



UNITED WORLD
WRESTLING

ΔΙΕΘΝΗΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΠΑΛΗΣ

ΕΛΛΗΝΟΡΩΜΑΪΚΗ ΠΑΛΗ
ΕΛΕΥΘΕΡΑ ΠΑΛΗ
ΓΥΝΑΙΚΕΙΑ ΠΑΛΗ

Νοέμβριος 2017



UNITED WORLD WRESTLING

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Όπως όλα τα αθλήματα, η πάλη υπόκειται σε κανονισμούς οι οποίοι αποτελούν τους «κανόνες του παιχνιδιού» και καθορίζουν την πρακτική της, της οποίας αντικείμενο είναι η πτώση του αντιπάλου ή η νίκη στα σημεία.

Το στιλ της ελληνορωμαϊκής και το στιλ της ελευθέρας έχουν τις ακόλουθες βασικές διαφορές :

Στην ελληνορωμαϊκή πάλη, απαγορεύεται ρητά το κράτημα του αντιπάλου κάτω από τον γοφό, η τρικλοποδιά και η ενεργή χρησιμοποίηση των ποδιών επάνω στον αντίπαλο κατά την εκτέλεση κάθε ενέργειας.

Αντίθετα, στην ελευθέρα πάλη και στη γυναικεία πάλη, επιτρέπεται το κράτημα του αντιπάλου από τα πόδια, η τρικλοποδιά και η ενεργή χρησιμοποίηση των ποδιών κατά την εκτέλεση κάθε ενέργειας. Η γυναικεία πάλη ακολουθεί τον κανονισμό της ελευθέρας πάλης αλλά απαγορεύονται ρητά οι λαβές «διπλά κλειδιά» (double Nelson).

Η Πάλη στην Άμμο, το Παγκράτιο, η Belt Wrestling, το Grappling και τα στιλ της Παραδοσιακής Πάλης υπόκεινται σε εξειδικευμένο κανονισμό.

Ο ακόλουθος κανονισμός, ο οποίος ανά πάσα στιγμή μπορεί να τροποποιηθεί, πρέπει να κοινοποιηθεί και να γίνει αποδεκτός από όλους τους παλαιστές, τους προπονητές, τους διαιτητές και τους παράγοντες και ζητείται από όλους όσοι εξασκούν το άθλημα να συμβάλλουν για μια πάλη συνολική και παγκόσμια στα πλαίσια της ευπρέπειας και του ευ αγωνίζεσθαι με σκοπό την τέρψη των θεατών.



UNITED WORLD WRESTLING

Π Ε Ρ Ι Ε Χ Ο Μ Ε Ν Α

ΓΕΝΙΚΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ

- Άρθρο 1 Αντικείμενο
- Άρθρο 2 Ερμηνεία
- Άρθρο 3 Πεδίο εφαρμογής

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΥΛΙΚΗ ΥΠΟΔΟΜΗ

- Άρθρο 4 Το ταπί
- Άρθρο 5 Ενδυμασία
- Άρθρο 6 Παλαιστική ταυτότητα
- Άρθρο 7 Κατηγορίες ηλικίας, βάρους και αγώνων

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

- Άρθρο 8 Σύστημα αγώνων
- Άρθρο 9 Πρόγραμμα αγώνων
- Άρθρο 10 Τελετή απονομών

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

- Άρθρο 11 Ζύγιση
- Άρθρο 12 Κλήρωση
- Άρθρο 13 Κατάσταση έναρξης
- Άρθρο 14 Ζευγάρωμα
- Άρθρο 15 Αποκλεισμός από τους αγώνες

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΤΟ ΣΩΜΑ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

- Άρθρο 16 Σύνθεση
- Άρθρο 17 Γενικά καθήκοντα
- Άρθρο 18 Ενδυμασία του σώματος διαιτησίας
- Άρθρο 19 Ο διαιτητής
- Άρθρο 20 Ο κριτής

- Άρθρο 21 Ο αρχηγός ταπί
 Άρθρο 22 Κυρώσεις κατά του σώματος διαιτησίας

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - Ο ΑΓΩΝΑΣ

- Άρθρο 23 Διάρκεια του ματς
 Άρθρο 24 Κλήση στο ταπί
 Άρθρο 25 Παρουσίαση των παλαιστών
 Άρθρο 26 Έναρξη
 Άρθρο 27 Διακοπή του αγώνα
 Άρθρο 28 Τέλος του αγώνα
 Άρθρο 29 Διακοπή και συνέχιση του αγώνα
 Άρθρο 30 Είδος νικών
 Άρθρο 31 Ο προπονητής
 Άρθρο 32 CHALLENGE
 Άρθρο 33 Κατάταξη ομάδων σε ατομικούς αγώνες
 Άρθρο 34 Σύστημα κατάταξης σε αγώνες ανά ομάδες

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΚΑΙ ΛΑΒΩΝ

- Άρθρο 35 Αξιολόγηση ενέργειας ή λαβής
 Άρθρο 36 Θέση κινδύνου
 Άρθρο 37 Καταχώρηση σημείων
 Άρθρο 38 Λαβή μεγάλης τεχνικής
 Άρθρο 39 Αξία η οποία απονέμεται σε τεχνικές ενέργειες και λαβές
 Άρθρο 40 Απόφαση και ψηφοφορία
 Άρθρο 41 Πίνακας αποφάσεων

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΟΙ ΟΠΟΙΟΙ ΑΠΟΝΕΜΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑ ΤΟΝ ΑΓΩΝΑ

- Άρθρο 42 Βαθμοί κατάταξης
 Άρθρο 43 Η πτώση
 Άρθρο 44 Τεχνική υπεροχή

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - ΑΡΝΗΤΙΚΗ ΠΑΛΗ

- Άρθρο 45 Η πάλη στο έδαφος κατά την διάρκεια του αγώνα
 Άρθρο 46 Ζώνη παθητικότητας (πορτοκαλή ζώνη)
 Άρθρο 47 Κανονισμός για την εφαρμογή της παθητικότητας (Ελευθέρα και Ελληνορωμαϊκή πάλη)

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΕΣ ΛΑΒΕΣ

Άρθρο 48	Γενικές απαγορεύσεις
Άρθρο 49	Φυγή από λαβή
Άρθρο 50	Φυγή από το ταπί
Άρθρο 51	Αντικανονικές λαβές
Άρθρο 52	Ειδικές απαγορεύσεις
Άρθρο 53	Συνέπειες οι οποίες επηρεάζουν το αποτέλεσμα του αγώνα

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΕΝΣΤΑΣΗ

Άρθρο 54	Η ένσταση
----------	-----------

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 - ΙΑΤΡΙΚΑ

Άρθρο 55	Ιατρική υπηρεσία
Άρθρο 56	Παρεμβάσεις της ιατρικής υπηρεσίας
Άρθρο 57	Ντόπινγκ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12 - ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ ΠΑΛΗΣ



ΓΕΝΙΚΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ

Άρθρο 1 - ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ

Ο Διεθνής Κανονισμός Πάλης καθορίστηκε για την υλοποίηση των διατάξεων του Καταστατικού της United World Wrestling, του Οικονομικού Κανονισμού, του Πειθαρχικού Κανονισμού, του Κανονισμού Διοργάνωσης Διεθνών Αγώνων και όλων των Ειδικών Κανονισμών. Ειδικότερα ο διεθνής κανονισμός πάλης έχει ως αντικείμενο :

- να ορίζει και να διασαφηνίζει τις πρακτικές και τεχνικές προϋποθέσεις βάσει των οποίων πρέπει να διεξάγονται οι αγώνες
- να ορίζει το σύστημα αγώνων, τη μορφή της νίκης, της ήττας, της κατάταξης, της ποινής, του αποκλεισμού των αντιπάλων κλπ
- να ορίζει τις αξίες οι οποίες απονέμονται στις ενέργειες και στις λαβές
- να απαριθμεί ό,τι επιτρέπεται και ό,τι απαγορεύεται
- να καθορίζει τις τεχνικές υποχρεώσεις του σώματος διαιτησίας

Με την πιθανότητα τροποποίησης μετά από πρακτική παρατήρηση της εφαρμογής του και βάσει έρευνας της αποτελεσματικότητας του, ο Διεθνής Κανονισμός ο οποίος αναφέρεται ακολούθως αποτελεί το πλαίσιο σύμφωνα με το οποίο διεξάγεται το άθλημα της πάλης σε όλα τα στιλ του.

Άρθρο 2 - ΕΡΜΗΝΕΙΑ

Σε περίπτωση διαφωνίας στην ερμηνεία των διατάξεων ενός άρθρου του παρόντος κανονισμού, το Εκτελεστικό Γραφείο της UWW είναι το μόνο αρμόδιο όργανο για τον ορισμό της ακριβούς ερμηνείας η οποία γίνεται μόνον βάσει του γαλλικού κειμένου.

Άρθρο 3 - ΠΕΔΙΟΝ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Ο παρών κανονισμός εφαρμόζεται υποχρεωτικά στους Ολυμπιακούς Αγώνες, στα Πρωταθλήματα και σε όλες τις διεθνείς συναντήσεις οι οποίες διοργανώνονται υπό τον έλεγχο της United World Wrestling.

Στα διεθνή τουρνουά, μπορεί να εφαρμοστεί ένα διαφορετικό σύστημα αγώνων, με την προϋπόθεση ότι υπάρχει η σύμφωνη γνώμη της UWW και όλων των συμμετεχουσών χωρών.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 - ΥΛΙΚΗ ΥΠΟΔΟΜΗ

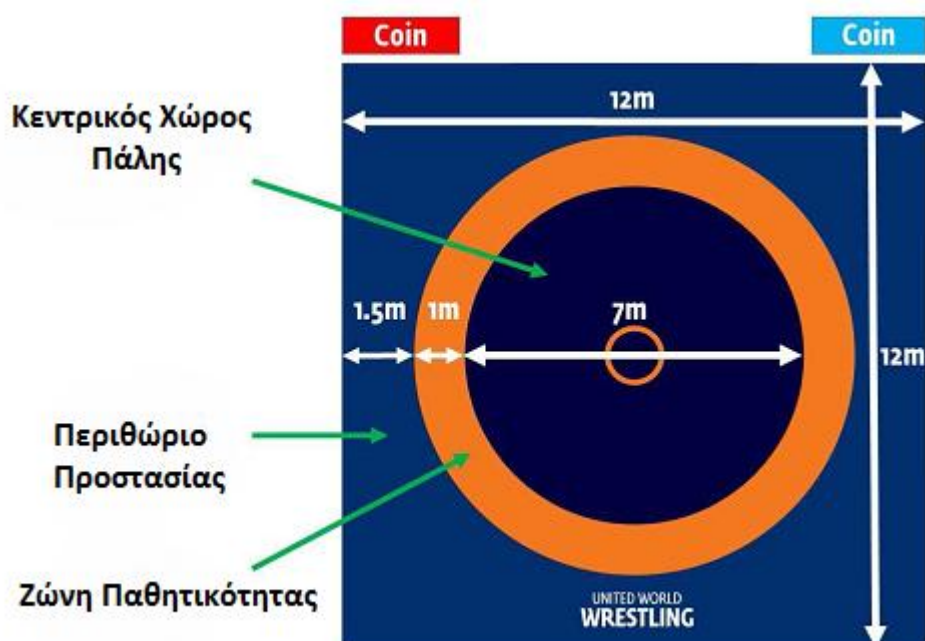
Άρθρο 4 - ΤΟ ΤΑΠΙ

Ένα καινούργιο ταπί, εγκεκριμένου τύπου από τη UWW, διαμέτρου 9 μέτρων το οποίο θα περιβάλλεται από περιθώριο προστασίας ιδίου πάχους και 1,50 μέτρου πλάτους, είναι υποχρεωτικό σε όλες τις ακόλουθες διοργανώσεις : Ολυμπιακούς Αγώνες, Πρωταθλήματα και Κύπελλα. Σε όλους τους άλλους διεθνείς αγώνες, τα ταπί πρέπει να είναι εγκεκριμένα αλλά δεν είναι υποχρεωτικό να είναι καινούργια.

