο ταπί, προκειμένου να τραβήξει την προσοχή του διαιτητή. Οποιαδήποτε ενέργεια ξεκινά τη στιγμή που ακούγεται το γκονγκ δεν επικυρώνεται και καμία ενέργεια που εκτελείται μεταξύ των ήχων του γκονγκ και του σφυρίγματος του διαιτητή δεν είναι έγκυρη.

Όταν τελειώσει ο αγώνας, ο διαιτητής στέκεται στο κέντρο του ταπί απέναντι από το τραπέζι του προέδρου του ταπί. Οι παλαιστές δίνουν τα χέρια, στέκονται εκατέρωθεν του διαιτητή και περιμένουν την απόφαση. Απαγορεύεται να κατεβάσουν τις τιράντες του παλαιστικού μαγιό πριν αποχωρήσουν από την αίθουσα των αγώνων. Αμέσως μετά την ανακοίνωση της απόφασης, οι παλαιστές δίνουν τα χέρια με τον διαιτητή.

Στη συνέχεια, κάθε παλαιστής πρέπει να δώσει τα χέρια με τον προπονητή του αντιπάλου του. Εάν δεν τηρηθούν οι πιο πάνω διατάξεις, ο παλαιστής που φταίει θα τιμωρηθεί σύμφωνα με τους Πειθαρχικούς Κανονισμούς.

Άρθρο 28 – Διακοπή και Συνέχιση του Αγώνα

Η πάλη πρέπει να σταματήσει και να συνεχιστεί στο κέντρο του ταπί σε όρθια θέση εάν:

- Το ένα πόδι αγγίζει εξ ολοκλήρου την περιοχή προστασίας και καμία ενέργεια δεν εκτελείται από κανέναν παλαιστή.
- Οι παλαιστές σε μία ενέργεια μπαίνουν στη ζώνη παθητικότητας με τρία ή τέσσερα πόδια χωρίς να εκτελέσουν τη λαβή και μένουν εκεί.
- Εάν το κεφάλι του κάτω παλαιστή βγει εντελώς και αγγίξει τη ζώνη προστασίας.



-Εάν διαπραχθεί φάουλ από τον επιθετικό αθλητή κατά τη διάρκεια της πάλης σε θέση parterre.
-Σε όλες τις περιπτώσεις παράνομων ενεργειών σε όρθια θέση, όπως φυγή από τη λαβή, φυγή από το ταπί, φάουλ ή τραυματισμούς.

Η πάλη θα συνεχιστεί στη θέση parterre εάν:

-Κατά τη διάρκεια της πάλης στο parterre, ο αγώνας διακόπηκε για τεχνική υπεροχή και κατά τη διάρκεια της ένστασης, ή της σύσκεψης των διαιτητών, διαπιστώθηκε ότι είχε σημειωθεί λάθος.
-Ο αγώνας διακόπηκε για ρίσκο, αλλά κατά τη διάρκεια της ένστασης ή της σύσκεψης των διαιτητών, απονεμήθηκαν βαθμοί.
-Σε περίπτωση τραυματισμού ή σφάλματος που διαπράχθηκε από τον αμυνόμενο αθλητή (όπως φυγή από τη λαβή ή φυγή από το ταπί) κατά τη διάρκεια της πάλης σε θέση parterre.

Για να προστατευτεί ο επιτιθέμενος παλαιστής, εάν σηκώσει τον αντίπαλό του από το έδαφος κατά τη διάρκεια της πάλης σε θέση parterre και ο αμυνόμενος παλαιστής αποτρέψει την επίθεση μέσω μιας παράνομης ενέργειας, ο διαιτητής θα τιμωρήσει τον παλαιστή που φταίει με παρατήρηση και 1 πόντο στην Ελευθέρα πάλη και παρατήρηση και 2 πόντους στην Ελληνορωμαϊκή πάλη στον αντίπαλο ανεξάρτητα από το αν ο επιτιθέμενος παλαιστής έχει επιτύχει ή όχι στην λαβή και ο αγώνας θα συνεχιστεί σε θέση parterre. Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής ολοκληρώσει επιτυχώς τη λαβή, θα απονεμηθεί και η κατάλληλη βαθμολογία πέρα από την παρατήρηση.

Όταν ζητείται μια ένσταση από έναν προπονητή, ο πρόεδρος του ταπί διακόπτει τον αγώνα όταν η δράση επανέλθει στο ουδέτερο σημείο. Εάν ο παλαιστής διαφωνεί με την απόφαση του προπονητή του, πρέπει να απορρίψει απευθείας την ένσταση και ο αγώνας συνεχίζεται.

Άρθρο 29 – Τύποι νικών

Ένας αγώνας μπορεί να κερδηθεί:

- με πτώση
- από τραυματισμό,
- με 3 παρατηρήσεις που δίνονται στον αντίπαλο κατά τη διάρκεια ενός αγώνα
- από τεχνική υπεροχή
- από forfait
- με αποκλεισμό
- στους πόντους (έχοντας τουλάχιστον 1 βαθμό περισσότερο μετά την προσθήκη των δύο περιόδων)

** Ανατρέξτε στο άρθρο 41 για τις λεπτομέρειες κάθε νίκης*

Σε περίπτωση ισοβαθμίας, ο νικητής θα αναδειχθεί λαμβάνοντας διαδοχικά υπόψη:

1. Η ενέργεια/λαβή της υψηλότερης αξίας.
2. Ο μεγαλύτερος αριθμός ενεργειών/λαβών με την υψηλότερη αξία.
3. Ο ελάχιστος αριθμός παρατηρήσεων.



4. Ο τελευταίος τεχνικός πόντος που σημειώθηκε
- 4.1. Εκτός από την ελληνορωμαϊκή πάλη, εάν το σκορ λήξει 1-1, με τους δύο πόντους να προέρχονται από την παθητικότητα του αντιπάλου, ο πρώτος πόντος που θα σημειωθεί θα καθορίσει τον νικητή του αγώνα.
- 4.1.1. Εκτός από την Ελληνορωμαϊκή Πάλη, εάν το σκορ λήξει 1-1, αλλά ο πρώτος πόντος που σημειώθηκε δεν είναι τεχνικός (δηλαδή, παθητικότητα του αντιπάλου πόντος, ένσταση που χάθηκε από τον αντίπαλο πόντο και παρόμοιες καταστάσεις) και ο δεύτερος πόντος που σημειώθηκε είναι τεχνικός (αποτέλεσμα τεχνικής ενέργειας/λαβής ή έξοδος από το ταπί), τότε ο τεχνικός πόντος θα έχει "υψηλότερη αξία" από τον μη τεχνικό πόντο, και νικητής θα είναι ο τελευταίος παλαιστής που θα σκοράρει, γιατί αυτός ο παλαιστής έχει σκοράρει τον «τεχνικό πόντο».

Δείτε παρακάτω όλα τα παραδείγματα που συνδέονται με τη συγκεκριμένη κατάσταση.

Παράδειγμα:

Κόκκινος	Μπλε	Σχόλιο	Αποτέλεσμα
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Τελευταίος τεχνικός πόντος που σημειώθηκε από τον μπλε παλαιστή.	Μπλε νικητής
1 2	1 1 <u>1</u>	Τελευταίος τεχνικός πόντος που σημειώθηκε από τον μπλε παλαιστή, αλλά ο κόκκινος παλαιστής πραγματοποίησε λαβή αξίας 2 πόντων.	Κόκκινος νικητής
0 0 1 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Τελευταίος τεχνικός πόντος που σημειώθηκε από τον κόκκινο παλαιστή, αλλά έχει δύο παρατηρήσεις και ο μπλε παλαιστής έχει μόνο μία.	Μπλε νικητής
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Ο μπλε παλαιστής πραγματοποίησε μια λαβή αξίας 2 πόντων που είναι η ενέργεια με την υψηλότερη αξία	Μπλε νικητής
1 1 0 <u>1</u>	1 2 0	Ο κόκκινος παλαιστής σημείωσε τον τελευταίο τεχνικό πόντο. Όμως ο μπλε παλαιστής πραγματοποίησε ενέργεια 2 πόντων. Κάθε ένας από τους παλαιστές έχει μια παρατήρηση.	Μπλε νικητής
1 1 1 0 0	0 0 1 1 1	Κάθε ένας από τους παλαιστές έχει δύο παρατηρήσεις. Οι μπλε παλαιστής σημείωσε τον τελευταίο τεχνικό πόντο.	Μπλε νικητής



ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΟΡΩΜΑΪΚΗ ΠΑΛΗ ΟΤΑΝ Ο ΑΓΩΝΑΣ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ 1-1			
Κόκκινος	Μπλε	Σχόλιο	Αποτέλεσμα
<u>1</u>	1	Ο πρώτος πόντος παθητικότητας σημειώθηκε από τον κόκκινο παλαιστή. Ο μπλε παλαιστής σημείωσε έναν πόντο παθητικότητας.	Κόκκινος νικητής
<u>1</u> 0	1	Πρώτος πόντος που σημειώθηκε από τον κόκκινο παλαιστή, αλλά έχει μια παρατήρηση.	Μπλε νικητής
<u>1</u> 0	1 0	Ο πρώτος πόντος παθητικότητας που σημείωσε ο κόκκινος παλαιστής και ο μπλε παλαιστής σημείωσε επίσης έναν πόντο παθητικότητας. Και οι δύο παλαιστές έχουν μια παρατήρηση.	Κόκκινος νικητής
1	<u>1</u>	Πρώτος πόντος παθητικότητας που σημείωσε ο κόκκινος παλαιστής, αλλά ο μπλε σημείωσε έναν τεχνικό πόντο.	Μπλε νικητής
<u>1</u>	1	Πρώτος τεχνικός πόντος σημειώθηκε από τον μπλε παλαιστή, αλλά ο κόκκινος παλαιστής σημείωσε επίσης έναν τεχνικό πόντο (ΔΕΝ έχουν δοθεί πόντοι παθητικότητας εδώ). Επομένως, είναι νικητής ο τελευταίος που σκόραρε.	Κόκκινος νικητής
1	<u>1</u>	Πρώτος πόντος που σημείωσε ο κόκκινος παλαιστής (ένσταση που έχασε ο μπλε παλαιστής). Στη συνέχεια, ο μπλε παλαιστής σημειώνει έναν τεχνικό πόντο.	Μπλε νικητής

Ένας παλαιστής που λαμβάνει 3 παρατηρήσεις (0) κατά τη διάρκεια ενός αγώνα θα χάσει τον αγώνα. Η 3^η παρατήρηση πρέπει να δοθεί ομόφωνα από το διαιτητικό σώμα. Τα αιτήματα ένστασης θα πρέπει να γίνονται δεκτά για κάθε είδους παρατηρήσεις.

Άρθρο 30 – Ο προπονητής

Ο προπονητής μπορεί να παραμείνει κάτω από την πλατφόρμα ή τουλάχιστον δύο μέτρα από την άκρη του ταπί κατά τη διάρκεια του αγώνα. Εάν ο γιατρός του UWW (ή ο γιατρός των αγώνων) το επιτρέψει στον προπονητή, τότε μπορεί να βοηθήσει στη θεραπεία των τραυματισμών του παλαιστή. Εκτός από αυτή την κατάσταση και κατά τη διάρκεια του διαλείμματος, απαγορεύεται αυστηρά στον προπονητή να πατήσει στο ταπί κάτι που μπορεί να οδηγήσει σε κύρωση από τον διαιτητή.



Ο προπονητής απαγορεύεται αυστηρά να επηρεάζει αποφάσεις ή να προσβάλλει το σώμα διαιτησίας. Μπορούν να μιλήσουν μόνο στον παλαιστή. Ο προπονητής έχει το δικαίωμα να δώσει νερό στον παλαιστή μόνο κατά τη διάρκεια του διαλείμματος. Δεν επιτρέπεται η χορήγηση άλλης ουσίας κατά τη διάρκεια της παύσης ή κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Είναι καθήκον του προπονητή να σκουπίζει τον παλαιστή κατά τη διάρκεια του διαλείμματος χρησιμοποιώντας μια στεγνή πετσέτα για να αφαιρέσει τον ιδρώτα.

Εάν δεν τηρηθούν αυτοί οι περιορισμοί, ο διαιτητής είναι υποχρεωμένος να ζητήσει από τον πρόεδρο του ταπί να επιδείξει στον προπονητή μια «κίτρινη» κάρτα (παρατήρηση/προειδοποίηση). Εάν ο προπονητής επιμείνει, ο πρόεδρος του ταπί θα επιδείξει μια 'Κόκκινη' κάρτα (αποκλεισμός). Ο πρόεδρος του ταπί μπορεί επίσης να αναλάβει την πρωτοβουλία να επιδείξει την ΚΙΤΡΙΝΗ ή την ΚΟΚΚΙΝΗ κάρτα.