Στους Ολυμπιακούς Αγώνες και στα Παγκόσμια Πρωταθλήματα, τα ταπί προθέρμανσης και προπόνησης πρέπει επίσης να είναι καινούργια και εγκεκριμένα από την UWW, της ίδιας δε ποιότητας με αυτά των αγώνων.

Στο εσωτερικό του κύκλου των 9 μέτρων, γύρω από την περιφέρειά του, είναι χαραγμένος ένας κύκλος πορτοκαλί χρώματος πλάτους 1 μέτρου, ο οποίος αποτελεί αναπόσπαστο τμήμα της επιφάνειας του χώρου αγώνα.

Για να καθοριστούν τα διάφορα τμήματα του ταπί θα χρησιμοποιείται η ακόλουθη ορολογία:



Ο κεντρικός κύκλος αποτελεί το κέντρο του ταπί (διαμέτρου 1 μέτρου). Το εσωτερικό τμήμα του ταπί το οποίο βρίσκεται μέσα από τον πορτοκαλί κύκλο, αποτελεί τον κεντρικό χώρο πάλης (διαμέτρου 7 μέτρων). Ο πορτοκαλί κύκλος έχει πλάτος 1 μέτρο. Η πέριξ επιφάνεια αποτελεί το περιθώριο προστασίας (πλάτους 1,50 μέτρου)

Στους Ολυμπιακούς Αγώνες, σε όλα τα Παγκόσμια Πρωταθλήματα και τα Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα, το ταπί πρέπει να είναι τοποθετημένο σε υπερυψωμένη πλατφόρμα της οποίας το ύψος δεν πρέπει να υπερβαίνει το 1,10 μέτρο και να μην είναι μικρότερη των 0,80 εκατοστών. Το περιθώριο προστασίας μεταξύ του ταπί και του τέλους της πλατφόρμας πρέπει να είναι 2 μέτρα από κάθε πλευρά. Εάν χρησιμοποιούνται περισσότερα από ένα ταπί, απόσταση 2 μέτρων πρέπει να χωρίζει το κάθε ταπί. Σε όλες τις περιπτώσεις η επιφάνεια προστασίας πρέπει να είναι άλλου χρώματος από αυτό του ταπί. Το δάπεδο κοντά στο ταπί πρέπει να καλύπτεται με μαλακό κάλυμμα το οποίο θα έχει τοποθετηθεί πολύ προσεκτικά. Για λόγους ασφαλείας, οι οθόνες αποτελεσμάτων πρέπει να είναι τοποθετημένες σε ξεχωριστές πλατφόρμες, κοντά στο (στα) ταπί.

Πριν από κάθε αγωνιστική περίοδο, προς αποφυγήν μολύνσεων, το ταπί πρέπει να καθαρίζεται και να απολυμαίνεται. Σε περίπτωση χρήσης ταπί τα οποία έχουν επιφάνεια λεία, ομοιόμορφη και χωρίς ζάρες (κάλυμμα ενσωματωμένο), πρέπει να εφαρμόζονται επίσης τα ίδια μέτρα υγιεινής.

Στο μέσον του ταπί πρέπει να υπάρχει χαραγμένος ένας κύκλος εσωτερικής διαμέτρου ενός μέτρου, ο οποίος θα περιβάλλεται από κύκλο πλάτους 10 εκατοστών.

Ο προπονητής κάθε αθλητή πρέπει να βρίσκεται στην ίδια πλευρά του ταπί. Ο κόκκινος παλαιστής καταλαμβάνει την αριστερή πλευρά και ο μπλε παλαιστής την δεξιά πλευρά.

Το ταπί πρέπει να είναι τοποθετημένο με τέτοιο τρόπο ώστε πέριξ αυτού να υπάρχει αρκετός ελεύθερος χώρος ώστε να εξασφαλίζεται η ομαλή διεξαγωγή των αγώνων.

Όλες οι λεπτομέρειες οι οποίες αφορούν στο λογότυπο της UWW και στο λογότυπο του κατασκευαστή των ταπί πρέπει να αποσταλούν στην έδρα της UWW και πρέπει να τηρούνται οι προδιαγραφές οι οποίες έχουν αποσταλεί στους κατασκευαστές των ταπί.

Άρθρο 5 - Η ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ

Οι αθλητές όλων των κατηγοριών ηλικίας για να παλέψουν σε μία διοργάνωση της United World Wrestling, πρέπει να πληρούν τις διατάξεις του οδηγού ενδυμασίας

της UWW. Αυτός ο οδηγός δημιουργήθηκε ώστε να επιτρέπονται καινοτόμα σχέδια μαγιά σύμφωνα με τους κανονισμούς πάλης.

Υποχρέωση τήρησης διατάξεων

Κατά τη διάρκεια όλων των αγώνων της UWW οι Εθνικές Ομοσπονδίες είναι υπεύθυνες - και για τους Ολυμπιακούς Αγώνες είναι υπεύθυνες οι Εθνικές Ολυμπιακές Επιτροπές - ώστε να εξασφαλιστεί ότι ο εξοπλισμός που φέρουν και χρησιμοποιούν τα μέλη της αποστολής τους θα πληρούν αυτούς τους κανονισμούς.

Γενικές εκτιμήσεις

Το παλαιστικό μαγιά είναι η καθορισμένη ενδυμασία η οποία χρησιμοποιείται σε όλα τα Ολυμπιακά στιλ.

Το μαγιά του παλαιστή πρέπει να αποτελείται από μαλακό ύφασμα χωρίς τραχείες άκρες το οποίο δεν θα δημιουργεί κανένα κίνδυνο ερεθισμού ούτε στον χρήστη ούτε στον αντίπαλό του.

Το μαγιά πρέπει να επιτρέπει στον παλαιστή να εκτελεί όλες τις δυνατές ενέργειες και τεχνικές.

Σας παραπέμπουμε στον οδηγό της UWW για τις ενδυμασίες με όλες τις εξειδικευμένες πληροφορίες που αφορούν στο μαγιά του παλαιστή όπως τα χρώματα, την θέση των χορηγών, τα προστατευτικά αυτιών και τα παπούτσια.

Παραβάσεις

Ο διαιτητής, κατά τη ζύγιση, οφείλει να ελέγξει ότι κάθε παλαιστής πληροί τις διατάξεις του παρόντος άρθρου. Κατά την ζύγιση, οι παλαιστές πρέπει να ενημερωθούν ότι η ενδυμασία τους δεν είναι η ενδεδειγμένη. Εάν η ενδυμασία του παλαιστή δεν πληροί τις απαιτήσεις, η εθνική του ομοσπονδία στο τέλος των αγώνων θα τιμωρείται. Εάν ένας αθλητής παρουσιαστεί στο ταπί με λανθασμένου χρώματος ενδυμασία, το σώμα διαιτησίας θα του παραχωρήσει μέγιστη προθεσμία ενός λεπτού ώστε να συμμορφωθεί. Μετά από αυτό το χρονικό περιθώριο, ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε θα χάσει το ματς λόγω εγκατάλειψης.

Ειδικότερα απαγορεύεται:

- να φέρουν το έμβλημα ή την σύντμηση άλλης χώρας
- να αλείφουν το σώμα με λιπαρή ή κολλώδη ουσία.
- να παρουσιάζονται ιδρωμένοι τόσο κατά την έναρξη του ματς όσο και κατά την έναρξη κάθε περιόδου.
- να φέρουν επιδέσμους στα δάκτυλα, στους καρπούς, στους βραχίονες ή στους αστραγάλους, εκτός της περίπτωσης τραυματισμού και μετά από ιατρική

γνωμάτευση. Αυτοί οι επίδεσμοι θα πρέπει να είναι καλυμμένοι με ελαστική ταινία.

- να φέρουν οποιοδήποτε αντικείμενο το οποίο μπορεί να τραυματίσει τον αντίπαλο, όπως δακτυλίδι, βραχιόλι, σκουλαρίκια, piercing κ.λ.π.
- οι γυναίκες να φορούν στηθόδεσμο με μεταλλική ενίσχυση

Άρθρο 6 - ΠΑΛΑΙΣΤΙΚΗ ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ

Κάθε αθλητής ή αθλήτρια κατηγορίας cadet, junior και senior ο οποίος συμμετέχει σε Ολυμπιακούς Αγώνες, Παγκόσμια Πρωταθλήματα, Κύπελλα Κόσμου, Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα, Ηπειρωτικά Κύπελλα, Περιφερειακούς Αγώνες, Παγκόσμιες και Ηπειρωτικές Lignes και διεθνή τουρνουά τα οποία περιλαμβάνονται στο καλαντάρι της UWW, πρέπει να έχει στην κατοχή του την διεθνή παλαιστική ταυτότητα, όπως αυτή ορίζεται στον ειδικό κανονισμό.

Οι βετεράνοι παλαιστές οι οποίοι συμμετέχουν σε Παγκόσμια Πρωταθλήματα και σε άλλες διεθνείς διοργανώσεις πρέπει επίσης να έχουν στην κατοχή τους την διεθνή παλαιστική ταυτότητα.

Αυτή η παλαιστική ταυτότητα, χρησιμεύει επίσης ως ασφαλιστική κάλυψη σε περίπτωση ατυχήματος το οποίο πιθανόν να προκληθεί κατά την διάρκεια μιας διεθνούς διοργάνωσης στην οποία συμμετέχει ο αθλητής ή η αθλήτρια αναφορικά με την κάλυψη ιατρικών και νοσοκομειακών εξόδων.

Η παλαιστική ταυτότητα ισχύει μόνον για το τρέχον έτος και πρέπει να ανανεώνεται κατ' έτος.

Το αίτημα για παλαιστική ταυτότητα πρέπει να υποβάλλεται το αργότερο 2 μήνες πριν την ημερομηνία της διοργάνωσης στην οποία θα συμμετέχει ο παλαιστής. Ο χρόνος αυτός απαιτείται για την ολοκλήρωση της διαδικασίας και την επικύρωση της παλαιστικής ταυτότητας.