Μόλις δοθεί η κόκκινη κάρτα, ο πρόεδρος του ταπί δίνει αναφορά στον διευθυντή των αγώνων και ο προπονητής αποβάλλεται από τον αγώνα και δεν μπορεί πλέον να συνεχίσει τα καθήκοντά του. Αυτά τα γεγονότα πρέπει επίσης να αναφέρονται στο φύλλο αγώνα του σχετικού ματς. Ωστόσο, η εμπλεκόμενη ομάδα πάλης θα έχει το δικαίωμα να λάβει τις υπηρεσίες άλλου προπονητή για την συνέχιση των αγώνων. Η Εθνική Ομοσπονδία του προπονητή που αποκλείστηκε θα τιμωρηθεί σύμφωνα με τις διατάξεις των Πειθαρχικών και Οικονομικών Κανονισμών.

Επιπλέον, εάν ένας προπονητής λάβει δύο κίτρινες κάρτες κατά τη διάρκεια μιας διοργάνωσης (όχι απαραίτητα κατά τη διάρκεια του ίδιου αγώνα), θα αποκλειστεί επίσης από τη διοργάνωση και δεν θα μπορεί να συνεχίσει πλέον τα καθήκοντά του. Όσον αφορά την κόκκινη κάρτα, η διαπίστευση του προπονητή θα αφαιρεθεί.

Το πολύ δύο συνοδοί επιτρέπεται να εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο με τον παλαιστή. Εάν μια Εθνική Ομοσπονδία Πάλης έχει γιατρό στην ομάδα της, μπορεί να χρησιμοποιήσει τη δεύτερη θέση για τον γιατρό εάν θέλουν να παρέμβει σε περίπτωση τραυματισμού.

Διευκρινίζεται επίσης ότι ένας προπονητής δεν μπορεί να παρέχει υπηρεσίες ως διαιτητής κατά τη διάρκεια της ίδιας διοργάνωσης. Επιπλέον, ένας προπονητής δεν μπορεί να είναι διαιτητής κατηγορίας IS.

Άρθρο 31 – Η Ένσταση

Η Ένσταση είναι η ενέργεια μέσω της οποίας επιτρέπεται στον προπονητή, για λογαριασμό του παλαιστή, να σταματήσει τη δράση και να ζητήσει από τον υπεύθυνο της διαιτησίας (ή τον αναπληρωματικό του) και από τον πρόεδρο του ταπί να παρακολουθήσουν τα αποδεικτικά βίντεο της υπό εξέταση φάσης σε περίπτωση διαφωνίας με την απόφαση. Η διαφωνία πρέπει να είναι αιτιολογημένη και δεν μπορεί να ζητηθεί ως απλή διαμαρτυρία, διαφορετικά ο ενδιαφερόμενος προπονητής θα τιμωρηθεί με κίτρινη κάρτα.

Αυτή η δυνατότητα υπάρχει μόνο κατά τη διάρκεια διοργανώσεων όπου ο έλεγχος βίντεο έχει καθιερωθεί επίσημα από την UWW και την Οργανωτική Επιτροπή. Όταν διορίζεται επίσημος



ραδιοτηλεοπτικός φορέας για την κάλυψη της διοργάνωσης, οι μεταδόσεις θα χρησιμοποιούνται επίσης, εάν είναι απαραίτητο, για την παροχή πρόσθετων γωνιών κατά τη διάρκεια του ελέγχου της ένστασης.

Ο προπονητής πρέπει να ζητήσει την ένσταση πατώντας το κουμπί που παρέχεται αμέσως μετά την απονομή ή την αποτυχία του σώματος διαιτησίας να απονείμει βαθμούς στην αμφισβητούμενη κατάσταση. Εάν ο παλαιστής διαφωνεί με την απόφαση του προπονητή, πρέπει να απορρίψει απευθείας την ένσταση και ο αγώνας συνεχίζεται.

Εάν τα ηλεκτρονικά κουμπιά ένστασης δεν είναι διαθέσιμα κατά τη διάρκεια μιας διοργάνωσης, οι προπονητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν ένα σφουγγάρι που παρέχεται από τον διοργανωτή για να υποδείξουν μια ένσταση.

Οι διοργανωτές έχουν επίσης την υποχρέωση να χρησιμοποιούν το σύστημα διαχείρισης αγώνων της UWW και να προβάλλουν το βίντεο σε μεγάλη οθόνη (τουλάχιστον 1 ανά ταπί) που πρέπει να είναι ορατή από ολόκληρο τον αγωνιστικό χώρο. Αυτή η οθόνη μπορεί να είναι είτε οθόνη πλάσμα είτε λευκός πίνακας που χρησιμοποιείται με προβολέα.

Σε περίπτωση σοβαρού τεχνικού προβλήματος που δεν θα επέτρεπε την επανεξέταση της αμφισβητούμενης ενέργειας, η αρχική απόφαση του σώματος διαιτησίας θα εφαρμοστεί και ο προπονητής θα κρατήσει την ένστασή του.

Ειδικά σημεία

Κάθε παλαιστής δικαιούται μία (1) ένσταση ανά αγώνα. Εάν μετά την εξέταση της ένστασης ο υπεύθυνος διαιτησίας (ή ο αναπληρωματικός του) τροποποιήσει την αρχική απόφαση, τότε η ένσταση μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά κατά τη διάρκεια του αγώνα από τον ενδιαφερόμενο παλαιστή.

Εάν ο υπεύθυνος διαιτησίας (ή ο αναπληρωματικός του) επιβεβαιώσει την απόφαση του σώματος διαιτησίας, ο παλαιστής χάνει την ένσταση και ο αντίπαλος του θα λάβει έναν (1) τεχνικό βαθμό.

Ο πρόεδρος του ταπί θα απαιτήσει να σταματήσει ο αγώνας για να εξετάσει την ένσταση μόλις οι παλαιστές επιστρέψουν σε ουδέτερη θέση.

Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ του σώματος διαιτησίας και του προπονητή, το σώμα διαιτησίας επιτρέπεται να αρνηθεί μια ένσταση μόνο μετά την έγκριση του υπεύθυνου διαιτησίας (ή του αναπληρωματικού). Ο πρόεδρος του ταπί ή/και ο διαιτητής δεν μπορούν να απορρίψουν μια ένσταση χωρίς την έγκριση του υπεύθυνου διαιτησίας (ή του αναπληρωματικού).

Δεν μπορεί να ζητηθεί ένσταση για ποινές που επιβάλλονται ως αποτέλεσμα παθητικής πάλης ή σε περίπτωση πτώσης. Η πτώση πρέπει να επιβεβαιωθεί από τον πρόεδρο του ταπί μετά από απόφαση είτε του διαιτητή είτε του κριτή. Ωστόσο, μια ένσταση μπορεί να γίνει αποδεκτή για καταστάσεις που περιλαμβάνουν παράνομες επιθέσεις ή αντεπιθέσεις ή για ενέργειες που συμβαίνουν στα τελευταία δευτερόλεπτα του αγώνα, πριν από την πτώση.



Καμία ένσταση δεν μπορεί να ζητηθεί μετά το τέλος της κανονικής διάρκειας μιας περιόδου, εκτός εάν οι πόντοι προστεθούν στον πίνακα αποτελεσμάτων μετά το σφύριγμα του διαιτητή ή σε περίπτωση που η ενέργεια συνέβη λίγο πριν τελειώσει ο χρόνος. Ο προπονητής έχει 10 δευτερόλεπτα για να ζητήσει μια ένσταση μετά τη ανακοίνωση των πόντων στον πίνακα αποτελεσμάτων ή αφού οι παλαιστές επιστρέψουν σε ουδέτερη θέση.

Η ένσταση δεν θα γίνει αποδεκτή από το σώμα διαιτησίας μετά την ανακήρυξη του νικητή.

Ο προπονητής που ζητά την ένσταση πρέπει να το κάνει από τη θέση του, χωρίς να πατήσει στο ταπί ή να πλησιάσει το τραπέζι του κριτή ή του προέδρου του ταπί. Επιπλέον, ο προπονητής δεν επιτρέπεται να δηλώσει το αίτημά του για ένσταση πετώντας αντικείμενα στο ταπί, εκτός εάν του παρέχεται σφουγγάρι.

Μετά την ανασκόπηση της ενέργειας και μετά από σύσκεψη με τον πρόεδρο του ταπί, ο υπεύθυνος διαιτησίας (ή ο αντικαταστάτης του), ανακοινώνει την απόφαση η οποία θα είναι οριστική και δεν μπορεί να συζητηθεί.

Δεν είναι δυνατό να ζητηθεί ένσταση στην ένσταση που εξετάστηκε ήδη και για την οποία ανακοινώθηκε η τελική απόφαση.

Άρθρο 32 – Κατάταξη Ομάδων κατά τη Διάρκεια Ατομικών Αγώνων

Η κατάταξη της ομάδας καθορίζεται από τους πρώτους 10 παλαιστές που κατατάσσονται στη διοργάνωση.

Κατάταξη στην κατηγορία βάρους	Πόντοι	Κατάταξη στην κατηγορία βάρους	Πόντοι
1η	25	7η	8
2η	20	8η	6
3η – 3η	15	9η	4
5η – 5η	10	10η	2

Η εφαρμογή του προαναφερθέντος πίνακα παραμένει αμετάβλητη, ανεξάρτητα από τον αριθμό των παλαιστών σε κάθε κατηγορία.

Στην περίπτωση κατηγορίας βάρους που χρησιμοποιείται το σύστημα Nordic, θα χρησιμοποιείται επίσης ο προαναφερόμενος πίνακας. Ο αθλητής που θα καταταγεί στην 4η θέση θα λάβει 12 βαθμούς και εάν ένας αθλητής καταταγεί στην 6η θέση, θα λάβει 9 βαθμούς.

Σε περίπτωση που αποκλειστεί αθλητής και η τελική κατάταξη έχει μόνο έναν παλαιστή στην 5η θέση, ο αθλητής που θα καταταγεί στην 6η θέση θα λάβει 9 βαθμούς.



Εάν πολλές ομάδες έχουν ίσο αριθμό πόντων, αυτές οι ομάδες θα κατατάσσονται σύμφωνα με αυτά τα κριτήρια:

1. Οι περισσότερες πρώτες θέσεις
2. περισσότερες δεύτερες θέσεις
3. Οι περισσότερες τρίτες θέσεις
4. κ.λπ.

Κατά τη διάρκεια ενός αγώνα όπου μια χώρα μπορεί να συμμετάσχει σε περισσότερους από έναν αθλητές ανά κατηγορία βάρους, οι βαθμοί της ομάδας δίνονται μόνο στον αθλητή με την υψηλότερη κατάταξη της χώρας στην κατηγορία. Η κατανομή των βαθμών κατάταξης της ομάδας θα παραμείνει η ίδια.

1η θέση	TUR	25 πόντοι
2η θέση	TUR	20 πόντοι
3η θέση	UKR	15 βαθμοί
3η θέση	GER	15 βαθμοί
...		

Άρθρο 33 – Σύστημα Κατάταξης κατά τη Διάρκεια Ομαδικών Αγώνων

Η νικήτρια ομάδα θα λάβει 1 πόντο ομάδας και η ηττημένη έναν 0 πόντο ομάδας.

Εάν δύο ομάδες έχουν ίσο αριθμό πόντων ομάδας, η κατάταξη τους θα καθοριστεί από τον μεταξύ τους αγώνα.

Εάν περισσότερες από δύο ομάδες έχουν ίσο αριθμό βαθμών ομάδας, η κατάταξη θα καθοριστεί σύμφωνα με αυτά τα κριτήρια:

- Οι υψηλότεροι βαθμοί κατάταξης
- Οι υψηλότερες νίκες με πτώση
- Οι υψηλότερες νίκες ματς με υπεροχή
- Οι υψηλότεροι τεχνικοί βαθμοί που συγκεντρώθηκαν
- Τα λιγότερα τεχνικά σημεία που δόθηκαν
- Ο χαμηλότερος αριθμός κλήρωσης

Σε περίπτωση ισόπαλου αγώνα (ίδιος αριθμός νικών όπως 5-5) μεταξύ δύο ομάδων σε μια ομαδική διοργάνωση, ο νικητής θα καθοριστεί εξετάζοντας διαδοχικά τα ακόλουθα κριτήρια:

- Το σύνολο των βαθμών κατάταξης
- Οι περισσότερες νίκες με πτώση
- Οι περισσότερες νίκες αγώνων με βάση την τεχνική υπεροχή



- Οι περισσότεροι τεχνικοί πόντοι που συγκεντρώθηκαν κατά τη διάρκεια του αγώνα
- Οι λιγότεροι τεχνικοί βαθμοί που δόθηκαν κατά τη διάρκεια του αγώνα
- Το αποτέλεσμα του τελευταίου ματς που διεξήχθη

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 – ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΤΩΝ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΚΑΙ ΛΑΒΩΝ

Άρθρο 34 – Αξιολόγηση της Σημασίας της Ενέργειας ή της Λαβής

Με σκοπό τη παρότρυνση εκτέλεσης λαβής με ρίσκο κατά τη διάρκεια των αγώνων, όταν ένας παλαιστής προσπαθεί ανεπιτυχώς να εκτελέσει μια λαβή (ρίσκο) και βρίσκεται από κάτω σε θέση parterre χωρίς κίνηση από τον αντίπαλο, ο παραπάνω παλαιστής δεν θα λάβει τεχνικό βαθμό. Ο διαιτητής, μετά από επιβεβαίωση από τον κριτή και τον πρόεδρο του ταπί, διακόπτει τον αγώνα και η πάλη θα ξαναρχίσει σε όρθια θέση. Ωστόσο, εάν, κατά τη διάρκεια μιας ενέργειας/λαβής, ο αμυνόμενος παλαιστής εκτελέσει μια αντεπίθεση και είναι σε θέση να φέρει τον αντίπαλο στο έδαφος, θα απονεμηθούν οι αντίστοιχοι τεχνικοί πόντοι.

Οποιαδήποτε στιγμιαία απώλεια επαφής των γονάτων από το ταπί μόλις οι αθλητές έχουν καθορίσει τη θέση parterre δεν θα θεωρείται όρθια ενέργεια.

Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής εκτελέσει μια λαβή στη δική του γέφυρα, διατηρήσει αυτή τη θέση για ένα χρονικό διάστημα και στη συνέχεια ολοκληρώσει τη δράση τοποθετώντας και τον αντίπαλο στη θέση της γέφυρας, ο επιτιθέμενος παλαιστής δεν θα τιμωρηθεί. Σε αυτή την περίπτωση, ο επιτιθέμενος παλαιστής θα λάβει πόντους, καθώς θα έχει εκτελέσει με επιτυχία μια ενέργεια/λαβή που ενείχε κίνδυνο. Ωστόσο, εάν ο επιθετικός παλαιστής μπλοκαριστεί και κρατηθεί υπό έλεγχο στη θέση της γέφυρας ή αντιμετωπιστεί και ελεγχθεί από τον αντίπαλο, οι πόντοι θα απονεμηθούν στον αντίπαλο.

Μια λαβή που εκτελείται σε όρθια θέση έχει μεγαλύτερη αξία από το ίδιο κράτημα που εκτελείται σε θέση parterre. **Η αξία μιας λαβής καθορίζεται αποκλειστικά από τη θέση του επιτιθέμενου (αμυντικού) παλαιστή.** Εάν ο παλαιστής που δέχεται επίθεση έχει τουλάχιστον ένα γόνατο στο ταπί, η θέση του θεωρείται θέση πάλης parterre. Η θέση του επιτιθέμενου παλαιστή δεν έχει σημασία κατά την αξιολόγηση μιας λαβής.

Επιπλέον, ο παλαιστής στον οποίο ξεκίνησε μια ενέργεια (αμυνόμενος παλαιστής) μπορεί να λάβει πόντους μόνο εάν, με δική του ενέργεια, έχει:

α) Έφερε τον επιθετικό παλαιστή στο έδαφος.

β) Διεξήγαγε τη δράση σε συνεχή βάση.

γ) Κατάφερε να ελέγξει τον επιθετικό παλαιστή μπλοκάροντάς τον σε θέση γέφυρας, δηλαδή σε θέση που θεωρείται ολοκληρωμένη.

Κατά την εκτέλεση μιας λαβής, σε περιπτώσεις που οι ενέργειες των παλαιστών τους οδηγούν να αλλάξουν από τη μια θέση στην άλλη, οι πόντοι για όλες τις ενέργειες απονέμονται ανάλογα με την αξία



τους. Η κύλιση από τον έναν ώμο στον άλλο χρησιμοποιώντας τους αγκώνες στη θέση της γέφυρας, και αντιστροφή, θεωρείται μόνο μία ενέργεια. Μια λαβή πρέπει να θεωρείται νέα ενέργεια έως ότου οι παλαιστές επιστρέψουν στην αρχική θέση. Ο διαιτητής πρέπει να περιμένει το τέλος κάθε κατάστασης πριν απονεμίσει τους πόντους που κέρδισε κάθε παλαιστής.

Στο τέλος μιας περιόδου, οποιαδήποτε κράτηση είναι έγκυρη εάν ολοκληρώθηκε πριν από τη λήξη του χρόνου. Σε καμία περίπτωση δεν μπορεί μια κράτηση να ολοκληρωθεί μετά τη λήξη του χρόνου. Σε περίπτωση πτώσης που συμβεί στο τέλος της κανονικής διάρκειας, ισχύει μόνο το ρολόι (και όχι το σφύριγμα του διαιτητή).

Η ακαριαία πτώση, «και οι δύο ώμοι του επιτιθέμενου παλαιστή αγγίζουν ταυτόχρονα και ακαριαία το ταπί», δεν θεωρείται πτώση (απόλυτα ελεγχόμενη από τον αντίπαλο) (άρθρο 42). Εάν ο αμυνόμενος παλαιστής πέσει αμέσως από όρθια θέση μετά από κίνηση του αντιπάλου του, ο επιτιθέμενος λαμβάνει τέσσερις πόντους υπό την προϋπόθεση ότι επιδεικνύει έλεγχο.

Άρθρο 35 – Επικίνδυνη Θέση

Ένας παλαιστής θεωρείται ότι βρίσκεται σε «επικίνδυνη θέση» όταν η γραμμή της πλάτης του (ή η γραμμή των ώμων του) κατακόρυφα ή παράλληλα με το ταπί, σχηματίζει γωνία μικρότερη από 90 μοίρες ως προς το ταπί και όταν αντιστέκεται με το πάνω μέρος του σώματός του για να αποφύγει την «πτώση». (Βλ. άρθρο «η πτώση»). Η επικίνδυνη θέση εμφανίζεται όταν:

- Ο αμυνόμενος παλαιστής παίρνει τη θέση της γέφυρας για να αποφύγει το κράτημα της πτώσης.
- Ο αμυνόμενος παλαιστής, με την πλάτη του προς το ταπί, στηρίζεται στον έναν ή και στους δύο αγκώνες για να αποφύγει να ακουμπήσουν οι ώμοι του στο ταπί.
- Ο παλαιστής έχει τον έναν ώμο σε επαφή με το ταπί ή πάνω στο σώμα του αντιπάλου του και ταυτόχρονα ξεπερνά την κάθετη γραμμή των 90 μοιρών με τον άλλο ώμο (οξεία γωνία).
- Ο παλαιστής κυλάει στους ώμους του.

Η «επικίνδυνη θέση» δεν υπάρχει πλέον όταν ο παλαιστής υπερβαίνει την κάθετη γραμμή των 90 μοιρών με το στήθος και το στομάχι του στραμμένα προς το ταπί.

Εάν το ταπί και η πλάτη του αγωνιζόμενου σχηματίζουν μόνο γωνία 90 μοιρών, αυτό δεν μπορεί ακόμη να θεωρηθεί «επικίνδυνη θέση» (το ουδέτερο σημείο).

Άρθρο 36 – Καταγραφή των Βαθμών

Ο Πρόεδρος του ταπί και ο κριτής σημειώνουν τους πόντους που συγκεντρώθηκαν για τις ενέργειες και τις λαβές που εκτελούνται από τους παλαιστές σε ένα φύλλο βαθμολογίας του αγώνα, για κάθε ενέργεια που εκτελείται κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Τα σημεία της ενέργειας που προκαλεί πτώση πρέπει να σημειώνονται στο φύλλο αγώνα με κύκλο.



Η παρατήρηση για φυγή από το ταπί, φυγή από λαβή, άρνηση εκκίνησης, παράνομη λαβή και βιαιότητα σημειώνεται με (0). Μετά από κάθε παρατήρηση (0) ο αντίπαλος θα λαμβάνει αυτόματα τουλάχιστον έναν πόντο.

Σε περίπτωση ισοβαθμίας, ο τελευταίος τεχνικός βαθμός που σημειώθηκε υπογραμμίζεται.

Άρθρο 37 – Ρίψη Υψηλής Τεχνικής

Οποιαδήποτε ενέργεια ή λαβή από έναν παλαιστή σε όρθια θέση ή θέση parterre που κάνει τον αντίπαλό του να χάσει πλήρως την επαφή με το έδαφος, τον ελέγχει, τον κάνει να εκτελέσει μια ευρεία σαρωτική καμπύλη στον αέρα και τον φέρνει στο έδαφος θα θεωρείται ρίψη υψηλής τεχνικής "Grand Amplitude".

Άρθρο 38 – Αξίες που Αποδίδονται στις Ενέργειες και τις Λαβές

1 βαθμός

-Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος πηγαίνει στη ζώνη προστασίας με ολόκληρο το πόδι (σε όρθια θέση) χωρίς να εκτελέσει κράτημα.

Διευκρίνιση για την έξοδο στην όρθια πάλη και για τα δύο στυλ:

-Όταν ο επιτιθέμενος παλαιστής είναι ο πρώτος που μπαίνει στην περιοχή προστασίας κατά τη διάρκεια ενός κρατήματος, μπορεί να συμβούν τα εξής:

- . Εάν ο παλαιστής ολοκληρώσει τη λαβή με επιτυχία σε μια συνεχή δράση, θα του απονεμηθούν οι απαιτούμενοι πόντοι - 1, 2, 4 ή 5 βαθμοί.
- . Εάν ο παλαιστής δεν είναι σε θέση να ολοκληρώσει την λαβή με επιτυχία, μετά τη διακοπή της δράσης ο διαιτητής θα απονείμει 1 πόντο στον αντίπαλο.
- . Εάν ο παλαιστής σηκώσει και ελέγξει τον αντίπαλο αλλά δεν είναι σε θέση να ολοκληρώσει τη λαβή σε συνεχή ενέργεια, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει τον αγώνα αλλά να μην απονείμει κανέναν πόντο.

Σημείωση: Όταν ένας παλαιστής σπρώχνει σκόπιμα τον αντίπαλο στην περιοχή προστασίας χωρίς ουσιαστική ενέργεια, δεν θα του απονέμεται πλέον 1 πόντος (μόνο προφορική προειδοποίηση). Ωστόσο, σε περιπτώσεις όπου ο αμυντικός παλαιστής βγαίνει από την περιοχή προστασίας σε θέση εδάφους (στα γόνατα), θεωρείται ότι βγαίνει έξω και ο επιτιθέμενος παλαιστής λαμβάνει 1 βαθμό.

-Όλες οι παύσεις του αγώνα με τραυματισμό χωρίς αιμορραγία ή ορατό τραυματισμό τιμωρούνται με 1 πόντο στον αντίπαλο.

-Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος ζήτησε ένσταση εάν επιβεβαιωθεί η αρχική απόφαση.

-Στον αντίπαλο ενός παλαιστή που ορίζεται ως παθητικός που αποτυγχάνει να κερδίσει πόντους κατά τη διάρκεια μιας περιόδου δραστηριότητας 30 δευτερολέπτων στην Ελευθέρα πάλη.



- Αναστροφή (αντεπίθεση στην ενέργεια του παλαιστή σε θέση parterre και να περάσει πίσω του)
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει φυγή από την λαβή, φυγή από το ταπί, διαπράττει παράνομες ενέργειες ή πράξεις βιαιότητας (στο στυλ της Ελευθέρας πάλης).
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει φυγή από την λαβή και φυγή από το ταπί ενώ δεν βρίσκεται σε επικίνδυνη θέση.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει παράνομη ενέργεια κατά την εκτέλεση ενός κρατήματος (στην Ελευθέρα πάλη).
- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει επιθετικό φάουλ, μετά την πρώτη προειδοποίηση.
- Στον από πάνω παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος αρνείται τη σωστή θέση parterre, μετά την πρώτη λεκτική προειδοποίηση (στην Ελευθέρα πάλη).
- Στον παλαιστή που τελικά καταφέρνει να ολοκληρώσει τη λαβή του ακόμα και ο αντίπαλός του κάνει αντικανονική ενέργεια (στην Ελευθέρα πάλη).
- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος καλείται για πρώτη ή δεύτερη παθητικότητα στην Ελληνορωμαϊκή πάλη.