Άρθρο 7 - ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ ΗΛΙΚΙΑΣ, ΒΑΡΟΥΣ ΚΑΙ ΑΓΩΝΩΝ

Κατηγορίες ηλικίας

Οι κατηγορίες ηλικίας είναι οι ακόλουθες :

ΠΑΜΠΑΙΔΕΣ 14 -15 ετών (από 13 ετών με ιατρικό πιστοποιητικό και άδεια γονέων)

ΠΑΙΔΕΣ 16 -17 ετών (από 15 ετών με ιατρικό πιστοποιητικό και άδεια γονέων)

ΕΦΗΒΟΙ	18 -20 ετών (από 17 ετών με ιατρικό πιστοποιητικό και άδεια γονέων)
U23	19 – 23 ετών (από 18 ετών με ιατρικό πιστοποιητικό και άδεια γονέων)
ΑΝΔΡΕΣ	20 ετών & άνω
ΒΕΤΕΡΑΝΟΙ	άνω των 35 ετών

Οι παλαιστές κατηγορίας junior μπορούν να παλεύουν στην κατηγορία ανδρών. Ο παλαιστής όμως ο οποίος κατά την διάρκεια του έτους είναι 18 ετών πρέπει υποχρεωτικά να παρουσιάσει ιατρικό πιστοποιητικό και άδεια γονέων. Οι παλαιστές οι οποίοι κατά την διάρκεια του έτους είναι 17 ετών δεν έχουν δικαίωμα συμμετοχής σε αγώνες ανδρών.

Σε όλα τα πρωταθλήματα, η ηλικία των παλαιστών θα ελέγχεται κατά τη διαπίστευση.

Στα πρωταθλήματα ανδρών μέχρι 23 ετών, θα εφαρμόζονται οι κανονισμοί και οι κατηγορίες βάρους senior.

Για κάθε συμμετέχοντα, θα πρέπει να εκδοθεί βεβαίωση υπογεγραμμένη από τον Πρόεδρο της Εθνικής Ομοσπονδίας, η οποία θα επιβεβαιώνει την ηλικία του παλαιστή. Η βεβαίωση θα πρέπει να γίνεται βάσει του υποδείγματος της UWW και σε επιστολόχαρτο της Εθνικής Ομοσπονδίας.

Κάθε παλαιστής μπορεί να συμμετέχει σε αγώνες μόνον με την εθνικότητα η οποία αναφέρεται στην παλαιστική του ταυτότητα. Εάν, οποιαδήποτε στιγμή, διαπιστωθεί από τη UWW ότι η βεβαίωση είναι λανθασμένη και υπήρξε σκοπός εξαπάτησης, θα επιβάλλονται άμεσα οι προβλεπόμενες πειθαρχικές κυρώσεις προς την Ομοσπονδία, τον παλαιστή και τον υπογράφοντα τη ψευδή βεβαίωση.

Οι παλαιστές οι οποίοι επιθυμούν να αλλάξουν ιθαγένεια θα πρέπει να ακολουθήσουν την διαδικασία η οποία αναφέρεται στο Διεθνή Κανονισμό Αλλαγής Ιθαγένειας. Οι παλαιστές μπορούν να αλλάξουν ιθαγένεια μόνον μία φορά. Εφόσον πραγματοποιηθεί μία φορά η αλλαγή ιθαγένειας, δεν θα μπορούν πλέον να παλεύουν, σε επίσημη διοργάνωση της UWW, για την παλαιά χώρα τους ούτε και για κάποια άλλη χώρα.

Κάθε παλαιστής κάτοχος παλαιστικής ταυτότητας ο οποίος συμμετέχει σε αγώνες, αυτόματα, παραχωρεί το δικαίωμα στη UWW να διανείμει τη φωτογραφία του ή φιλμ στο οποίο απεικονίζεται ο ίδιος με σκοπό την προβολή των συγκεκριμένων αγώνων ή μελλοντικών αγώνων. Εάν ένας παλαιστής αρνηθεί αυτή τη διάταξη, θα πρέπει να το δηλώσει κατά την υποβολή της δήλωσης συμμετοχής του, και ενδέχεται σε αυτή την περίπτωση, να μην επιτραπεί η συμμετοχή του στους αγώνες.

Κατηγορίες βάρους

Οι κατηγορίες βάρους της **Ελευθέρας Πάλης** και της **Ελληνορωμαϊκής Πάλης** είναι οι ακόλουθες :

ΑΝΔΡΕΣ, U23 ΚΑΙ ΕΦΗΒΟΙ

Ελευθέρα	Ελληνορωμαϊκή
1. 57 kg	1. 55 kg
2. 61 kg	2. 60 kg
3. 65 kg	3. 63 kg
4. 70 kg	4. 67 kg
5. 74 kg	5. 72 kg
6. 79 kg	6. 77 kg
7. 86 kg	7. 82 kg
8. 92 kg	8. 87 kg
9. 97 kg	9. 97 kg
10. 125 kg	10. 130 kg

ΟΛΥΜΠΙΑΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ *

Ελευθέρα	Ελληνορωμαϊκή
1. 57 kg	1. 60 kg
2. 65 kg	2. 67 kg
3. 74 kg	3. 77 kg
4. 86 kg	4. 87 kg
5. 97 kg	5. 97 kg
6. 125 kg	6. 130 kg

* συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών τουρνουά για τους Ολυμπιακούς Αγώνες

ΠΑΜΠΑΙΔΕΣ

1. 34 - 38 kg
2. 41 kg
3. 44 kg
4. 48 kg
5. 52 kg
6. 57 kg
7. 62 kg
8. 68 kg
9. 75 kg
10. 85 kg

ΠΑΙΔΕΣ

1. 41 - 45 kg
2. 48 kg
3. 51 kg
4. 55 kg
5. 60 kg
6. 65 kg
7. 71 kg
8. 80 kg
9. 92 kg
10. 110 kg

Οι κατηγορίες βάρους της **Γυναικείας Πάλης** είναι οι ακόλουθες :

ΓΥΝΑΙΚΕΣ, U23 ΚΑΙ ΝΕΑΝΙΔΕΣ

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 55 kg
4. 57 kg
5. 59 kg
6. 62 kg
7. 65 kg
8. 68 kg
9. 72 kg
10. 76 kg

Ολυμπιακές Κατηγορίες *

1. 50 kg
2. 53 kg
3. 57 kg
4. 62 kg
5. 68 kg
6. 76 kg

* συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών τουρνουά για τους Ολυμπιακούς Αγώνες

ΠΑΝΚΟΡΑΣΙΔΕΣ

1. 29 - 33 kg
2. 36 kg
3. 39 kg
4. 42 kg
5. 46 kg
6. 50 kg
7. 54 kg
8. 58 kg
9. 62 kg
10. 66 kg

ΚΟΡΑΣΙΔΕΣ

1. 36 - 40 kg
2. 43 kg
3. 46 kg
4. 49 kg
5. 53 kg
6. 57 kg
7. 61 kg
8. 65 kg
9. 69 kg
10. 73 kg

Κάθε παλαιστής συμμετέχει εκουσίως και με δική του ευθύνη και δεν μπορεί να εγγραφεί σε μία διοργάνωση παρά μόνον σε μία κατηγορία βάρους, σε αυτή που ανταποκρίνεται στο σωματικό του βάρος κατά την ώρα της επίσημης ζύγισης. Στις κατηγορίες ηλικίας seniors, οι παλαιστές μπορούν να επιλέξουν την αμέσως ανώτερη κατηγορία από αυτή η οποία αντιστοιχεί στο βάρος του σώματός τους, με εξαίρεση τα βαρέα κιλά, όπου ο αθλητής πρέπει υποχρεωτικά να ζυγίζει περισσότερο από 97 κιλά στην Ελευθέρα και στην Ελληνορωμαϊκή Πάλη και περισσότερο από 72 κιλά στην Γυναικεία Πάλη.

Κατηγορίες αγώνων

Οι διεθνείς αγώνες των διαφόρων κατηγοριών ηλικίας είναι οι ακόλουθοι :

Παμπαίδων 14-15 ετών	Διεθνείς αγώνες	(διμερείς και περιφερειακοί)
Παίδων 16-17 ετών	Διεθνείς αγώνες	
	Ηπειρωτικό Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
	Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
Εφήβων 18-20 ετών	Διεθνείς αγώνες	
	Ηπειρωτικό Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
	Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
Ανδρών μέχρι 23 ετών (19-23 ετών)	Ηπειρωτικό Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
	Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(ετήσιο)

Ανδρών 20 ετών και άνω	Διεθνείς αγώνες	
	Ηπειρωτικό Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
	Ηπειρωτικό Κύπελλο Χωρών	(ετήσιο)
	Παγκόσμιο Πρωτάθλημα	(ετήσιο)
	Κύπελλο Κόσμου	(ετήσιο)
	Matches Defis	(κατόπιν αιτήματος)
	Super Stars Matches	(κατόπιν αιτήματος)
Βετεράνων 35 ετών και άνω	Ολυμπιακοί αγώνες	(κάθε 4 χρόνια)
	Αγώνες βάσει προγράμματος	(ετήσιοι)
	Ειδικές κατηγορίες και Κανονισμοί	

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 - ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Άρθρο 8 - ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΓΩΝΩΝ

Οι αγώνες διεξάγονται βάσει του συστήματος άμεσου αποκλεισμού με τον ιδανικό αριθμό παλαιστών, δηλαδή : 4, 8, 16, 32, 64 κλπ. Εάν σε μία κατηγορία δεν υπάρχει ο ιδανικός αριθμός παλαιστών, πρέπει να διεξαχθούν προκριματικά ματς.

Το ζευγάρι γίνεται κατ' αύξουσα σειρά των αριθμών οι οποίοι κληρώθηκαν. Όλοι οι παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από τους δύο φιναλίστ είναι *repêchés*. Υπάρχουν δύο διαφορετικά γκρουπ *repêchage* : ένα το οποίο αποτελείται από τους ηττημένους από τον πρώτο φιναλίστ και ένα το οποίο αποτελείται από τους ηττημένους από τον δεύτερο φιναλίστ. Τα ματς του *repêchage* αρχίζουν με τους παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν στον πρώτο γύρο (συμπεριλαμβανομένων και των ματς του προκριματικού γύρου) με τον ένα από τους δύο φιναλίστ μέχρι τους ηττημένους των ημιτελικών, κατά σειρά. Οι νικητές των δύο τελευταίων ματς *repêchage* θα λάβουν ο καθένας χάλκινο μετάλλιο.

Κάθε κατηγορία βάρους διεξάγεται σε δύο ημέρες. Η κλήρωση για κάθε κατηγορία λαμβάνει χώρα την προηγούμενη της έναρξης της εν λόγω κατηγορίας.

Η ιατρική εξέταση και η πρώτη ζύγιση θα διεξάγεται το πρωί της εν λόγω κατηγορίας. Οι αθλητές των τελικών και των *repêchages* θα ζυγίζονται εκ νέου το δεύτερο πρωί της εν λόγω κατηγορίας. Σε αυτή την δεύτερη ζύγιση θα επιτρέπεται ανοχή βάρους 2 κιλών.