2 βαθμοί

- Στον παλαιστή που προσπερνά και στη συνέχεια ελέγχει τον αντίπαλο περνώντας πίσω (τρία από τα επτά πιθανά σημεία επαφής πρέπει να αγγίζουν ταυτόχρονα το ταπί, συμπεριλαμβανομένων: των χεριών, των γονάτων, του κεφαλιού ή των αγκώνων).
- Στον παλαιστή που εφαρμόζει μια σωστή και ολοκληρωμένη ρίψη που φέρνει τον αντίπαλο σε πρηνή θέση (στομάχι) ή πλάγια θέση. Ο αμυντικός παλαιστής πρέπει να χάσει τον έλεγχο κατά τη διάρκεια της ρίψης.
- Στον παλαιστή που εκτελεί μια λαβή που τοποθετεί την πλάτη του αντιπάλου σε γωνία μικρότερη από 90 μοίρες, ακόμη και όταν ο αντίπαλος βρίσκεται με ένα ή δύο τεντωμένα χέρια.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος κυλά στους ώμους, γυρίζει την πλάτη του σε γωνία μικρότερη από 90 μοίρες ή περιστρέφεται χέρι με χέρι.
- Στον παλαιστή που μπλοκάρει τον αντίπαλο στην εκτέλεση μιας λαβής από όρθια θέση, σε θέση κινδύνου.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει παράνομες ενέργειες ή πράξεις βιαιότητας (στην Ελληνορωμαϊκή).
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει παράνομη λαβή κατά την εκτέλεση μιας ενέργειας (στην Ελληνορωμαϊκή).
- Στον από πάνω παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος αρνείται τη σωστή θέση parterre, μετά την πρώτη λεκτική προειδοποίηση (στην Ελληνορωμαϊκή).
- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος διαπράττει φυγή από το ταπί σε επικίνδυνη θέση.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος κάνει φάουλ σε επικίνδυνη θέση.



4 βαθμοί

- Στον παλαιστή που εκτελεί ενέργεια σε όρθια θέση, που φέρνει τον αντίπαλο σε επικίνδυνη θέση με συνεχή και δυναμικό τρόπο.
- Για κάθε ενέργεια που εκτελείται σηκώνοντας έναν παλαιστή από το έδαφος και τοποθετώντας τον αντίπαλο σε επικίνδυνη θέση, σε μικρό πλάτος, ακόμα κι αν το ένα ή και τα δύο γόνατα του επιτιθέμενου παλαιστή είναι στο έδαφος.
- Στον παλαιστή που εκτελεί τεχνική λαβή υψηλής τεχνικής αλλά δεν τοποθετεί τον αντίπαλο σε συνεχή και άμεση επικίνδυνη θέση.
- Για κάθε ρίψη που εκτελείται από όρθια στάση ή θέση parterre όπου ο αντίπαλος σηκώνεται εντελώς από το έδαφος και προσγειώνεται στο στήθος ή σε ένα / δύο τεντωμένα χέρια. Ο αμυντικός παλαιστής πρέπει να περιστρέφεται (προς οποιαδήποτε κατεύθυνση) σε μικρό πλάτος.

Σημείωση: Εάν, κατά την εκτέλεση μιας ενέργειας, ο αμυνόμενος παλαιστής διατηρεί επαφή με το ταπί μόνο με το ένα χέρι, αλλά τοποθετηθεί αμέσως σε επικίνδυνη θέση, ο επιτιθέμενος παλαιστής θα λάβει 4 πόντους.

5 βαθμοί

- Όλες οι ρίψεις υψηλής τεχνικής που εκτελούνται σε όρθια θέση και τοποθετούν τον αμυνόμενο παλαιστή σε επικίνδυνη θέση.
- Η λαβή που εκτελείται από έναν παλαιστή στη θέση parterre και σηκώνει εντελώς τον αντίπαλό του από το έδαφος με την εκτέλεση μιας ρίψης υψηλής τεχνικής που θέτει τον αντίπαλο σε άμεσα επικίνδυνη θέση.

Άρθρο 39 – Απόφαση και Ψηφοφορία

Ο διαιτητής πρέπει να υποδείξει την απόφαση σηκώνοντας το χέρι του και δείχνοντας καθαρά τα σημεία με τα δάχτυλά του. Εάν ο διαιτητής και ο κριτής συμφωνήσουν, η απόφαση ανακοινώνεται. Ο πρόεδρος του ταπί δεν έχει το δικαίωμα να επηρεάσει ή να αλλάξει μια απόφαση εάν ο διαιτητής και ο κριτής συμφωνούν, εκτός εάν ζητήσει σύσκεψη ή μετά από ένσταση.

Εάν διεξαχθεί ψηφοφορία, ο κριτής και ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να εκφράζουν την άποψή τους χρησιμοποιώντας τις παλέτες ή τον ηλεκτρικό πίνακα αποτελεσμάτων. Υπάρχουν 11 παλέτες στην Ελληνορωμαϊκή και στην Ελευθέρα πάλη. Είναι βαμμένα σε διάφορα χρώματα: μπλε, κόκκινο και άσπρο.

Μία λευκή, πέντε κόκκινες, τέσσερις από τις οποίες είναι αριθμημένες 1, 2, 4, 5 για να υποδείξουν τους πόντους και μια από τις οποίες είναι παλέτα χωρίς σήμανση (κενή) που προορίζεται για τις παρατηρήσεις και για να τραβήξει την προσοχή στον ενδιαφερόμενο παλαιστή· πέντε μπλε παλέτες, τέσσερις από τις οποίες είναι αριθμημένες όπως οι κόκκινες παλέτες, με μία παλέτα χωρίς σήμανση (κενή).



Πρέπει να φυλάσσονται σε κοντινή απόσταση από εκείνους που πρόκειται να τις χρησιμοποιήσουν. Ο κριτής δεν μπορεί σε καμία περίπτωση να μη συμμετάσχει στην επίδειξη της απόφασής του στην βαθμολογία. Πρέπει να εκφράσει μια απόφαση με σαφήνεια, χωρίς να αφήνει περιθώρια ασάφειας.

Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ του διαιτητή και του κριτή, ο πρόεδρος του ταπί λαμβάνει την τελική απόφαση. Ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να επιλέξει μεταξύ των δύο αντίθετων απόψεων και καλείται να ψηφίσει υπέρ της μίας ή της άλλης.

Εάν ο αγώνας διαρκέσει μέχρι το τέλος του καθορισμένου χρόνου, το φύλλο αγώνα του προέδρου του ταπί θα ληφθεί υπόψη κατά την ανάδειξη του νικητή. Ο δημόσιος πίνακας αποτελεσμάτων πρέπει να συμμορφώνεται με το φύλλο βαθμολογίας του προέδρου του ταπί ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του αγώνα. Εάν υπάρχει διαφορά 1 ή περισσότερων πόντων μεταξύ των φύλλων βαθμολογίας του κριτή και του προέδρου του ταπί, θα ληφθεί υπόψη μόνο η βαθμολογία στο φύλλο βαθμολογίας του προέδρου του ταπί.

Άρθρο 40 – Πίνακας Αποφάσεων

Κατά την παρατήρηση μιας παλαιστικής ενέργειας, ο διαιτητής και ο κριτής απονέμουν τους βαθμούς, τις παρατηρήσεις, που αναφέρονται παρακάτω, οι οποίες, σε κάθε μία από τις περιπτώσεις που προβάλλονται, παρέχουν το ακόλουθο αποτέλεσμα:

R: Κόκκινος παλαιστής – B: Μπλε παλαιστής – O: Κανένας πόντος

Διαιτητής	Κριτής	Πρόεδρος Ταπί	Επίσημο αποτέλεσμα	Παρατηρήσεις
1R	1R	-	1R	Σε αυτά τα παραδείγματα ο κριτής και ο διαιτητής συμφωνούν, ο πρόεδρος του ταπί δεν χρειάζεται να παρέμβει εκτός από σοβαρό λάθος/απόφαση
2B	2B	-	2B	
4R	4R	-	4R	
5R	5R	-	5R	
1R	O	O	O	Σε αυτά τα παραδείγματα ο κριτής και ο διαιτητής διαφωνούν, ο πρόεδρος του ταπί παρεμβαίνει και ισχύει η αρχή της πλειοψηφίας
1B	1R	1R	1R	
2R	1R	2R	2R	
2B	O	2B	2B	
4R	2R	2R	2R	
2B	1R	2B	2B	

Σε περίπτωση παραβίασης των Κανόνων, ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να καλέσει σε σύσκεψη.



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 – ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΠΟΥ ΑΠΟΝΕΜΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΝΑΝ ΑΓΩΝΑ

Άρθρο 41 – Βαθμοί Κατάταξης

Οι βαθμοί κατάταξης που απονέμονται σε έναν παλαιστή καθορίζουν την τελική του κατάταξη.

5 πόντοι για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο:

- Νίκη με πτώση (με ή χωρίς τεχνικό πόντο για τον ηττημένο) (VFA 5:0)
- Τραυματισμός (VIN 5:0)
 - ο Εάν ένας αθλητής τραυματιστεί πριν ή κατά τη διάρκεια ενός αγώνα και ο τραυματισμός πιστοποιηθεί από τον γιατρό του UWW
- 3 παρατηρήσεις κατά τη διάρκεια του αγώνα (VCA 5:0)
- Εγκατάλειψη (VFO 5:0) – ανατρέξτε στο άρθρο 14
 - ο Εάν ένας αθλητής δεν εμφανιστεί στο ταπί
 - ο Εάν ένας αθλητής δεν παρευρεθεί ή αποτύχει στη ζύγιση
- Αποκλεισμός (DSQ 5:0) – ανατρέξτε στο άρθρο 14
 - ο Εάν ένας αθλητής αποκλειστεί πριν ή κατά τη διάρκεια του αγώνα σε περίπτωση αθέμιτης συμπεριφοράς

4 βαθμοί για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο (VSU 4:0):

- Νίκη με τεχνική υπεροχή (8 πόντοι διαφορά στην Ελληνορωμαϊκή και 10 πόντοι στην Ελευθέρα κατά τη διάρκεια του αγώνα), με τον ηττημένο να μην σημειώνει τεχνικούς πόντους

4 βαθμοί για τον νικητή και 1 βαθμός για τον ηττημένο (VSU1 4:1):

- Νίκη με τεχνική υπεροχή κατά τη διάρκεια του αγώνα με τον ηττημένο να κερδίζει τεχνικούς πόντους.

3 πόντοι για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο (VPO 3:0):

- Όταν ο παλαιστής κερδίζει στο τέλος των δύο περιόδων με 1 έως 7 πόντους στην Ελληνορωμαϊκή και 1 έως 9 πόντους στην Ελευθέρα με τον ηττημένο να μην παίρνει πόντο.

3 πόντοι για τον νικητή και 1 πόντος για τον ηττημένο (VPO1 3:1):

- Όταν ο αγώνας τελειώνει με νίκη με πόντους στο τέλος της κανονικής διάρκειας και ο ηττημένος σκοράρει έναν ή περισσότερους τεχνικούς πόντους.

0 πόντος για τον κόκκινο παλαιστή και 0 πόντος για τον μπλε παλαιστή:

- Σε περίπτωση που και οι δύο παλαιστές έχουν αποκλειστεί λόγω παράβασης των κανόνων (2DSQ 0:0).
- Σε περίπτωση που τραυματιστούν και οι δύο παλαιστές (2VIN 0:0).
- Σε περίπτωση που και οι δύο παλαιστές έχουν αποκλειστεί λόγω εγκατάλειψης (2VFO 0:0).



Άρθρο 42 – Η Πτώση

Μια πτώση θεωρείται έγκυρη όταν ο αμυντικός παλαιστής κρατιέται από τον αντίπαλό του με τους δύο ώμους σε επαφή με το ταπί αρκετά ώστε ο διαιτητής να επιβεβαιώσει τον πλήρη έλεγχο της θέσης. Για να αναγνωριστεί ως έγκυρη πτώση στην άκρη του ταπί, και οι δύο ώμοι του παλαιστή πρέπει να βρίσκονται εντός της πορτοκαλί ζώνης και το κεφάλι του δεν πρέπει να αγγίζει την περιοχή προστασίας. Πτώση στην περιοχή προστασίας δεν ισχύει.

Εάν ο παλαιστής καρφωθεί και στους δύο ώμους ως αποτέλεσμα του δικού του παράνομου κρατήματος ή παραβίασης κανόνων, η πτώση θα απονεμηθεί στον αντίπαλό του.

Η πτώση που παρατηρήθηκε από τον διαιτητή θα είναι έγκυρη εάν επιβεβαιωθεί από τον πρόεδρο του ταπί. Εάν ο διαιτητής δεν υποδείξει την πτώση και εάν η πτώση είναι έγκυρη, μπορεί να ανακοινωθεί από τον κριτή με επιβεβαίωση από τον πρόεδρο του ταπί.

Σε όλες τις περιπτώσεις, ο διαιτητής θα χτυπήσει το ταπί μόνο αφού λάβει επιβεβαίωση από τον πρόεδρο του ταπί. Στη συνέχεια, ο διαιτητής θα σφυρίξει για να τελειώσει ο αγώνας.

Δεν θα είναι δυνατό να ζητηθεί οποιαδήποτε ένσταση σε περίπτωση πτώσης, εκτός εάν η ένσταση αφορά παράνομη ενέργεια που οδήγησε στην πτώση.

Κάθε παλαιστής που ελέγχεται από τον αντίπαλό του σε επικίνδυνη θέση, που φωνάζει, χτυπά το ταπί ή δείχνει οποιοδήποτε σημάδι «tapping out», χωρίς κανένα λόγο ή σαφή τραυματισμό, ο διαιτητής δεν θα σταματήσει τον αγώνα και αν συνεχίσει να φωνάζει, ο διαιτητής θα ζητήσει πτώση και ο πρόεδρος του ταπί θα το επιβεβαιώσει.

Άρθρο 43 – Τεχνική Υπεροχή

Εκτός από την πτώση και τον αποκλεισμό, ο αγώνας πρέπει να διακοπεί πριν από το τέλος της κανονικής διάρκειας όταν:

- Υπάρχουν 8 πόντοι διαφορά στο στυλ της Ελληνορωμαϊκής και 10 πόντοι διαφορά στο στυλ της Ελευθέρας μεταξύ των παλαιστών

Ο αγώνας δεν μπορεί να διακοπεί για να ανακηρυχθεί νικητής λόγω τεχνικής υπεροχής πριν οι αθλητές να επιστρέψουν σε ουδέτερη θέση (βλ. άρθρο 27).

Ο πρόεδρος του ταπί επισημαίνει στον διαιτητή όταν επιτευχθεί η διαφορά 8 ή 10 πόντων. Ο διαιτητής θα ανακηρύξει τον νικητή μετά από επιβεβαίωση από τον πρόεδρο του ταπί.



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 – ΑΡΝΗΤΙΚΗ ΠΑΛΗ

Άρθρο 44 – Θέση Par Terre (στο έδαφος) κατά τη Διάρκεια του Αγώνα

Εάν ένας από τους παλαιστές φέρει τον αντίπαλο στο έδαφος κατά τη διάρκεια του αγώνα, η πάλη συνεχίζεται στη θέση parterre και ο παλαιστής από κάτω μπορεί να αποκρούσει τις προσπάθειες του αντιπάλου του, να σηκωθεί ή να πραγματοποιήσει αντεπιθέσεις. Εάν ένας παλαιστής ρίξει τον αντίπαλο στο έδαφος αλλά, λόγω αποτελεσματικής αμυντικής δράσης από τον αντίπαλο του δεν είναι σε θέση να συνεχίσει την επίθεση, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει τον αγώνα μετά από εύλογο χρονικό διάστημα και να ζητήσει από τους παλαιστές να συνεχίσουν τον αγώνα σε όρθια θέση.

Ενώ υπερασπίζεται επιθέσεις και λαβές από τον από πάνω παλαιστή στην Ελληνορωμαϊκή, ο κάτω παλαιστής δεν επιτρέπεται να τοποθετήσει περισσότερα από ένα από τα χέρια του στο πάνω μέρος του σώματος του αντιπάλου (κορμός ή οποιοδήποτε μέρος των χεριών του αντιπάλου). Επιπλέον, ο παλαιστής του κάτω μέρους δεν πρέπει να αμύνεται με κλειστά χέρια ή να μπλοκάρει με αγκώνες και γόνατα. Μόλις κλειδωθεί η λαβή, ο αμυντικός παλαιστής μπορεί να κλείσει τα χέρια για να υπερασπιστεί την λαβή. Για την Ελευθέρα, ο κάτω παλαιστής δεν πρέπει να αμύνεται με δύο κλειστά χέρια.

Ο παλαιστής από πάνω δεν έχει δικαίωμα να διακόψει τον αγώνα ούτε να ζητήσει να συνεχιστεί η πάλη σε όρθια θέση.

Κατοχυρώνοντας την θέση parterre

Η αρχική θέση των παλαιστών σε θέση parterre πριν σφυρίξει ο διαιτητής είναι η εξής: Ο κάτω παλαιστής πρέπει να ξαπλώνει μπρούμυτα στο κέντρο του ταπί. Τα χέρια πρέπει να είναι τεντωμένα προς τα εμπρός και τα πόδια προς τα πίσω. Τα χέρια ή/και τα πόδια δεν μπορούν να σταυρωθούν. Τα χέρια και τα πόδια του κάτω παλαιστή πρέπει να αγγίζουν το ταπί. Ο πάνω παλαιστής τοποθετείται πλάγια προς τον αντίπαλο, με τα δύο γόνατα στο ταπί, τοποθετώντας και τα δύο χέρια στην πλάτη του αντιπάλου **χωρίς κανένα δισταγμό** μετά την αναγγελία της θέσης parterre.

Αφού σφυρίξει ο διαιτητής, ο παλαιστής επιτρέπεται να αμυνθεί σύμφωνα με τον Κανονισμό. Απαγορεύεται ιδιαίτερα το άλμα ή η φυγή από τον επιτιθέμενο, η άμυνα με κλειστά χέρια ή το μπλοκάρισμα με αγκώνες και γόνατα, καθώς και η ενεργή χρήση οποιουδήποτε ποδιού κατά την άμυνα (στην Ελληνορωμαϊκή πάλη). Ωστόσο, ο παλαιστής από κάτω επιτρέπεται να σηκωθεί αφού ο διαιτητής σφυρίξει.

Ποινή για παλαιστή που αρνείται τη σωστή διατεταγμένη εκκίνηση θέσης parterre:

Πάνω παλαιστής

- Πρώτη φορά - προφορική προειδοποίηση
- Δεύτερη φορά – χάνει τη θέση και γίνεται επανεκκίνηση σε όρθια θέση



Κάτω παλαιστής

- Πρώτη φορά - προφορική προειδοποίηση
- Δεύτερη φορά - παρατήρηση στον παλαιστή που φταίει και 1 βαθμός στην Ελευθέρα / 2 πόντοι στην Ελληνορωμαϊκή απονέμονται στον αντίπαλο και ο αγώνας θα ξαναρχίσει στη θέση parterre.

Άρθρο 45 – Ζώνη Παθητικότητας (Πορτοκαλί Ζώνη)

Η πορτοκαλί ζώνη παθητικότητας παρέχεται με σκοπό την ανίχνευση του παθητικού παλαιστή και προορίζεται να βοηθήσει στην εξάλειψη της συστηματικής πάλης στην άκρη του ταπί και τυχόν εξόδων από την κεντρική περιοχή της πάλης.

Κάθε λαβή ή ενέργεια που ξεκινά στην κεντρική περιοχή πάλης και τελειώνει εντός αυτής της ζώνης είναι έγκυρη, συμπεριλαμβανομένης της επικίνδυνης θέσης, της αντεπίθεσης και της πτώσης.

Κάθε λαβή ή αντεπίθεση που ξεκινά σε όρθια θέση στην κεντρική περιοχή της πάλης του ταπί (εκτός από τη ζώνη παθητικότητας) είναι έγκυρη, ανεξάρτητα από το μέρος όπου τελειώνει (περιοχή πάλης, ζώνη παθητικότητας ή περιοχή προστασίας). Ωστόσο, εάν η λαβή ή η αντεπίθεση τελειώσει στην περιοχή προστασίας, ο αγώνας διακόπτεται και οι παλαιστές επιστρέφουν στο κέντρο του ταπί για να συνεχίσουν την πάλη σε όρθια θέση. Οι πόντοι θα απονέμονται ανάλογα με την αξία της λαβής.

Πτώση στην περιοχή προστασίας δεν ισχύει. Ο αγώνας πρέπει να διακοπεί και οι παλαιστές να επιστρέψουν σε όρθια θέση στο κέντρο του ταπί επειδή η ενέργεια τελείωσε εκτός του ταπί.

Μια ενέργεια, η οποία δεν αξιολογείται με πόντους στην κεντρική περιοχή της πάλης, δεν μπορεί επίσης να αξιολογηθεί με πόντους στην περιοχή προστασίας. Μόνο 1 πόντος για έξοδο εκτός ορίων θα δοθεί στον παλαιστή που το δικαιούται.

Ως γενικός κανόνας για την έξοδο εκτός ορίων χωρίς να εκτελέσει ένα επιτυχημένο κράτημα, ο παλαιστής που βγήκε πρώτος θα χάσει 1 πόντο (που σημαίνει ότι ο αντίπαλός του θα λάβει 1 πόντο). Εάν και οι δύο παλαιστές βγουν εκτός ορίων μαζί, ο διαιτητής θα πρέπει να καθορίσει ποιος παλαιστής άγγιξε πρώτος την περιοχή προστασίας και να απονεμίσει στον αντίπαλό του έναν βαθμό.

Εάν ένας παλαιστής επιχειρήσει ανεπιτυχώς μια ενέργεια και καταλήξει από κάτω στην περιοχή προστασίας, σε ουδέτερη θέση χωρίς ο αντίπαλος να ξεκινήσει καμία πρόσθετη ενέργεια (ρίσκο), ο παλαιστής θα χάσει έναν πόντο επειδή βγήκε πρώτος εκτός ορίων από όρθια θέση. Εάν η ίδια ενέργεια έχει ως αποτέλεσμα ο παλαιστής να προσγειωθεί με την πλάτη στην περιοχή προστασίας υπό τον έλεγχο του αντιπάλου, δύο βαθμοί θα απονεμηθούν στον αντίπαλο.

Κατά την εκτέλεση μιας λαβής ή μιας ενέργειας που ξεκινά στην κεντρική περιοχή πάλης, οι παλαιστές μπορούν να εισέλθουν στη ζώνη παθητικότητας με έως και τρία ή τέσσερα πόδια και να συνεχίσουν τις ενέργειές τους προς οποιαδήποτε κατεύθυνση, υπό την προϋπόθεση ότι η εκτέλεση της ενέργειας δεν



διακόπτεται από σπρώξιμο, μπλοκάρισμα ή τράβηγμα. Σε τέτοιες περιπτώσεις, ο διαιτητής πρέπει να αφήσει την κατάσταση να συνεχιστεί για λίγο για να καθορίσει εάν η ενέργεια εξελίσσεται.

Μια ενέργεια ή μια λαβή δεν μπορεί να ξεκινήσει σε όρθια θέση στη ζώνη παθητικότητας, εκτός από την αυστηρή προϋπόθεση ότι οι παλαιστές που συμμετέχουν στη λαβή έχουν μόνο δύο πόδια στη ζώνη. Σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής θα ανεχθεί την κατάσταση για περιορισμένο χρονικό διάστημα, περιμένοντας να αναπτυχθεί η ενέργεια.

Εάν οι παλαιστές σταματήσουν τη δράση τους στη ζώνη παθητικότητας και παραμείνουν εκεί, ή εάν εισέλθουν στη ζώνη με δύο, τρία ή τέσσερα πόδια χωρίς να ξεκινήσουν ενέργεια, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα και θα φέρει τους παλαιστές πίσω στο κέντρο, ο αγώνας συνεχίζεται σε όρθια θέση.

Σε όλες τις περιπτώσεις, σε όρθια θέση, εάν ένα από τα πόδια του επιτιθέμενου παλαιστή βρίσκεται στην περιοχή προστασίας, η οποία βρίσκεται εκτός της ζώνης παθητικότητας, ο διαιτητής δεν θα διακόψει τον αγώνα και θα περιμένει να ολοκληρωθεί η δράση.

Όταν το πόδι του αμυνόμενου παλαιστή βρίσκεται στην περιοχή προστασίας, αλλά ο επιτιθέμενος παλαιστής εκτελεί μια συνεχόμενη λαβή χωρίς διακοπή, το λαβή είναι έγκυρη. Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής δεν εκτελέσει την λαβή, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα.

Όταν ο αμυνόμενος παλαιστής τοποθετεί το ένα του πόδι στη ζώνη παθητικότητας, ο διαιτητής πρέπει να φωνάζει «ΖΩΝΗ» με δυνατή φωνή. Στο άκουσμα αυτής της λέξης, οι παλαιστές πρέπει να προσπαθήσουν να επιστρέψουν προς το κέντρο του ταπί χωρίς να διακόψουν τη δράση τους.

Κατά την πάλη σε θέση parterre, οποιαδήποτε ενέργεια, λαβή ή αντεπίθεση εκτελείται από ή μέσα στη ζώνη παθητικότητας είναι έγκυρη, ακόμα κι αν καταλήγει στην περιοχή προστασίας.

Ο διαιτητής και ο κριτής θα απονεύουν τους πόντους για όλες τις ενέργειες που ξεκινούν σε θέση parterre στη ζώνη παθητικότητας και εκτελούνται στην περιοχή προστασίας. Ωστόσο, ο αγώνας θα διακοπεί και ο αγώνας θα συνεχιστεί στο κέντρο του ταπί σε όρθια θέση.

Κατά την πάλη σε θέση parterre, ο επιτιθέμενος παλαιστής μπορεί να συνεχίσει τη δράση του εάν απομακρυνθεί από τη ζώνη παθητικότητας κατά την εκτέλεση της λαβής, υπό την προϋπόθεση ότι οι ώμοι και το κεφάλι του αντιπάλου του βρίσκονται εντός της ζώνης παθητικότητας. Σε αυτή την περίπτωση, ακόμη και τέσσερα πόδια μπορεί να βρίσκονται στην περιοχή προστασίας.