Στους αγώνες όπου έχουν εγγραφεί λιγότεροι των 16 αθλητών, η κατηγορία βάρους μπορεί να διοργανωθεί σε μία ημέρα. Σε αυτή την περίπτωση, η ιατρική εξέταση και η ζύγιση παραμένουν προγραμματισμένες το πρωί των αγώνων και η κλήρωση μπορεί να διεξαχθεί κατά τη διάρκεια της ζύγισης.

Οι αγώνες μίας διοργάνωσης διεξάγονται ως ακολούθως :

Πρώτη ημέρα :

- Προκριματικά ματς (προκριματικοί γύροι)
- Προκριματικοί γύροι

Δεύτερη ημέρα :

- Ματς repêchage
- Ματς τελικών

Παράδειγμα αγώνων με άμεσο αποκλεισμό

Ως παράδειγμα έχουμε αγώνες μίας κατηγορίας βάρους με 22 παλαιστές. Οι 22 παλαιστές τραβούν ένα αριθμό ο οποίος θα καθορίσει τη σειρά τους στην κατάσταση έναρξης.

Για να μπορέσουμε να έχουμε τον πλησιέστερο μικρότερο ιδανικό αριθμό ο οποίος θα μας επιτρέπει την εφαρμογή του συστήματος άμεσου αποκλεισμού (16 παλαιστές), πρέπει να γίνουν προκριματικά ματς. Στο παράδειγμά μας, έχουμε 6 παλαιστές πλέον του ιδανικού αριθμού των 16. Τα προκριματικά ματς λοιπόν διεξάγονται από τους 6 παλαιστές οι οποίοι τράβηξαν τους μεγαλύτερους αριθμούς από το 16, δηλαδή τους αριθμούς 17, 18, 19, 20, 21 και 22 και από τους 6 παλαιστές οι οποίοι τράβηξαν τους αμέσως προηγούμενους αριθμούς από το 17, δηλαδή τους αριθμούς 16, 15, 14, 13, 12 και 11. Ακολουθώντας την βασική αρχή του ζευγαρώματος, κατ' αύξουσα σειρά των αριθμών οι οποίοι κληρώθηκαν, έχουμε τα παρακάτω ματς :

- Ο αριθμός 11 με τον αριθμό 12, ματς N° 1
- Ο αριθμός 13 με τον αριθμό 14, ματς N° 2
- Ο αριθμός 15 με τον αριθμό 16, ματς N° 3
- Ο αριθμός 17 με τον αριθμό 18, ματς N° 4
- Ο αριθμός 19 με τον αριθμό 20, ματς N° 5
- Ο αριθμός 21 με τον αριθμό 22, ματς N° 6

Οι νικητές των 6 αυτών προκριματικών ματς εντάσσονται στους προκριματικούς γύρους των αγώνων με άμεσο αποκλεισμό.

Μετά τα προκριματικά ματς, έχουμε τον ιδανικό αριθμό των 16 παλαιστών. Οι 16 παλαιστές οι οποίοι παλεύουν στους προκριματικούς γύρους είναι οι 10 παλαιστές οι οποίοι τράβηξαν τους αριθμούς από το 1 μέχρι το 10 και οι 6 παλαιστές οι οποίοι κέρδισαν τα προκριματικά ματς, δηλαδή οι αριθμοί 12, 13, 15, 17, 19 και 22 (ώστε να έχουμε 16). Ακολουθώντας πάντα την αρχή του ζευγαρώματος κατ' αύξουσα σειρά των αριθμών οι οποίοι κληρώθηκαν, ο 1^{ος} προκριματικός γύρος διεξάγεται ως ακολούθως :

- Ο αριθμός 1 με τον αριθμό 2, ματς N° 1
- Ο αριθμός 3 με τον αριθμό 4, ματς N° 2
- Ο αριθμός 5 με τον αριθμό 6, ματς N° 3
- Ο αριθμός 7 με τον αριθμό 8, ματς N° 4
- Ο αριθμός 9 με τον αριθμό 10, ματς N° 5
- Ο αριθμός 12 με τον αριθμό 13, ματς N° 6
- Ο αριθμός 15 με τον αριθμό 17, ματς N° 7
- Ο αριθμός 19 με τον αριθμό 22, ματς N° 8

Όπως αναφέρεται ανωτέρω, όλοι οι αθλητές/αθλήτριες οι οποίοι ηττήθηκαν από τους δύο φιναλίστ έχουν δικαίωμα συμμετοχής στο repêchage. Οι παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από τον φιναλίστ N° 5 είναι οι ακόλουθοι :

- Ο αριθμός 6 (ηττήθηκε στον 1^ο γύρο)
- Ο αριθμός 7 (ηττήθηκε στον 2^ο γύρο)
- Ο αριθμός 3 (ηττήθηκε στον 3^ο γύρο)

Οι παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από τον φιναλίστ N° 15 είναι οι ακόλουθοι :

- Ο αριθμός 16 (ηττήθηκε στα προκριματικά)
- Ο αριθμός 17 (ηττήθηκε στον 1^ο γύρο)
- Ο αριθμός 19 (ηττήθηκε στον 2^ο γύρο)
- Ο αριθμός 12 (ηττήθηκε στον 3^ο γύρο)

ΔΕΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΑ

Το repêchage ξεκινά με τους παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από τους φιναλίστ στους πρώτους γύρους των αγώνων. *

1^ο ματς : ο αριθμός 6 (ηττημένος του 1^{ου} γύρου) με τον αριθμό 7
(ηττημένος του 2^{ου} γύρου)

2^ο ματς : ο αριθμός 6 (νικητής του 1^{ου} ματς) με τον αριθμό 3
(ηττημένος του 3^{ου} γύρου)

Ο παλαιστής 6 είναι ο νικητής του γκρουπ repêchage των παλαιστών οι οποίοι ηττήθηκαν από τον φιναλίστ No 5.

Ακολουθούμε την ίδια διαδικασία και για τους παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από τον φιναλίστ No 15.

1^ο ματς : ο αριθμός 16 (ηττημένος στα προκριματικά)
με τον αριθμό 17 (ηττημένος του 1^{ου} γύρου)

- 2^ο ματς : ο αριθμός 16 (νικητής του 1^{ου} ματς)
 με τον αριθμό 19 (ηττημένος του 2^{ου} γύρου)
 3^ο ματς : ο αριθμός 16 (νικητής του 2^{ου} ματς)
 με τον αριθμό 12 (ηττημένος του 3^{ου} γύρου)

Ο παλαιστής Νο 16 είναι ο νικητής του γκρουπ *repêchage* των παλαιστών οι οποίοι ηττήθηκαν από τον φιναλίστ Νο 15.

* Οι γύροι *repêchage* αρχίζουν σύμφωνα με τον αριθμό των αθλητών από το πρώτο και το τελευταίο ζευγάρι. Στο ανωτέρω παράδειγμα, το τελευταίο γκρουπ του *repêchage* περιλαμβάνει 4 παλαιστές και το πρώτο γκρουπ του *repêchage* περιλαμβάνει 3 παλαιστές. Συνεπώς το πρώτο ματς *repêchage* θα είναι αυτό του τελευταίου γκρουπ. Εάν τα δύο γκρουπ (πρώτο και τελευταίο) έχουν τον ίδιο αριθμό παλαιστών στο *repêchage*, ο πρώτος αγώνας θα είναι αυτός του πρώτου γκρουπ.

Οι δύο φιναλίστ των προκριματικών γύρων, δηλαδή ο αριθμός 5 και ο αριθμός 15, συμμετέχουν στα ματς για 1^η και 2^η θέση. Οι δύο νικητές των δύο τελευταίων ματς *repêchage* (οι Νο 6 και Νο 16) λαμβάνουν ο καθένας χάλκινο μετάλλιο. Οι ηττημένοι των δύο τελικών για τα χάλκινα μετάλλια κατατάσσονται στην 5^η θέση ισοβαθμούντες.

Κριτήρια κατάταξης

Από την 7^η θέση, οι παλαιστές κάθε κατηγορίας θα κατατάσσονται βάσει των βαθμών κατάταξής τους. Σε περίπτωση ισοψηφίας των βαθμών κατάταξης, η κατάταξη θα πραγματοποιείται αναλύοντας διαδοχικά τα ακόλουθα κριτήρια :

- τις περισσότερες νίκες λόγω πτώσης
- τις περισσότερες νίκες ματς λόγω υπεροχής
- τους περισσότερους τεχνικούς βαθμούς οι οποίοι σημειώθηκαν σε όλα τα ματς της διοργάνωσης
- τα λιγότερα τεχνικά σημεία τα οποία δόθηκαν σε όλα τα ματς της διοργάνωσης

Εάν οι παλαιστές δεν μπορούν να καταταγούν βάσει των ανωτέρω κριτηρίων, κατατάσσονται ισόβαθμοι.

Οι παλαιστές οι οποίοι συμμετέχουν στο *repêchage* θα κατατάσσονται βάσει των βαθμών κατάταξης τους οποίους συγκέντρωσαν καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων, συμπεριλαμβανομένων των προκριματικών ματς και των *repêchage*.

Διοργάνωση με λιγότερους από 8 αθλητές (Tournoi nordique)

Εάν σε μία κατηγορία έχουν εγγραφεί λιγότεροι από 6 αθλητές, θα δημιουργηθεί ένα γκρουπ και κάθε παλαιστής του γκρουπ θα παλέψει με όλους. Με μορφή αγώνων σε δύο ημέρες, ο τελευταίος γύρος θα διεξαχθεί την δεύτερη ημέρα.

Κριτήρια κατάταξης σε tournoi nordique

Στο tournoi nordique ο παλαιστής ο οποίος έχει τις περισσότερες νίκες κατατάσσεται πρώτος.

Σε περίπτωση ισοψηφίας του αριθμού νικών μεταξύ δύο παλαιστών, ο μεταξύ τους αγώνας θα καθορίσει την σειρά κατάταξης.

Σε περίπτωση ισοψηφίας του αριθμού νικών μεταξύ περισσότερων των δύο παλαιστών, η κατάταξη θα καθορίζεται βάσει των ακόλουθων κριτηρίων :

- τους περισσότερους βαθμούς κατάταξης μεταξύ των αθλητών που ισοβαθμούν
- τις περισσότερες νίκες λόγω πτώσης μεταξύ των αθλητών που ισοβαθμούν
- τις περισσότερες νίκες ματς λόγω υπεροχής μεταξύ των αθλητών που ισοβαθμούν
- τα περισσότερα τεχνικά σημεία τα οποία σημειώθηκαν καθ' όλη τη διοργάνωση
- τα λιγότερα τεχνικά σημεία τα οποία δόθηκαν καθ' όλη τη διοργάνωση
- τον μικρότερο αριθμό που τραβήχτηκε κατά την κλήρωση

Το αποτέλεσμα της άμεσης αναμέτρησης μεταξύ των δύο τελευταίων αθλητών που ισοψηφούν δεν θα λαμβάνεται πλέον υπόψη εάν οι δύο παλαιστές έχουν τον ίδιο αριθμό νικών.

Εάν μία κατηγορία βάρους αποτελείται από 6 ή 7 παλαιστές, οι αγώνες θα αρχίσουν με την φάση των δύο γκρουπ.