Άρθρο 46 – Επιβολή της Παθητικότητας (Ελευθέρα και Ελληνορωμαϊκή)

Διαδικασία εκτέλεσης ποινών για αδράνεια στην Ελευθέρα πάλη

Ένας από τους ρόλους του διαιτητικού οργάνου θα πρέπει να είναι να αξιολογεί και να διακρίνει τι είναι πραγματική δράση έναντι μιας προσποιητής προσπάθειας να χαθεί χρόνος.



- a. Κάθε φορά που το σώμα διαιτησίας συμφωνεί ότι ένας παλαιστής μπλοκάρει, δένει τα δάχτυλά, εμποδίζει τον αντίπαλό του ή/και γενικά αποφεύγει την πάλη: ο διαιτητής κάνει σήμα στον παλαιστή «Πάλευε μπλε ή κόκκινο». Πρώτη παράβαση, η ενέργεια διακόπτεται για λίγο για να δοθεί μια προφορική προειδοποίηση (V): «Προσοχή». Δεύτερη παράβαση: η ενέργεια διακόπτεται για λίγο για να οριστεί ο παλαιστής που έσφαλε, ο παθητικός παλαιστής υποδεικνύεται στον πίνακα αποτελεσμάτων και ξεκινά μια περίοδος υποχρεωτικής βαθμολογίας (activity time) 30 δευτερολέπτων κατά την οποία πρέπει να υπάρξουν πόντοι. Ο διαιτητής δεν πρέπει να διακόπτει τον αγώνα εν μέσω μιας ενέργειας σε εξέλιξη είτε για να ξεκινήσει είτε για να τελειώσει μια περίοδο δραστηριότητας. Ο παθητικός παλαιστής θα πρέπει να σκοράρει πόντους στα 30 δευτερόλεπτα, διαφορετικά ο αντίπαλός του θα κερδίσει έναν πόντο ακόμα κι αν σκοράρει πόντους κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου.
- b. Εάν μετά από 2:00 λεπτά στην πρώτη περίοδο κανένας παλαιστής δεν έχει σκοράρει (0-0), ο διαιτητής πρέπει να ορίσει έναν παλαιστή ως παθητικό. Στην περίπτωση αυτή εφαρμόζεται η ίδια διαδικασία που περιγράφεται ανωτέρω.
- c. Όταν απομένουν λιγότερα από 30 δευτερόλεπτα σε οποιαδήποτε περίοδο, εάν και τα τρία μέλη του σώματος διαιτησίας συμφωνήσουν ότι ένας παλαιστής αποφεύγει ή/και μπλοκάρει τον αντίπαλό του, τότε ο αντίπαλός του/της λαμβάνει έναν πόντο και παρατήρηση (δηλαδή φυγή από τη λαβή). Για αυτή η κατάσταση μπορεί να υπάρξει ένσταση.
- d. Εάν ένας παλαιστής ξεκινήσει τη δράση του μερικά δευτερόλεπτα πριν από τα 2:00 λεπτά σε γύρους 3 λεπτών με σκορ 0:0, ο διαιτητής δεν θα διακόψει τον αγώνα και θα επιτρέψει στον παλαιστή να ολοκληρώσει τη δράση. Εάν η δράση τελειώσει με πόντους, ο αγώνας θα συνεχιστεί χωρίς καμία διακοπή. Εάν η δράση δεν τελειώσει με πόντους, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα και θα εφαρμόσει την περίοδο δραστηριότητας (activity time) από τη στιγμή που διακόπηκε ο αγώνας.
- e. Για τις ηλικιακές κατηγορίες U15, U17 και Βετεράνων, δεν θα δοθεί προφορική προειδοποίηση. Η διαδικασία παθητικότητας ξεκινά απευθείας με την περίοδο δραστηριότητας (activity time). Εάν, μετά από ένα λεπτό στην πρώτη περίοδο, κανένας παλαιστής δεν έχει σκοράρει (0-0), ο διαιτητής πρέπει να ορίσει έναν παλαιστή ως παθητικό και να ξεκινήσει τη περίοδο δραστηριότητας. Εάν ένας παλαιστής ξεκινήσει τη δράση του μερικά δευτερόλεπτα πριν από το λεπτό 1:00 σε γύρους 2 λεπτών με σκορ 0:0, ο διαιτητής θα επιτρέψει στους παλαιστές να ολοκληρώσουν τη δράση. Εάν η δράση τελειώσει με πόντους, ο αγώνας θα συνεχιστεί χωρίς καμία διακοπή. Εάν η δράση δεν τελειώσει με πόντους, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα και θα εφαρμόσει τη περίοδο δραστηριότητας από τη στιγμή που διακόπηκε ο αγώνας.

Διαδικασία εκτέλεσης ποινών για αδράνεια στην Ελληνορωμαϊκή πάλη

Η ενεργή πάλη ορίζεται από την αναζήτηση επαφής με τον αντίπαλο, το δέσιμο μεταξύ τους και την προσπάθεια δημιουργίας μιας επίθεσης. Και οι δύο παλαιστές ενθαρρύνονται πάντα να εκτελούν Ενεργή Πάλη.



Εάν μόνο ένας παλαιστής εκτελεί την ενεργή πάλη, θα ανταμειφθεί. Σε τέτοιες περιπτώσεις, ο αντίπαλός του που μπλοκάρει και αποτρέπει την Ενεργητική Πάλη θα καθοριστεί ως παθητικός και θα λάβει χώρα η κατάλληλη διαδικασία παθητικότητας.

Θα εφαρμοστεί η ακόλουθη διαδικασία:

- **1η παθητικότητα σε έναν αγώνα (ανεξάρτητα από το ποιος παλαιστής),** ο αγώνας διακόπτεται, ο ενεργός παλαιστής λαμβάνει 1 πόντο και μπορεί να επιλέξει μεταξύ όρθιας ή θέσης parterre (P).
- **2η παθητικότητα σε έναν αγώνα (ανεξάρτητα από το ποιος παλαιστής),** ο αγώνας διακόπτεται, ο ενεργός παλαιστής λαμβάνει 1 πόντο και μπορεί να επιλέξει μεταξύ όρθιας ή θέσης parterre (P).
- **3η και οποιαδήποτε περαιτέρω παθητικότητα σε έναν αγώνα (ανεξάρτητα από το ποιος παλαιστής),** ο αγώνας διακόπτεται και ο ενεργός παλαιστής μπορεί να επιλέξει μεταξύ όρθιας ή θέσης parterre (P). Ο ενεργός παλαιστής δεν θα βραβευτεί με 1 βαθμό.

Υπάρχουν τρία σενάρια στα οποία η διαιτητική ομάδα πρέπει να παροτρύνει έναν αγώνα με μια κλήση παθητικότητας:

- a) Το σκορ είναι 0:0
- b) Το σκορ είναι ισόπαλο και ένας παλαιστής είναι σαφώς πιο ενεργός
- c) Ένας παλαιστής έχει το προβάδισμα και ο αντίπαλός του ενεργεί πολύ αμυντικά

Ένας παλαιστής που έχει κερδίσει πόντους εκτελώντας λαβές σε όρθια πάλη δεν πρέπει να τιμωρείται με παθητικότητα. Ωστόσο, εάν αυτός ο προαναφερθείς παλαιστής είναι παθητικός για ορισμένο χρονικό διάστημα και ο αντίπαλός του σημείωσε πόντους ή είναι σαφώς πιο ενεργός, μπορεί να λάβει παθητικότητα.

Κριτήρια για να θεωρήσετε έναν παλαιστή ως παθητικό:

- Αποφυγή επιθέσεων χωρίς πραγματοποίηση αντεπιθέσεων
- Κρατώντας τους καρπούς του αντιπάλου χωρίς την έναρξη επίθεσης
- Επίθεση χωρίς άμεση επαφή με τον αντίπαλο
- Ανάκτηση αρχικής θέσης αμέσως μετά την έναρξη μιας επίθεσης
- Ψεύτικες επιθέσεις (Προσποίηση)
- Αποφυγή και παραμονή στη ζώνη παθητικότητας
- Αποφυγή πάλης στο κέντρο του ταπί
- Κρατώντας τον αντίπαλό του στη ζώνη παθητικότητας
- Χωρίς δέσιμο παρά την καλή θέση
- Αμυντική πάλη

Διευκρίνιση

Οποιαδήποτε παθητικότητα πρέπει να επιβεβαιωθεί από τον πρόεδρο του ταπί. Εάν κατά την εφαρμογή της διαδικασίας παθητικότητας γίνει σοβαρό λάθος από τον διαιτητή και τον κριτή, ο πρόεδρος του ταπί πρέπει να παρέμβει.



Εάν ένας παλαιστής μπλοκάρει, κρατά το κεφάλι του κάτω στο στήθος του αντιπάλου του, μπλέκει τα δάχτυλά του ή γενικά αποφεύγει την ανοιχτή πάλη σε όρθια θέση (αρνούμενος να επαναφέρει στη σωστή θέση το άνω μέρος του σώματος), ο διαιτητής θα καθορίσει **αυτόν τον παλαιστή ως αρνητικό**.

Η αρνητική πάλη περιγράφει κάθε ενέργεια που είναι δυνητικά επικίνδυνη για τον αντίπαλο ή αντίθετη με τη βασική αρχή να πραγματοποιείται μια πάλη επιθετική και θεαματική (π.χ. δέσιμο δακτύλων, αποφυγή επαφής).

Η αρνητική πάλη πρέπει να δηλωθεί από τον διαιτητή με το πρώτο σαφές σημάδι της (π.χ. "Κόκκινε, όχι δάχτυλα!") και πρέπει να επιβεβαιωθεί από τον πρόεδρο του ταπί.

Μόλις επιβεβαιωθεί, η Αρνητική Πάλη θα δηλωθεί αμέσως και θα απονεμηθεί στον αντίπαλο μια παρατήρηση (0) και 1 βαθμός στην Ελευθέρα και μια παρατήρηση (0) και 2 πόντοι στην Ελληνορωμαϊκή.

Η αρνητική πάλη όπως ορίζεται παραπάνω και στα άρθρα 47-50 δεν πρέπει να τιμωρείται με Παθητικότητα (Passivity Call).

Η παθητικότητα και η αρνητική πάλη πρέπει να διακρίνονται μεταξύ τους. Δεν είναι δυνατόν να τιμωρηθεί η Παθητικότητα με ένα Αρνητική Πάλη ή το αντίστροφο. Η παθητικότητα και η αρνητική πάλη είναι σαφώς διαφορετικές.

Σημείωση: οι διαδικασίες για την επιβολή της παθητικότητας για τους κλάδους της Ελευθέρας και της Ελληνορωμαϊκής είναι σαφώς διαφορετικές.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 – ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΕΣ ΛΑΒΕΣ

Άρθρο 47 – Γενικές Απαγορεύσεις

Οι παλαιστές απαγορεύεται να:

- Τραβάνε τα μαλλιά, τα αυτιά, τα γεννητικά όργανα, να τσιμπάνε το δέρμα, να δαγκώνουν, να στρίβουν τα δάχτυλα των χεριών ή των ποδιών κ.λπ. και γενικά, για να εκτελούν ενέργειες, χειρονομίες ή λαβές με σκοπό να βασανίσουν τον αντίπαλο ή να τον κάνουν να υποφέρει για να αναγκαστεί να εγκαταλείψει.
- Κλωτσάνε, να χτυπούν το κεφάλι, να στραγγαλίζουν, να σπρώχνουν, να εφαρμόζουν λαβές που μπορεί να θέσουν σε κίνδυνο τη ζωή του αντιπάλου ή να προκαλέσουν κάταγμα ή εξάρθρωση άκρων ή να αγγίξουν το πρόσωπό του ανάμεσα στα φρύδια και τη γραμμή του στόματος.
- Πατούν τα πόδια του αντιπάλου (μόνο στην Ελληνορωμαϊκή)
- Πιέζουν τον αντίπαλο με τον αγκώνα ή το γόνατο στην κοιλιά ή το στομάχι του αντιπάλου, να εκτελούν οποιαδήποτε περιστροφική ενέργεια που είναι πιθανό να προκαλέσει πόνο, ή να κρατούν τον αντίπαλο από το παλαιστικό του μαγιό.
- Πιάνονται και να κρατούνται από το ταπί.
- Να μιλούν κατά τη διάρκεια του αγώνα.



- Πιάνουν το πέλμα του ποδιού του αντιπάλου (επιτρέπεται μόνο το πιάσιμο του πάνω μέρους του ποδιού ή της φτέρνας).
- Ρυθμίζουν μεταξύ τους το αποτέλεσμα του αγώνα.
- Κρατούνται ή να δένουν τα δάκτυλα για να μπλοκάρεται ο αντίπαλος και να εμποδίζεται η ενεργή πάλη
- Φτύνουν το νερό κατά τη διάρκεια του διαλείμματος.

Αυτές οι γενικές απαγορεύσεις επιβάλλονται με βάση τη σοβαρότητα του φάουλ (αποκλεισμός, προειδοποίηση-1(2) πόντοι ή προφορική προειδοποίηση). Πειθαρχικές κυρώσεις μπορεί επίσης να επιβληθούν μετά τον αγώνα κατά του υπαίτιου αθλητή.

Άρθρο 48 – Φυγή από τη Λαβή

Η φυγή από μια λαβή συμβαίνει όταν ο αμυνόμενος παλαιστής αρνείται ανοιχτά την επαφή για να εμποδίσει τον αντίπαλο να εκτελέσει ή να ξεκινήσει μια ενέργεια. Αυτές οι καταστάσεις προκύπτουν τόσο στην όρθια θέση όσο και στη θέση parterre. Μπορεί να εμφανιστούν στην κεντρική περιοχή πάλης ή από την κεντρική περιοχή πάλης προς την πορτοκαλί ζώνη. Η φυγή από μια λαβή τιμωρείται με τον ακόλουθο τρόπο:

Φυγή από τη λαβή στην θέση parterre:

- 1 παρατήρηση στον παλαιστή που φταίει (0)
- 1 πόντος στον αντίπαλο
- Επανεκκίνηση στη θέση parterre

Φυγή από τη λαβή στην όρθια πάλη:

- 1 παρατήρηση στον παλαιστή που φταίει (0)
- 1 πόντος στον αντίπαλο
- Επανεκκίνηση σε όρθια θέση

Φυγή από τη λαβή στη θέση parterre στην Ελληνορωμαϊκή

Μετά την ενέργεια ενός αντιπάλου στην θέση πάλης parterre, εάν ο κάτω παλαιστής πηδήξει προς τα εμπρός για να αποφύγει να δεθεί σε μια λαβή και αυτή η κίνηση θέτει τον αντίπαλο σε θέση αντικανονικής λαβής εάν αρπάξει τους μηρούς του παλαιστή που δραπετεύει, αυτό θεωρείται φυγή από τη λαβή. Ο διαιτητής δεν πρέπει να επιτρέψει να συμβεί αυτή η κατάσταση, καθώς είναι εμφανής φυγή από λαβή του αμυνόμενου παλαιστή. Ο διαιτητής πρέπει να είναι σαφής και ακριβής στη διαχείριση αυτής της παράβασης και να τοποθετείται έμπροσθεν των παλαιστών για να αποτρέψουν τη φυγή.

-Την πρώτη φορά που ο παλαιστής στο έδαφος πηδά μπροστά για να αποφύγει να πιαστεί από τον αντίπαλό του, ο διαιτητής πρέπει να προειδοποιήσει δυνατά «Attention,no jump».



-Τη δεύτερη φορά, ο διαιτητής πρέπει να ζητήσει παρατήρηση και 1 πόντο για φυγή από τη λαβή, να σταματήσει τον αγώνα μετά από συμφωνία του κριτή και του προέδρου του ταπί, να σηκώσει τους παλαιστές, να σηματοδοτήσει την παράβαση και να ξαναρχίσει τον αγώνα σε θέση parterre.

Αυτή η μέθοδος ισχύει για την τιμωρία της φυγής από τη λαβή όταν ο παλαιστής πηδά προς τα εμπρός. Ωστόσο, η άμυνα στο έδαφος με πλάγια κίνηση για να εμποδιστεί η εκτέλεση της λαβής επιτρέπεται και δεν πρέπει να τιμωρείται.

Ο παλαιστής που ελέγχεται στο έδαφος στην Ελληνορωμαϊκή δεν έχει το δικαίωμα να λυγίσει ή να σηκώσει ένα ή και τα δύο πόδια του για να αποτρέψει την εκτέλεση μιας λαβής.

Άρθρο 49 – Φυγή από το Ταπί

Όταν ένας παλαιστής φεύγει από το ταπί, είτε από όρθια είτε από θέση parterre, πρέπει να δίνεται αμέσως παρατήρηση κατά του παλαιστή που φταίει. Οι ακόλουθοι βαθμοί θα απονέμονται στον επιτιθέμενο παλαιστή:

Φυγή από το ταπί στην πάλη parterre:

- 1 παρατήρηση στον παλαιστή που φταίει (0)
- 1 πόντος στον αντίπαλο
- Επανεκκίνηση στη θέση parterre

Σημείωση: Δεν χρειάζεται να καθιερωθεί έλεγχος για να θεωρηθεί η δράση ως πάλη σε θέση parterre.

Φυγή από το ταπί σε επικίνδυνη θέση (Ελευθέρα και Ελληνορωμαϊκή Πάλη):

- 2 πόντοι + 1 παρατήρηση στον αντίπαλο
- Επανεκκίνηση στη θέση parterre

Η φυγή από το ταπί από όρθια θέση κατά τη διάρκεια μιας επίθεσης που έχει ως αποτέλεσμα την κατάρριψη στην περιοχή προστασίας θα ανταμειφθεί με 2 πόντους (για κατάρριψη) και παρατήρηση + 1 πόντο (για φυγή από το ταπί) σε όλα τα στυλ. Ο αγώνας ξαναρχίζει σε θέση parterre.

Η φυγή από το ταπί από όρθια θέση κατά τη διάρκεια μιας επίθεσης που δεν τελειώνει με κατάρριψη στην περιοχή προστασίας θα ανταμειφθεί με 1 πόντο (για έξοδο) και παρατήρηση + 1 πόντο (για φυγή από το ταπί) σε όλα τα στυλ. Ο αγώνας ξαναρχίζει σε όρθια θέση.

Εάν ο αμυντικός παλαιστής πέσει σκόπιμα στα γόνατα στη ζώνη και εισέλθει σκόπιμα στην περιοχή προστασίας, αυτό θεωρείται φυγή από το ταπί.

Όταν ένας από τους παλαιστές πατήσει για πρώτη φορά στη ζώνη παθητικότητας, ο διαιτητής είναι υποχρεωμένος να τον προειδοποιήσει (μπλε ζώνη / κόκκινη ζώνη). Οι παλαιστές είναι υποχρεωμένοι να επιστρέψουν στο κέντρο του ταπί. Εάν οι παλαιστές δεν υπακούσουν σε αυτήν την εντολή και πατήσουν στο ταπί με 3 πόδια στη ζώνη παθητικότητας, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει τον αγώνα και να φέρει πίσω τους παλαιστές στο κέντρο του ταπί. Εάν πρόκειται για επιθετική κίνηση, οι πόντοι θα δοθούν στον επιτιθέμενο παλαιστή για τη δράση, ακόμα κι αν τα πόδια και των δύο παλαιστών βρίσκονται στην



πορτοκαλί ζώνη ή εάν το ένα ή και τα δύο πόδια του αμυνόμενου παλαιστή βρίσκονται στην περιοχή προστασίας. Καμία αντενέργεια που εκτελείται στην προστατευτική περιοχή δεν θα γίνει δεκτή και δεν θα επικυρωθεί.

Άρθρο 50 – Αντικανονικές Λαβές

Οι ακόλουθες λαβές και ενέργειες είναι παράνομες και απαγορεύονται αυστηρά:

- Κράτημα στο λαιμό
- Συστροφή των βραχιόνων πάνω από 90 μοίρες
- Κλείδωμα του βραχίονα που εφαρμόζεται στον πήχη
- Κρατώντας το κεφάλι ή το λαιμό με δύο χέρια, καθώς και όλες τις καταστάσεις και θέσεις στραγγαλισμού
- Διπλό Nelson, αν δεν εκτελεστεί από το πλάι χωρίς τη χρήση των ποδιών σε οποιοδήποτε σημείο του σώματος του αντιπάλου
- Φέρνοντας το χέρι του αντιπάλου πίσω από την πλάτη του και ταυτόχρονα ασκώντας πίεση σε αυτό σε μια θέση όπου ο πήχης σχηματίζει οξεία γωνία
- Εκτέλεση λαβής τεντώνοντας τη σπονδυλική στήλη του αντιπάλου
- Λαβή μόνο του κεφαλιού (γραβάτα) με ένα ή δύο χέρια από οποιαδήποτε κατεύθυνση πραγματοποιείται. Το κράτημα γραβάτας είναι μια μπροστινή θέση κεφαλοκλειδώματος στην οποία ένας παλαιστής περιβάλλει το κεφάλι του αντιπάλου και μερικές φορές το ένα χέρι με το χέρι του, ασκώντας έλεγχο ή πίεση στην περιοχή του κεφαλιού και του λαιμού.
- Λαβές που περιλαμβάνουν μόνο το κεφάλι (οι μόνες λαβές που επιτρέπονται είναι με το κεφάλι και το ένα χέρι)
- Σε όρθια θέση, λαβές που εκτελούνται από πίσω όταν ο αντίπαλος είναι με το κεφάλι κάτω (ανάποδο κράτημα μέσης), **η πτώση πρέπει να εκτελείται μόνο στο πλάι** και ποτέ από πάνω προς τα κάτω.
- Δύο χέρια στο κεφάλι. Κατά την εκτέλεση μιας λαβής, μόνο ένα χέρι μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να κρατήσει το κεφάλι ή το λαιμό του αντιπάλου
- Σηκώνοντας τον αντίπαλο που βρίσκεται σε θέση γέφυρας και στη συνέχεια ρίχνοντάς τον στο ταπί (σοβαρή πρόσκρουση στο έδαφος)· Δηλαδή, η γέφυρα να πιέζεται με δύναμη
- Σπάζοντας τη γέφυρα πιέζοντας προς την κατεύθυνση του κεφαλιού
- Γενικά, εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής διαπιστωθεί ότι έχει παραβιάσει τους Κανόνες κατά την εκτέλεση μιας λαβής, η εν λόγω ενέργεια θα είναι εντελώς άκυρη και στην πρώτη παράβαση, ο διαιτητής θα δώσει «προσοχή» στον επιτιθέμενο παλαιστή που φταίει. Εάν ο επιτιθέμενος επαναλάβει την παράβασή του, θα τιμωρηθεί με παρατήρηση και 1 βαθμό.
- Εάν ένας αμυνόμενος παλαιστής, με μια παράνομη ενέργεια, εμποδίζει τον αντίπαλο να αναπτύξει μια λαβή, ο αμυνόμενος παλαιστής θα πάρει παρατήρηση. Ο αντίπαλός του θα λάβει έναν βαθμό στην Ελευθέρα και δύο βαθμούς στην Ελληνορωμαϊκή.



Απαγορευμένες λαβές για την γυναικεία πάλη

Όλα τα διπλά κρατήματα Nelson σε θέση parterre ή όρθια θέση απαγορεύονται στη γυναικεία πάλη.

Απαγορευμένες κρατήσεις για U15 και U17

Για την προστασία της υγείας των νεαρών παλαιστών, οι ακόλουθες λαβές θεωρούνται παράνομες και απαγορευμένες:

- Διπλό Nelson τόσο από μπροστά όσο και από το πλάι

Το καθήκον του διαιτητή προς τους παλαιστές που διαπράττουν παράβαση

Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής μπορεί να εκτελέσει την ενέργεια παρά την αντικανονική λαβή του αμυνόμενου παλαιστή:

- Να αναφέρει την παράβαση
- Να σταματήσει την παραβίαση
- Να δώσει τους πόντους που αντιστοιχούν στη λαβή στον αντίπαλο
- Να ζητήσει για παρατήρηση
- Να δώσει 1 πόντο (Ελευθέρα) ή 2 πόντους (Ελληνορωμαϊκή) στον αντίπαλο
- Να σταματήσει τον αγώνα
- Να συνεχίσει την πάλη στη θέση όπου συνέβη η παράβαση

Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής δεν μπορεί να εκτελέσει την ενέργεια λόγω αντικανονικής λαβής του αμυνόμενου παλαιστή

- Να αναφέρει την παράβαση
- Να σταματήσει τον αγώνα και να ζητήσει για παρατήρηση
- Να δώσει 1 πόντο (Ελευθέρα) ή 2 πόντους (Ελληνορωμαϊκή) στον αντίπαλο
- Να συνεχίσει την πάλη στη θέση όπου συνέβη η παράβαση

Άρθρο 51 – Ειδικές απαγορεύσεις

Στην Ελληνορωμαϊκή πάλη, απαγορεύεται να κρατιέται ο αντίπαλος κάτω από τη γραμμή της ζώνης και να πραγματοποιείται δέσιμο με τα πόδια. Απαγορεύεται επίσης αυστηρά κάθε σπρώξιμο, πάτημα ή «σήκωμα» μέσω επαφής με τα πόδια σε οποιοδήποτε μέρος του σώματος του αντιπάλου.