Διαδικασία κλήρωσης

Ο παλαιστής που θα τραβήξει τον μικρότερο αριθμό θα είναι στο γκρουπ Α. ο παλαιστής που θα τραβήξει τον δεύτερο μικρότερο αριθμό θα είναι στο γκρουπ Β και συνεχίζεται με αυτό τον τρόπο.

Παράδειγμα :

Χώρα	Αριθμός κλήρωσης
FRA	20
SUI	12
RUS	08
GUA	45
AUS	88
TUN	02

Γκρουπ Α	Γκρουπ Β
TUN (02)	RUS (08)
SUI (12)	FRA (20)
GUA (45)	AUS (88)

Όπως αναφέρεται ανωτέρω, κάθε παλαιστής θα παλέψει με όλους τους αθλητές του γκρουπ του (το σύστημα τουρνουά nordique θα χρησιμοποιηθεί ως κριτήριο για τον καθορισμό της κατάταξης σε κάθε γκρουπ). Η κατάταξη των δύο γκρουπ θα χρησιμοποιηθεί για τον ορισμό των ζευγαριών των ημιτελικών.

Τα ματς των ημιτελικών θα αποτελούνται ως ακολούθως :

- ο πρώτος του γκρουπ Α με τον δεύτερο του γκρουπ Β
- ο δεύτερος του γκρουπ Α με τον πρώτο του γκρουπ Β

Το ματς για το χρυσό μετάλλιο θα διεξαχθεί μεταξύ των δύο νικητών των ημιτελικών και το ματς για το χάλκινο μετάλλιο θα διεξαχθεί μεταξύ των δύο ηττημένων των ημιτελικών.

Σε αυτές τις περιπτώσεις θα απονεμηθεί μόνον ένα χάλκινο μετάλλιο.

Άρθρο 9 - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΓΩΝΩΝ

Η διάρκεια των Ολυμπιακών Αγώνων είναι 7 ημέρες σε 3 ταπί.

Η διάρκεια των Παγκοσμίων Πρωταθλημάτων Senior είναι 9 ημέρες, σε 4 ταπί και η διάρκεια των Παγκοσμίων Πρωταθλημάτων Junior 7 ημέρες σε 3 ταπί. Εντούτοις βάσει των δηλώσεων συμμετοχής οι οποίες έχουν ληφθεί, σε όλους τους τύπους αγώνων μπορεί να προστεθεί ή να αφαιρεθεί ένα ταπί μετά από έγκριση της UWW.

Βασική αρχή είναι ότι σε όλους τους τύπους αγώνων, η διάρκεια των περιόδων δεν πρέπει να υπερβαίνει τις 3 ώρες.

Με εξαίρεση τους αγώνες της UWW οι οποίοι μεταδίδονται μέσω τηλεόρασης, όλα τα ματς για την 1^η και 2^η θέση πρέπει να διεξάγονται σε ένα μόνον ταπί. Τα ματς για 3^η – 5^η θέση μπορούν να διεξάγονται σε δύο ταπί.

Στους αγώνες οι οποίοι μεταδίδονται μέσω τηλεόρασης, όλα τα τελικά (χρυσό, αργυρό και χάλκινο μετάλλιο) πρέπει να διεξάγονται σε ένα μόνον ταπί ώστε να υπάρχει αναμετάδοση όλων των ματς.

Άρθρο 10 - ΤΕΛΕΤΗ ΑΠΟΝΟΜΩΝ

Οι αθλητές οι οποίοι κατετάγησαν στις 4 πρώτες θέσεις κάθε κατηγορίας βάρους παραβρίσκονται στην τελετή απονομών και λαμβάνουν μετάλλιο και δίπλωμα ανάλογα με την κατάταξή τους :

1 ^{ος}	χρυσό μετάλλιο + δίπλωμα
2 ^{ος}	αργυρό μετάλλιο + δίπλωμα
3 ^{οι}	χάλκινο μετάλλιο + δίπλωμα

Στα Παγκόσμια Πρωταθλήματα, σε κάθε πρωταθλητή θα απονέμεται η ζώνη του Παγκόσμιου Πρωταθλητή.

Μόνον ένα χάλκινο μετάλλιο θα απονέμεται στις κατηγορίες βάρους στις οποίες εφαρμόζεται το σύστημα nordique.

Με σκοπό την οργάνωση των τελικών με τον καλλίτερο δυνατό τρόπο και για να δώσουμε χρόνο στους αθλητές να ενδυθούν σύμφωνα με τις διατάξεις του κανονισμού, η απονομή των μεταλλίων θα διεξαχθεί με την ακόλουθη σειρά :

Κατηγορία 1	ματς 1 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 1	ματς 2 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 1	ματς για το χρυσό μετάλλιο
Κατηγορία 2	ματς 1 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 2	ματς 2 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 2	ματς για το χρυσό μετάλλιο
Κατηγορία 1	Τελετή απονομής
Κατηγορία 3	ματς 1 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 3	ματς 2 για το χάλκινο μετάλλιο
Κατηγορία 3	ματς για το χρυσό μετάλλιο
Κατηγορία 2	Τελετή απονομής
Κατηγορία 3	Τελετή απονομής

Σε εξαιρετικές περιπτώσεις, αυτή η σειρά μπορεί να τροποποιηθεί από την UWW.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 - ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Άρθρο 11 - ΖΥΓΙΣΗ

Εάν γίνουν τροποποιήσεις στις οριστικές δηλώσεις συμμετοχής σε σχέση με τις δηλώσεις στο Athena, η ενημερωμένη δήλωση συμμετοχής πρέπει υποχρεωτικά να

υποβληθεί από τον αρχηγό της αποστολής στη Γραμματεία της Οργανωτικής Επιτροπής, το αργότερο μέχρι ώρας 12.00 της ημέρας της ζύγισης. Μετά το πέρας αυτής της προθεσμίας δεν θα γίνεται δεκτή καμία τροποποίηση αυτής της κατάστασης.

Σε όλες τις διοργανώσεις, η ζύγιση διεξάγεται κάθε πρωί της εν λόγω κατηγορίας. Το πρώτο πρωί, η ζύγιση διεξάγεται με την ιατρική εξέταση και διαρκεί 30 λεπτά.

Το δεύτερο πρωί της εν λόγω κατηγορίας, μόνον οι παλαιστές που συμμετέχουν στα repechages και στα τελικά ζυγίζονται για δεύτερη φορά. Σε αυτή τη δεύτερη ζύγιση θα επιτραπεί ανοχή βάρους 2 κιλών.

Κανένας παλαιστής δεν μπορεί να γίνει δεκτός στη ζύγιση εφόσον δεν έχει υποβληθεί σε ιατρική εξέταση την καθορισμένη ώρα η οποία ορίζεται στην προκήρυξη των εν λόγω αγώνων. Οι παλαιστές, κατά την ιατρική εξέταση και την ζύγιση, οφείλουν να παρουσιάζουν τη παλαιστική τους ταυτότητα και την διαπίστευση.

Οι παλαιστές πρέπει υποχρεωτικά να ζυγίζονται μόνον με το παλαιστικό μαγιά, αφού ήδη έχουν εξεταστεί από τους υπευθύνους ιατρούς, οι οποίοι πρέπει να αποκλείουν από τους αγώνες κάθε παλαιστή ο οποίος παρουσιάζει οποιονδήποτε κίνδυνο μόλυνσης. Για το μαγιά δεν θα δίδεται καμιά ανοχή βάρους.

Οι παλαιστές πρέπει να είναι σε άριστη φυσική κατάσταση και τα νύχια τους να είναι κομμένα πολύ κοντά.

Μέχρι το τέλος της διαδικασίας της ζύγισης, οι παλαιστές έχουν δικαίωμα, ο καθένας με τη σειρά τους, να ανεβαίνουν στη ζυγαριά όσες φορές επιθυμούν.

Οι υπεύθυνοι διαιτητές της ζύγισης πρέπει να ελέγξουν εάν όλοι οι αθλητές έχουν το βάρος που αντιστοιχεί στην κατηγορία στην οποία έχουν εγγραφεί για τους εν λόγω αγώνες και ότι έχουν συμμορφωθεί με τις διατάξεις του άρθρου 5 «Αθλητική Περιβολή Αγώνων». Υποχρεούνται επίσης να ενημερώνουν τους παλαιστές για τις επιπτώσεις οι οποίες θα υπάρξουν εάν παρουσιαστούν στο ταπί με ενδυμασία η οποία δεν είναι σύμφωνη με τον κανονισμό. Οι διαιτητές θα αρνηθούν την ζύγιση σε αθλητή ο οποίος παρουσιάζεται με ενδυμασία η οποία δεν είναι σύμφωνη με τον κανονισμό.

Οι υπεύθυνοι διαιτητές της ζύγισης θα λάβουν τα αποτελέσματα της κλήρωσης και θα έχουν δικαίωμα να ελέγξουν μόνον τους αθλητές που αναφέρονται σε αυτή την κατάσταση.

Άρθρο 12 - ΚΛΗΡΩΣΗ

Για κάθε γύρο, οι παλαιστές, ζευγαρώνονται με αύξουσα σειρά του αριθμού ο οποίος δόθηκε σε κάθε ένα από αυτούς κατά τη κλήρωση η οποία πραγματοποιείται την προηγούμενη ημέρα των αγώνων. Η κλήρωση πρέπει να είναι ανοικτή στα ΜΜΕ. Για τη ζύγιση και την διαχείριση όλων των διεθνών αγώνων της UWW πρέπει να χρησιμοποιείται το σύστημα διαχείρισης αγώνων της UWW.

Εάν δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί το σύστημα διαχείρισης αγώνων της UWW, θα πρέπει να τοποθετηθούν σε μία κληρωτίδα, σε σάκο ή κάποιο παρόμοιο αντικείμενο, αριθμημένοι κλήροι οι οποίοι αντιστοιχούν στον αριθμό των εγγεγραμμένων παλαιστών. Εάν χρησιμοποιηθεί κάποιο άλλο σύστημα, θα πρέπει να εξασφαλιστεί και η οποιαδήποτε διαφοροποίηση.

Ο αρχηγός της ομάδας (ή ο αντικαταστάτης του) τραβά τον αριθμό του αθλητή του, βάσει του οποίου θα ζευγαρωθεί. Εάν ο αρχηγός της ομάδας (ή ο αντικαταστάτης του) δεν μπορεί να συμμετέχει στην κλήρωση λόγω εξαιρετικής περίπτωσης, οφείλει να ενημερώσει τον διοργανωτή. Ο διοργανωτής θα πρέπει να ενημερώσει την ομάδα της UWW που είναι υπεύθυνη για την κλήρωση και ο Τεχνικός Delegee ή ο υπεύθυνος της κλήρωσης θα τραβήξει τον αριθμό του παλαιστή του.

Σημαντικό : Σε περίπτωση όπου, κατά τη διάρκεια της κλήρωσης, ο υπεύθυνος της ζύγισης και της κλήρωσης διαπιστώσει λάθος στην διαδικασία η οποία ορίζεται ανωτέρω, η κλήρωση της εν λόγω κατηγορίας θα ακυρωθεί. Η κλήρωση αυτής της κατηγορίας θα πραγματοποιηθεί εκ νέου με την σύμφωνη γνώμη του τεχνικού delegee.