Στην Ελληνορωμαϊκή πάλη, εάν ο επιθετικός παλαιστής κατά την εκτέλεση ενός ελιγμού έρθει κατά λάθος σε επαφή ή μπλοκάρει με τα πόδια του, ο διαιτητής:

- Στην 1η παράβαση, να σταματήσει τον αγώνα και να προειδοποιήσει τον παλαιστή που έσφαλε.
- Στη 2η παράβαση, ο αντίπαλος του παλαιστή που έσφαλε θα λάβει 1 πόντο και ο παλαιστής που έσφαλε θα λάβει παρατήρηση.



Στην Ελληνορωμαϊκή πάλη, εάν ένας αμυντικός παλαιστής διαπράξει φάουλ στο πόδι, ο διαιτητής:

-Να σταματήσει τον αγώνα και να απονείμει στον αντίπαλο του παλαιστή που έσφαλε 2 πόντους και ο παλαιστής που έσφαλε θα λάβει παρατήρηση.

Στο στυλ της Ελευθέρας, απαγορεύεται το κλειστό ψαλίδι με τα πόδια σταυρωμένα στο κεφάλι, το λαιμό ή το σώμα.

Άρθρο 52 – Συνέπειες που Επηρεάζουν τον Αγώνα

Η αντικανονική λαβή του αμυντικού παλαιστή πρέπει να σταματήσει από τον διαιτητή χωρίς να διακοπεί η ενέργεια/λαβή αν είναι δυνατόν. Εάν δεν υπάρχει κίνδυνος, ο διαιτητής επιτρέπει την ανάπτυξη της λαβής και περιμένει το αποτέλεσμα. Στη συνέχεια, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα, απονέμει τους πόντους στον επιτιθέμενο παλαιστή και μια παρατήρηση στον παλαιστή που φταίει.

Εάν η λαβή ξεκινήσει σωστά και στη συνέχεια γίνει παράνομη, η ενέργεια θα πρέπει να αξιολογηθεί μέχρι την αρχή της παράβασης, τότε ο αγώνας θα πρέπει να διακοπεί και η πάλη θα πρέπει να συνεχιστεί σε όρθια θέση με τον επιτιθέμενο παλαιστή να λαμβάνει προφορική προειδοποίηση. Εάν ο παλαιστής επιτεθεί ξανά με αντικανονική λαβή, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα, θα δώσει μια παρατήρηση (0) στον παλαιστή που φταίει και έναν πόντο στον αντίπαλό του.

Σε όλες τις περιπτώσεις, σε περίπτωση οποιουδήποτε εσκεμμένου χτυπήματος με το κεφάλι ή οποιασδήποτε άλλης βιαιότητας, ο παλαιστής που φταίει μπορεί να αποκλειστεί αμέσως από τον αγώνα με ομόφωνη απόφαση της διαιτητικής ομάδας και να αποκλειστεί από τον αγώνα. Ο παραβάτης παλαιστής θα λάβει κόκκινη κάρτα. Ο αθλητής θα τοποθετηθεί τελευταίος με ένα "DSQ" δίπλα από το όνομα του.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 – Η ΔΙΑΜΑΡΤΥΡΙΑ

Άρθρο 53 – Η Διαμαρτυρία

Καμία διαμαρτυρία μετά το τέλος ενός αγώνα ή οποιαδήποτε έφεση ενώπιον του CAS ή οποιασδήποτε άλλης δικαιοδοσίας κατά απόφασης που ελήφθη από το σώμα της διαιτησίας δεν μπορεί να υποβληθεί. Σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να τροποποιηθεί το αποτέλεσμα ενός αγώνα μετά την ανακήρυξη της νίκης στο ταπί.

Εάν ο Πρόεδρος της UWW ή ο υπεύθυνος διαιτησίας σημειώσει ότι το σώμα διαιτησίας έχει καταχραστεί την εξουσία του για να τροποποιήσει ένα αποτέλεσμα αγώνα, μπορεί να εξετάσει το βίντεο και, με τη σύμφωνη γνώμη του Γραφείου UWW, να επιβάλει κυρώσεις στους υπεύθυνους όπως ορίζεται στις διατάξεις του Κανονισμού του Διεθνούς Σώματος Διαιτησίας.



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 – ΙΑΤΡΙΚΑ

Άρθρο 54 – Ιατρική Υπηρεσία

Ο διοργανωτής της εν λόγω διοργάνωσης υποχρεούται να παρέχει ιατρική υπηρεσία υπεύθυνη για τη διενέργεια ιατρικών εξετάσεων πριν από τη ζύγιση και να παρέχει ιατρικό έλεγχο κατά τη διάρκεια των αγώνων. Η ιατρική υπηρεσία, η οποία πρέπει να λειτουργεί καθ' όλη τη διάρκεια της διοργάνωσης, τελεί υπό την εποπτεία του υπεύθυνου ιατρού της UWW. Οι ιατρικές απαιτήσεις περιγράφονται στον ειδικό κανονισμό.

Πριν από τη ζύγιση των αγωνιζομένων, οι γιατροί θα εξετάσουν τους αθλητές και θα αξιολογήσουν την κατάσταση της υγείας τους. Εάν κάποιος αγωνιζόμενος θεωρηθεί ότι έχει κακή υγεία ή σε κατάσταση που είναι επικίνδυνη για τον ίδιο ή για τον αντίπαλό του, αποκλείεται από τη συμμετοχή στον αγώνα.

Καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων, και ανά πάσα στιγμή, η ιατρική υπηρεσία πρέπει να είναι έτοιμη να επέμβει σε περίπτωση ατυχήματος και να αποφασίσει εάν ένας παλαιστής είναι ικανός να συνεχίσει τον αγώνα. Οι γιατροί από τις συμμετέχουσες ομάδες είναι πλήρως εξουσιοδοτημένοι να περιθάλψουν τους τραυματισμένους παλαιστές τους, αλλά μόνο ο προπονητής ή ένας υπεύθυνος της ομάδας μπορεί να είναι παρών ενώ η θεραπεία χορηγείται από τον γιατρό. Σε καμία περίπτωση η UWW δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για τραυματισμό, αναπηρία ή θάνατο παλαιστή.

Άρθρο 55 – Παρεμβάσεις Ιατρικών Υπηρεσιών

a) Ο υπεύθυνος γιατρός της UWW έχει το δικαίωμα και το καθήκον να σταματήσει έναν αγώνα ανά πάσα στιγμή μέσω του προέδρου του ταπί, όποτε θεωρεί ότι κάποιος από τους αγωνιζόμενους βρίσκεται σε κίνδυνο. Αρχικά, η θεραπεία τραυματισμού πρέπει να παρέχεται μόνο από ή υπό την επίβλεψη του γιατρού UWW. Σε περίπτωση που χρειαστεί πρόσθετη υποστήριξη, μπορεί να επιτραπεί στον γιατρό της ομάδας των παλαιστών ή στον προπονητή του παλαιστή να έρθει στο ταπί.

b) Ο γιατρός της UWW μπορεί επίσης να σταματήσει αμέσως έναν αγώνα κηρύσσοντας έναν από τους παλαιστές ακατάλληλο να συνεχίσει. Ο παλαιστής δεν πρέπει ποτέ να φύγει από το ταπί, εκτός από την περίπτωση σοβαρού τραυματισμού που απαιτεί άμεση αφαίρεση. Σε περίπτωση τραυματισμού παλαιστή, ο διαιτητής πρέπει να ζητήσει αμέσως από τον γιατρό να παρέμβει. Σε περίπτωση που δεν αναφερθεί τραυματισμός από τον γιατρό του αγώνα, ο διαιτητής πρέπει να ζητήσει κύρωση από τον κριτή ή τον πρόεδρο του ταπί.

c) Εάν ένας παλαιστής έχει ορατό τραυματισμό, ο γιατρός θα έχει τον απαραίτητο χρόνο για να αντιμετωπίσει τον τραυματισμό και θα αποφασίσει εάν ο παλαιστής μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα ή όχι.

d) Θα διατεθούν το πολύ τέσσερα λεπτά για κάθε παλαιστή για όλη τη διάρκεια του αγώνα που θα υποβληθεί σε θεραπεία για αιμορραγικό τραυματισμό. Οι συνέπειες της υπέρβασης αυτού του καταναμεμένου χρόνου περιγράφονται στο άρθρο 26.



- e) Σε περίπτωση οποιασδήποτε ιατρικής διαφοράς, ο γιατρός της ομάδας του εν λόγω παλαιστή έχει το δικαίωμα να παρέμβει σε οποιαδήποτε θεραπεία απαιτηθεί ή να δώσει συμβουλές σχετικά με παρέμβαση ή απόφαση που έλαβε η ιατρική υπηρεσία. Μόνο ο εκπρόσωπος της Ιατρικής Επιτροπής της UWW μπορεί να προτείνει στο σώμα διαιτησίας τη διακοπή του αγώνα.
- f) Σε διεθνείς αγώνες όπου η Ιατρική Επιτροπή της UWW δεν εκπροσωπείται, η απόφαση διακοπής του αγώνα θα λαμβάνεται από τον γιατρό του αγώνα σε συνεννόηση με τον delegate της UWW ή τον διορισμένο διαιτητή του UWW και τον γιατρό της ομάδας του τραυματισμένου παλαιστή.
- g) Σε όλες τις περιπτώσεις, ο γιατρός που αποφασίζει να απαγορεύσει στον παλαιστή να συνεχίσει τον αγώνα πρέπει να έχει εθνικότητα διαφορετική από αυτή του εν λόγω παλαιστή ή του αντιπάλου και ο γιατρός δεν πρέπει να εμπλέκεται στη συγκεκριμένη κατηγορία βάρους. Σε περίπτωση που συμβεί αυτό, η απόφαση θα ανατεθεί σε άλλο γιατρό όπως ορίζεται από τον υπεύθυνο διαιτησίας (referee delegate).
- h) Όλοι οι τραυματισμοί πρώτων βοηθειών (που δεν απαιτούν νοσηλεία) που συμβαίνουν σε διεθνείς αγώνες UWW επιβαρύνουν τον διοργανωτή. Οι τραυματισμοί που απαιτούν νοσηλεία καλύπτονται από την license της UWW, υπό την προϋπόθεση ότι η υπόθεση έχει ανακοινωθεί στην ασφαλιστική εταιρεία (στον αριθμό που εμφανίζεται στο πίσω μέρος της κάρτας) την ίδια ημέρα.
- i) Εάν ένας αθλητής τραυματιστεί και δεν μπορεί να συνεχίσει τον αγώνα, θα χάσει τον αγώνα λόγω τραυματισμού. Ο ενδιαφερόμενος αθλητής δεν θα χρειαστεί να παρευρεθεί στη δεύτερη ζύγιση και θα καταταχθεί με βάση τους βαθμούς που συγκεντρώθηκαν μέχρι τον τραυματισμό. Εάν ο τραυματισμένος αθλητής είναι έτοιμος να αγωνιστεί για τον επόμενο αγώνα, πρέπει να λάβει την έγκριση του γιατρού της UWW.

Ένας τραυματισμένος αθλητής θα έχει προθεσμία έως μία ώρα μετά την ολοκλήρωση της πρώτης ημέρας του αγώνα για την κατηγορία βάρους του για να ανακοινώσει τον τραυματισμό στον γιατρό της UWW. Για όλους τους άλλους τύπους τραυματισμών ή ασθενειών που συμβαίνουν εκτός αγώνα, ο ενδιαφερόμενος αθλητής θα πρέπει να παρευρεθεί στη ζύγιση, διαφορετικά θα αποκλειστεί από τον αγώνα και θα καταταγεί τελευταίος, χωρίς κατάταξη.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12 – ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΩΝ ΚΑΝΟΝΩΝ ΠΑΛΗΣ

Το Εκτελεστικό Γραφείο της UWW είναι η μόνη αρχή λήψης αποφάσεων σχετικά με τυχόν τροποποιήσεις στις παραπάνω διατάξεις που κρίνονται επιθυμητές με σκοπό τη βελτίωση των τεχνικών κανόνων της πάλης.

Οι κανόνες αυτοί καταρτίστηκαν λαμβάνοντας υπόψη όλες τις εγκυκλίους και τις πληροφορίες που διανέμονται από την UWW. Περιέχουν όλες τις προτάσεις που υποβλήθηκαν από τα βοηθητικά όργανα και το Προεδρείο που έγιναν δεκτές από το Συνέδριο της UWW.



Αυτοί οι Κανόνες είναι το μόνο έγκυρο έγγραφο του είδους τους μέχρι το επόμενο Συνέδριο που θα κληθεί να αποφασίσει για όλες τις πιθανές τροποποιήσεις ή ερμηνείες που θα αποφασιστούν από το Εκτελεστικό Γραφείο.

Οι Εθνικές Ομοσπονδίες πρέπει να μεταφράσουν αυτό το έγγραφο στην επίσημη γλώσσα τους.

Κάθε διαιτητής σε μια διοργάνωση πρέπει να έχει πρόσβαση στην πιο πρόσφατη έκδοση του εγχειριδίου κανόνων της UWW.



UNITED WORLD
WRESTLING