Ο τεχνικός delegee ή ο υπεύθυνος της κλήρωσης πρέπει να συμπληρώσει την ημερομηνία και να υπογράψει την κατάσταση κλήρωσης/ζύγισης η οποία αποτελεί αποδεικτικό σε περίπτωση πιθανής αμφισβήτησης.

Θέση των κορυφαίων αθλητών στον πίνακα

No 1 : θα τοποθετείται στην πρώτη θέση του πίνακα (στην αρχή του πίνακα)

No 2 : θα τοποθετείται στην τελευταία θέση του πίνακα (στο τέλος του κάτω τμήματος)

No 3 : θα τοποθετείται στην κορυφή του κάτω τμήματος του πίνακα

No 4 : θα τοποθετείται στο τέλος του άνω τμήματος του πίνακα

Εφόσον πρέπει να πραγματοποιηθεί προκριματικός γύρος, οι κορυφαίοι παλαιστές θα είναι οι τελευταίοι που θα ζευγαρωθούν. Εάν ο αριθμός αθλητών υποχρεώνει τους κορυφαίους αθλητές να συμμετέχουν στον προκριματικό γύρο, ο κορυφαίος αθλητής No 4 θα είναι ο πρώτος που θα ζευγαρωθεί. Μετά θα ζευγαρωθεί ο κορυφαίος No 3 και στο τέλος ο κορυφαίος No 2. Εάν θα πρέπει επίσης να

ζευγαρωθεί τον κορυφαίο Νο 1, θα έχουμε συνεπώς έναν ιδανικό αριθμό αθλητών (08 - 16 ή 32).

Παράδειγμα πίνακα μεταξύ 17 και 32 αθλητών :

Εάν ο αριθμός των εγγεγραμμένων αθλητών κυμαίνεται μεταξύ 17 και 28 παλαιστών, οι κορυφαίοι δεν θα κάνουν προκριματικό γύρο. Τα ματς του προκριματικού γύρου θα ζευγαρωθούν από το τέλος του πίνακα στην αρχή, αποφεύγοντας τους 4 κορυφαίους.

Εάν έχουν εγγραφεί 29 αθλητές, ο κορυφαίος Νο 4 θα συμμετέχει στον προκριματικό γύρο.

Εάν έχουν εγγραφεί 30 αθλητές, οι κορυφαίοι Νο 4 και Νο 3 θα συμμετέχουν στον προκριματικό γύρο.

Εάν έχουν εγγραφεί 31 αθλητές, οι κορυφαίοι Νο 4, Νο 3 και Νο 2 θα συμμετέχουν στον προκριματικό γύρο.

Εάν έχουν εγγραφεί 32 αθλητές, έχουμε ιδανικό αριθμό και οι αγώνες ξεκινούν με 1/16 τελικά, για όλους τους αθλητές.

Αυτό το σύστημα θα ακολουθηθεί επίσης για τους πίνακες που περιλαμβάνουν από 9 μέχρι 16 αθλητές. Με τον ίδιο τρόπο, οι 4 κορυφαίοι θα προστατεύονται από ένα προκριματικό γύρο εάν η κατηγορία βάρους περιλαμβάνει περισσότερους από 32 αθλητές.

Εάν ένας ή περισσότεροι κορυφαίοι δεν είναι παρόντες (έχουν αντικατασταθεί ή δεν έχουν εγγραφεί), ο κορυφαίος ο οποίος έχει καταταγεί μετά από αυτόν θα καταλάβει την θέση του. Κανένας άλλος αθλητής δεν θα καταλάβει την θέση κορυφαίου αθλητή.

Παράδειγμα πίνακα χωρίς κορυφαίο αθλητή :

Εάν ο κορυφαίος Νο 1 δεν είναι παρών, ο κορυφαίος Νο 2 καταλαμβάνει την θέση του. Ο κορυφαίος Νο 3 θα καταλάβει την θέση του κορυφαίου Νο 2 και ο κορυφαίος Νο 4 θα καταλάβει τη θέση του κορυφαίου Νο 3. Κανένας άλλος αθλητής δεν θα καταλάβει τη θέση του κορυφαίου Νο 4. Εν περιλήψει, εάν ένας κορυφαίος δεν είναι παρών, οι επόμενοι κορυφαίοι θα ανέβουν θέση. Εάν ο κορυφαίος Νο 4 δεν είναι παρών, η θέση του θα είναι ελεύθερη και θα γίνει κλήρωση.

Κανένας κορυφαίος δεν θα ληφθεί υπόψη σε τουρνουά nordique (λιγότεροι από 8 αθλητές).

Ζευγάρωμα :

Οι παλαιστές ζευγαρώνονται με την σειρά των αριθμών που κληρώθηκαν κατά την ζύγιση.

Εάν σε μία διοργάνωση συμμετέχουν κορυφαίοι (2 ή 4), για την επιλογή αυτών των κορυφαίων θα δοθούν επεξηγήσεις με έγγραφο που θα αποσταλεί σε όλες τις Εθνικές Ομοσπονδίες.

Άρθρο 13 - ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΝΑΡΞΗΣ

Εάν στο τέλος της ζύγισης, ένας ή περισσότεροι παλαιστές δεν παρουσιαστούν ή είναι υπέρβαροι, ο (οι) αντίπαλος (οι) τους θα κερδίσουν το ματς λόγω ποινής. ΚΑΝΕΝΑ άλλο ζευγάρωμα δεν θα πραγματοποιηθεί δεύτερη φορά την ημέρα των αγώνων.

Άρθρο 14 - ΖΕΥΓΑΡΩΜΑ

Οι παλαιστές ζευγαρώνονται κατ' αύξουσα σειρά των αριθμών τους οποίους πήραν κατά τη ζύγιση. Πρέπει δε να καταρτιστεί ένα έγγραφο το οποίο θα καθορίζει το πρωτόκολλο και τα ωράρια των αγώνων με όλες τις απαραίτητες διευκρινίσεις για τη διεξαγωγή των αγώνων.

Τα ζευγαρώματα κάθε γύρου, καθώς και τα αποτελέσματά τους, θα αναγράφονται σε ένα πίνακα ώστε οι παλαιστές να μπορούν να τα συμβουλευούνται ανά πάσα στιγμή. Επισυνάπτεται πίνακας σε αυτόν το Κανονισμό.

Το πρωί της δεύτερης ημέρας της εν λόγω κατηγορίας βάρους, οι αθλητές που συμμετέχουν στα repechages και στους τελικούς θα ζυγίζονται εκ νέου (ανοχή βάρους 2 κιλά).

Εάν οι δύο φιναλίστ δεν έχουν το σωστό βάρος, θα αντικαθίστανται από τους παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από αυτούς στα ημιτελικά. Τα repechages θα παραμείνουν ίδια (με ένα γύρο λιγότερο).

Εάν ο ένας εκ των δύο φιναλίστ δεν έχει το σωστό βάρος, θα αντικαθίσταται από τον παλαιστή ο οποίος ηττήθηκε από αυτόν στα ημιτελικά. Αυτός ο παλαιστής συνεπώς θα παλέψει για χρυσό μετάλλιο. Τα repechages θα παραμείνουν ίδια (με ένα γύρο λιγότερο στο συγκεκριμένο σημείο του πίνακα).

Οι παλαιστές οι οποίοι, την δεύτερη ημέρα, δεν παρουσιάζονται στη ζύγιση ή είναι υπέρβαροι θα κατατάσσονται βάσει των βαθμών που σημείωσαν στον πρώτο γύρο.

Άρθρο 15 - ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟΣ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ

Ο παλαιστής ο οποίος ηττήθηκε, αποκλείεται και κατατάσσεται βάσει των βαθμών κατάταξης τους οποίους σημείωσε, με εξαίρεση τους παλαιστές οι οποίοι ηττήθηκαν από έναν εκ των δύο φιναλίστ, εφόσον συμμετέχουν στο *repêchage* για την κατάταξη στη 3^η ή 5^η θέση.

Μετά την επίσημη ζύγιση, εάν ένας παλαιστής, χωρίς ιατρική γνωμάτευση υπογεγραμμένη από τον ιατρό της UWW ή τον ιατρό των αγώνων και χωρίς σχετική ενημέρωση προς τη γραμματεία των αγώνων, δεν παρουσιαστεί ενώπιον του αντιπάλου του κατά την ανακοίνωση του ονόματός του, θα χάνει το ματς λόγω ποινής, θα αποκλείεται και θα κατατάσσεται χωρίς σειρά. Ο αντίπαλος του θα κερδίσει το ματς.

Εάν ένας παλαιστής, για λόγους πολιτικής, προσποιείται τραυματισμό για να μη παλέψει με έναν αντίπαλο του και εφόσον ο ιατρός της UWW μπορεί να το αποδείξει, θα αποκλείεται και θα κατατάσσεται χωρίς σειρά με την σημείωση “DSQ” δίπλα στο όνομα του.

Ένας παλαιστής ο οποίος υπέπεσε σε σοβαρό παράπτωμα κατά του «ευ αγωνίζεσθαι», της ιδεολογίας και της γενικής αντίληψης της UWW για συνολική και παγκόσμια πάλη, εξαπατήσει με εμφανή τρόπο, διαπράξει σοβαρό παράπτωμα ή βιαιοπραγήσει, θα αποκλείεται άμεσα από τους αγώνες και θα αποβάλλεται με ομόφωνη απόφαση του σώματος διαιτησίας. Σε αυτή την περίπτωση, θα κατατάσσεται χωρίς σειρά με τη σημείωση “DSQ” δίπλα στο όνομα του.

Εάν δύο παλαιστές αποκλεισθούν στο ίδιο ματς λόγω βιαιότητας, θα αποβληθούν ως ανωτέρω και το ζευγάρι του επομένου γύρου δεν θα τροποποιηθεί. Ο παλαιστής ο οποίος θα ζευγαρωθεί με τον έναν ή τον άλλο αποκλεισμένο παλαιστή θα έχει κερδίσει το ματς.

Εάν οι δύο παλαιστές των ημιτελικών κατά τη διάρκεια του ίδιου ματς, έχουν αποκλειστεί λόγω βιαιότητας, θα διαγράφονται και οι ηττημένοι των ¼ τελικών τους θα παλέψουν στα ημιτελικά. Στη συνέχεια τα *repêchages* θα τροποποιηθούν βάσει του αποτελέσματος αυτού του ημιτελικού.

Εάν αυτός ή αυτοί οι αποκλεισμοί των αθλητών δημιουργούν πρόβλημα κατάταξης σε ματς τελικών, για τον καθορισμό της τελικής κατάταξης, οι επόμενοι παλαιστές θα ανέβουν στον πίνακα.

Εάν οι δύο πρώτοι έχουν αποκλειστεί, για να καθοριστεί η πρώτη και η δεύτερη θέση, θα διεξαχθεί ένα ματς μεταξύ των δύο παλαιστών οι οποίοι κατέκτησαν χάλκινο μετάλλιο. Όλοι οι άλλοι παλαιστές θα ανεβούν στην κατάταξη και οι δύο πέμπτοι γίνονται τρίτοι.

Κατάταξη σε περίπτωση ντόπινγκ

Σε περίπτωση θετικού ελέγχου ντόπινγκ, ο παλαιστής θα αποκλείεται και θα κατατάσσεται χωρίς σειρά, με τη σημείωση “DSQ” δίπλα στο όνομα του.

Στη περίπτωση κατά την οποία ο πρώτος ή ο δεύτερος παλαιστής της κατάταξης αποκλειστεί λόγω ντόπινγκ, ο παλαιστής με το χάλκινο μετάλλιο ο οποίος ηττήθηκε στην γραμμή του αποκλεισμένου ανεβαίνει στην κατάταξη.

Συνεπώς το χάλκινο μετάλλιο θα απονεμηθεί στον ηττημένο των τελικών 3 - 5 της ίδιας γραμμής. Άρα μόνον ένας παλαιστής θα καταλάβει την 5^η θέση της κατάταξης. Στην υπόλοιπη κατάταξη, οι άλλοι παλαιστές ανεβαίνουν μία σειρά.

Σε περίπτωση θετικού ελέγχου ντόπινγκ σε αγώνες ομάδων, η χώρα του αθλητή που έσφαλε θα αποκλειστεί και θα τοποθετηθεί τελευταίος στην κατάταξη, χωρίς σειρά με την σημείωση “DSQ” δίπλα στο όνομα του.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 - ΤΟ ΣΩΜΑ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

Άρθρο 16 - ΣΥΝΘΕΣΗ

Σε όλες τις διοργανώσεις, το σώμα διαιτησίας κάθε ματς αποτελείται από :

- 1 αρχηγό ταπί
- 1 διαιτητή
- 1 κριτή

Ο τρόπος επιλογής ή ορισμού των τριών αυτών παραγόντων καθορίζεται στον Κανονισμό του Διεθνούς Σώματος Διαιτησίας. Απαγορεύεται ρητά η αντικατάσταση ενός μέλους του σώματος διαιτησίας κατά τη διάρκεια ενός ματς, εκτός της περίπτωσης σοβαρής ασθένειας, ιατρικά επιβεβαιωμένης. Σε καμιά περίπτωση το σώμα διαιτησίας δεν μπορεί να αποτελείται από δύο παράγοντες της ίδιας εθνικότητας. Επίσης, απαγορεύεται ρητά σε μέλος του σώματος διαιτησίας να προσφέρει υπηρεσίες σε αγώνα στον οποίον συμμετέχουν συμπατριώτες του.

Το σώμα διαιτησίας πρέπει να λαμβάνει όλες τις αποφάσεις πλειοψηφικά, δύο έναντι ενός ή ομόφωνα, με εξαίρεση την πτώση κατά την οποία είναι υποχρεωτική η σύμφωνη γνώμη του αρχηγού ταπί.

Άρθρο 17 - ΓΕΝΙΚΑ ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ

- a. Το σώμα διαιτησίας πληροί όλες τις υπηρεσίες οι οποίες προβλέπονται στους κανονισμούς των αγώνων πάλης και στις ειδικές διατάξεις οι οποίες πιθανόν καθοριστούν για την διοργάνωση ορισμένων εξ αυτών.
- b. Καθήκον του σώματος διαιτησίας είναι να παρακολουθεί κάθε αγώνα με πολύ μεγάλη προσοχή και να κρίνει τις τεχνικές ενέργειες με τέτοιο τρόπο ώστε το αποτέλεσμα το οποίο αναφέρεται στο δελτίο αγώνα του κριτού και του αρχηγού ταπί να ανταποκρίνεται επακριβώς στη φυσιολογία του αγώνα.
- c. Ο αρχηγός ταπί, ο διαιτητής και ο κριτής αξιολογούν τις λαβές, ο καθένας ξεχωριστά, για να διατυπωθεί οριστική απόφαση. Ο διαιτητής και ο κριτής πρέπει να συνεργάζονται υπό την διεύθυνση του αρχηγού ταπί ο οποίος συντονίζει τις εργασίες του σώματος διαιτησίας.
- d. Οι υποχρεώσεις του σώματος διαιτησίας είναι η εκπλήρωση όλων των υπηρεσιών κρίσης, η απονομή σημείων και η ανακοίνωση των κυρώσεων που προβλέπονται στον κανονισμό.
- e. Τα δελτία αγώνων του κριτού και του αρχηγού ταπί χρησιμεύουν για τη βαθμολόγηση όλων των λαβών οι οποίες πραγματοποιούνται από τους δύο αντιπάλους. Τα σημεία και οι παρατηρήσεις (0), πρέπει να αναγράφονται με πολύ μεγάλη ακρίβεια με την σειρά η οποία αντιστοιχεί στις διάφορες φάσεις του αγώνα. Αυτά τα δελτία βαθμολογίας πρέπει να υπογράφονται αντίστοιχα από τον κριτή και τον αρχηγό του ταπί.
- f. Εάν ένας αγώνας δεν τελειώσει με πτώση, η απόφαση θα ληφθεί από τον αρχηγό ταπί η οποία θα βασίζεται στην εκτίμηση όλων των ενεργειών κάθε αντιπάλου οι οποίες έχουν σημειωθεί από την αρχή μέχρι το τέλος στο δικό του φύλλο αγώνα και σε αυτό του κριτού.
- g. Όλα τα σημεία του κριτή πρέπει, μόλις απονεμηθούν, να γνωστοποιηθούν στο κοινό, είτε με παλέτες είτε με φωτεινά σημεία.
- h. Για την συνέχιση των αγώνων και σύμφωνα με τον αντίστοιχο ρόλο τους, τα μέλη του σώματος διαιτησίας πρέπει να εκφράζονται με την ορολογία του βασικού λεξιλογίου της UWW, αλλά απαγορεύεται να μιλούν με οποιονδήποτε κατά τη διάρκεια του ματς, εκτός προφανώς μεταξύ τους, προκειμένου να συσχεφθούν καθώς επίσης και για την ομαλή εκτέλεση των καθηκόντων τους.
- i. Εφόσον, ζητηθεί challenge από ένα προπονητή και επιβεβαιωθεί από τον παλαιστή, ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπός του) και ο αρχηγός ταπί παρατηρούν την αμφισβητούμενη φάση στην μεγάλη οθόνη. Μετά την

μεταξύ τους συζήτηση, ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπος του) λαμβάνει μόνοι του απόφαση, χωρίς σύσκεψη με το σώμα διαιτησίας.

Άρθρο 18 - ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΣΩΜΑΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

Το σώμα διαιτησίας (instructeur, διαιτητής, κριτής, αρχηγός ταπί και Επιτροπή Κρίσεων) πρέπει να είναι ενδεδυμένο με την εγκεκριμένη ενδυμασία της UWW.

Η ενδυμασία πρέπει να είναι σύμφωνη με το εγκεκριμένο πρότυπο της UWW. Το σώμα διαιτησίας δεν μπορεί να φέρει το όνομα κάποιου χορηγού. Μπορεί όμως στον διακριτικό αριθμό τους να αναγράφεται το όνομα ενός χορηγού της UWW.

Άρθρο 19 - Ο ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

- a. Ο διαιτητής, επάνω στο ταπί, είναι υπεύθυνος, για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα τον οποίον πρέπει να διευθύνει σύμφωνα με τους κανονισμούς.
- b. Πρέπει να εμπνέει σεβασμό στους αντιπάλους και να ασκεί πλήρη εξουσία σ' αυτούς, ώστε να υπακούουν άμεσα στις εντολές και στις υποδείξεις του, καθώς και να διευθύνει τον αγώνα χωρίς να δέχεται καμία εξωτερική και αντικανονική παρέμβαση.
- c. Ο διαιτητής συνεργάζεται στενά με τον κριτή. Πρέπει να επικεντρώνεται στην διεύθυνση του αγώνα χωρίς να επεμβαίνει απερίσκεπτα ή άσκοπα. Με το σφύριγμά του αρχίζει, διακόπτεται και τελειώνει ο αγώνας.
- d. Ο διαιτητής διατάσσει, με την έγκριση του κριτού ή σε αντίθετη περίπτωση με αυτή του αρχηγού ταπί, την επαναφορά των παλαιστών στο ταπί στην περίπτωση κατά την οποία έχουν βγει έξω ή τη συνέχιση του αγώνα σε όρθια θέση ή στο έδαφος, από επάνω ή από κάτω.
- e. Ο διαιτητής πρέπει να φορά στον αριστερό καρπό κόκκινη μανσέτα και στον δεξί καρπό μπλε μανσέτα. Υποδεικνύει με τα δάχτυλα τα σημεία τα οποία αντιστοιχούν στην αξία μιας λαβής μετά την εκτέλεσή της (εάν είναι έγκυρη, εάν έγινε εντός των ορίων του ταπί, εάν ένας παλαιστής ήρθε σε θέση κινδύνου κλπ), είτε σηκώνοντας το δεξί χέρι εάν ο παλαιστής ο οποίος σημείωσε τα σημεία φορά μπλε μαγιό, είτε σηκώνοντας το αριστερό χέρι εάν ο παλαιστής ο οποίος σημείωσε τα σημεία φορά κόκκινο μαγιό.
- f. Ο διαιτητής δεν πρέπει ποτέ να διστάζει :

- να διακόπτει τον αγώνα ακριβώς την κατάλληλη στιγμή, ούτε ενωρίτερα, ούτε αργότερα.
- να υποδεικνύει εάν η λαβή η οποία εκτελέστηκε στην άκρη του ταπί είναι έγκυρη ή όχι.
- να επισημαίνει και να ανακοινώνει TOUCHE (πτώση) αφού έχει τη σύμφωνη γνώμη του αρχηγού ταπί. Για να διαπιστώσει εάν ένας παλαιστής έχει όντως κολλήσει στο ταπί συγχρόνως τους δύο ώμους, ο διαιτητής πρέπει να ανακοινώσει δυνατά τη λέξη "TOMBÈ", να σηκώσει το χέρι για να έχει τη σύμφωνη γνώμη του αρχηγού ταπί, να χτυπήσει το χέρι στο ταπί και εν συνεχεία να σφυρίζει.

g. Ο διαιτητής πρέπει να φροντίζει ώστε :

- να μην πλησιάζει τους παλαιστές εφόσον είναι όρθιοι διότι δεν θα μπορεί να παρατηρεί τα πόδια τους, αλλά να παραμένει κοντά τους εφόσον η πάλη διεξάγεται στο έδαφος.
- να διατάζει άμεσα και ευκρινώς την θέση από την οποία πρέπει να συνεχιστεί η πάλη όταν επαναφέρει τους παλαιστές στο κέντρο του ταπί (τα πόδια μέσα στον κεντρικό κύκλο).
- να μην βρίσκεται πολύ κοντά στους παλαιστές ώστε να μην εμποδίζει την ορατότητα του κριτού και του αρχηγού ταπί, ιδιαίτερα όταν υπάρχει κίνδυνος πτώσης.
- να μην αφήνει τους παλαιστές να ξεκουράζονται κατά τη διάρκεια του αγώνα προφασίζόμενοι ότι σκουπίζονται, φυσούν τη μύτη, προσποιούνται τραυματισμό κλπ. Σε αυτή την περίπτωση, πρέπει να διακόψει τον αγώνα και να δώσει την ποινή παρατήρηση (0) και 1 σημείο στον αντίπαλό του
- να είναι έτοιμος να μετακινηθεί ανά πάσα στιγμή σε οποιοδήποτε σημείο του ταπί και κυρίως να πέφτει στο έδαφος στη στιγμή για να παρατηρήσει καλύτερα μία επικείμενη πτώση.
- να παροτρύνει, τον ή τους παλαιστές, χωρίς να διακόπτει τον αγώνα, με τέτοιο τρόπο ώστε να εμποδίσει τη φυγή από το ταπί.
- να είναι έτοιμος να σφυρίζει εάν οι παλαιστές πλησιάζουν στην άκρη του ταπί.
- στη περίπτωση θέσης κινδύνου, να μην διακόπτει τον αγώνα εκτός εάν πρόκειται για απαγορευμένη λαβή
- να εμποδίζει αυστηρά τους παλαιστές να κρατούν και να δένουν τα δάκτυλα

h. Ο διαιτητής οφείλει επίσης :

- στην ελληνορωμαϊκή πάλη, να παρατηρεί ιδιαίτερα τα πόδια των παλαιστών.
- να υποχρεώνει τους παλαιστές να παραμένουν στο ταπί μέχρι την ανακοίνωση του αποτελέσματος του αγώνα.

- σε όλες τις περιπτώσεις κατά τις οποίες απαιτείται σύμφωνη γνώμη, να ζητά πρώτα τη γνώμη του κριτού ο οποίος βρίσκεται στην άκρη του ταπί, απέναντι από τον αρχηγό ταπί.
 - στο τέλος του ματς να ανακηρύσσει τον νικητή με τη σύμφωνη γνώμη του αρχηγού ταπί.
- i. Ο διαιτητής ζητά την επιβολή ποινής λόγω παράβασης κανονισμού ή λόγω βιαιότητας.
- j. Ο διαιτητής, με παρέμβαση του αρχηγού ταπί, πρέπει να διακόψει τον αγώνα και να ανακηρύξει την νίκη λόγω τεχνικής υπεροχής εφόσον η διαφορά φτάνει τα οκτώ σημεία διαφοράς στην ελληνορωμαϊκή πάλη και τα δέκα σημεία διαφοράς στην ελευθέρα και στην γυναικεία πάλη. Σε αυτή την περίπτωση θα πρέπει να περιμένει την πλήρη εκτέλεση της ενέργειας είτε είναι επίθεση είτε είναι αντεπίθεση.

Άρθρο 20 - Ο ΚΡΙΤΗΣ

- a. Ο κριτής εκτελεί εν γένει όλες τις υπηρεσίες οι οποίες προβλέπονται στο κανονισμό πάλης.
- b. Οφείλει να παρακολουθεί πολύ προσεκτικά την διεξαγωγή του αγώνα χωρίς να αποσπάται η προσοχή του για κανένα απολύτως λόγο και να καταχωρεί τα σημεία κάθε ενέργειας στο δελτίο βαθμολογίας του, υπογράφοντας το, με την σύμφωνη γνώμη του διαιτητή ή του αρχηγού ταπί. Πρέπει σε όλες τις περιπτώσεις να εκφράζει τη άποψη του.
- c. Μετά από κάθε ενέργεια και βάσει των υποδείξεων του διαιτητού (τις οποίες συγκρίνει με την δική του εκτίμηση) ή σε αντίθετη περίπτωση με αυτή του αρχηγού ταπί, καταχωρεί τον αριθμό των σημείων τα οποία απονεμήθηκαν για την εν λόγω ενέργεια και υποδεικνύει το αποτέλεσμα μέσω του πίνακα ή των παλετών οι οποίες βρίσκονται δίπλα του με τρόπο ευδιάκριτο τόσο για τους θεατές όσο και για τους παλαιστές.
- d. Ο κριτής υποδεικνύει στον διαιτητή την πτώση (TOUCHE).
- e. Εάν, κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο κριτής παρατηρήσει κάτι για το οποίο εκτιμά ότι πρέπει να λάβει γνώση ο διαιτητής, σε περίπτωση κατά την οποία αυτός δεν μπόρεσε να το διακρίνει ή δεν έδωσε προσοχή σε μια πτώση, σε μια αντικανονική λαβή, κλπ., θα πρέπει να το πράξει σηκώνοντας την παλέτα με το χρώμα του εν λόγω παλαιστή, έστω και εάν ο διαιτητής δεν έχει ζητήσει τη άποψη του. Σε όλες τις περιπτώσεις ο κριτής πρέπει να προκαλέσει την

προσοχή του διαιτητού για οτιδήποτε θεωρεί αντικανονικό ή παράτυπο ως προς τη διεξαγωγή του αγώνα ή την συμπεριφορά των παλαιστών.

- f. Ο κριτής με την παραλαβή, πρέπει να υπογράψει, το δελτίο αγώνα το οποίο του δόθηκε και, στο τέλος του αγώνα, να μην παραλείψει να σημειώσει ευκρινώς το αποτέλεσμα διαγράφοντας ευδιάκριτα το όνομα του ηττημένου και αναγράφοντας το όνομα του νικητού και την χώρα στην οποία ανήκει.
- g. Οι αποφάσεις του κριτού και του διαιτητού είναι έγκυρες και εκτελεστές, χωρίς την παρέμβαση του αρχηγού ταπί, εφόσον είναι οι ιδανικές, με εξαίρεση τη ανακήρυξη της νίκης λόγω τεχνικής υπεροχής και της πτώσης, για τις οποίες είναι υποχρεωτική η γνώμη του αρχηγού ταπί, εκτός εάν αυτός τις ανακοινώσει μετά από σύσκεψη ή εάν έχει ζητηθεί challenge.
- h. Στην περίπτωση νίκης λόγω πτώσης, τεχνικής υπεροχής, κλπ, στο δελτίο αγώνα του κριτού πρέπει να αναγράφεται με ακριβή τρόπο ο χρόνος κατά τον οποίο τελείωσε ο αγώνας.
- i. Για να διευκολυνθεί στην επίβλεψη του αγώνα και ειδικότερα σε περίπτωση κρίσιμης φάσης επιτρέπεται, κατ' εξαίρεση, στο κριτή να μετακινείται, αλλά μόνον κατά μήκος της πλευράς του ταπί στην οποία βρίσκεται.
- j. Πρέπει επίσης να αναγράφει, υπογραμμίζοντας την, την τελευταία ενέργεια η οποία σημειώθηκε και μπορεί να χρησιμεύσει στον καθορισμό του νικητή του ματς.
- k. Η παρατήρηση για φυγή από το ταπί, αντικανονική λαβή ή βιαιότητα σημειώνεται με « 0 » στη στήλη του παλαιστή ο οποίος έσφαλε.
- l. Η παθητικότητα που φέρει ο χρόνος δραστηριότητας, θα σημειώνεται με «Ρ» στην στήλη του παλαιστή ο οποίος έσφαλε. Η προφορική παρατήρηση θα σημειώνεται με "V".

Άρθρο 21 - Ο ΑΡΧΗΓΟΣ ΤΟΥ ΤΑΠΙ

- a. Ο αρχηγός ταπί, του οποίου τα καθήκοντα υπερτερούν, πρέπει να εκπληρώνει όλα τα καθήκοντα τα οποία προβλέπονται στον κανονισμό πάλης.
- b. Συντονίζει τις εργασίες του διαιτητού και του κριτού.
- c. Οφείλει να παρακολουθεί πολύ προσεκτικά την διεξαγωγή των ματς χωρίς να αποσπάται η προσοχή του για κανένα απολύτως λόγο και να εκτιμά, βάσει

του κανονισμού, την συμπεριφορά και τις ενέργειες των μελών του σώματος διαιτησίας.

- d. Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ κριτού και διαιτητού, έχει καθήκον να λάβει την οριστική απόφαση για τον καθορισμό του αποτελέσματος, τον αριθμό των σημείων και των πτώσεων.
- e. Σε καμιά περίπτωση δεν μπορεί να εκφέρει πρώτος τη γνώμη του, πρέπει να περιμένει τη άποψη του κριτού και του διαιτητού. Δεν έχει δικαίωμα να επηρεάζει την απόφαση.
- f. Ο αρχηγός ταπί πρέπει υποχρεωτικά να δώσει την συγκατάθεση του ώστε να δοθεί μία πτώση
- g. Ο αρχηγός ταπί μπορεί να αποφασίσει την διακοπή ενός ματς εφόσον υπάρξει σοβαρό λάθος του διαιτητού.
- h. Μπορεί επίσης να διακόψει τον αγώνα εφόσον διαπραχθεί σοβαρό λάθος βαθμολογίας από τον διαιτητή και/ή τον κριτή. Σε αυτή την περίπτωση ζητά σύσκεψη. Ο αρχηγός ταπί έχει δικαίωμα να εξετάσει το βίντεο με τον διαιτητή και τον κριτή. Εάν ο αρχηγός ταπί δεν πάρει πλειοψηφία κατά την σύσκεψη, θα πρέπει να τοποθετηθεί υπέρ του κριτού ή του διαιτητού. Αυτή η σύσκεψη δεν αναιρεί το δικαίωμα του παλαιστή για challenge.
- i. Κατά την διάρκεια ενός αγώνα, εφόσον ένας προπονητής εκτιμά ότι υπήρξε λάθος στη διαιτησία και ζητά challenge για τον παλαιστή του, ο αρχηγός ταπί περιμένει τη στιγμή κατά την οποία η πάλη βρίσκεται σε νεκρό σημείο και σταματά τον αγώνα. Ο delegate διαιτητής (ή ο αντικαταστάτης του) και ο αρχηγός ταπί παρατηρούν την αμφισβητούμενη φάση μέσω βίντεο. Εάν ο delegate διαιτητής (ή ο αντικαταστάτης του) εκτιμήσει ότι το σώμα διαιτησίας έχει δίκιο, ο αρχηγός ταπί θα φροντίσει ώστε να μην δοθεί κανένα άλλο challenge κατά τον υπόλοιπο χρόνο του ματς στο παλαιστή ο οποίος έχασε το challenge.

Μετά την παρατήρηση της φάσης, μόνον ο delegate διαιτητής (ή ο αντικαταστάτης του) εκφράζει την απόφαση του. Η απόφαση του είναι οριστική και δεν μπορεί να αμφισβητηθεί.

Άρθρο 22 - ΚΥΡΩΣΕΙΣ ΚΑΤΑ ΤΟΥ ΣΩΜΑΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ

Το Γραφείο της UWW το οποίο αποτελεί την Ανώτατη Εξεταστική Επιτροπή έχει δικαίωμα να λάβει, πλειοψηφικά, μετά από έκθεση των delegates των αγώνων, τα

ακόλουθα πειθαρχικά μέτρα προς το ή τα μέλη του σώματος διαιτησίας τα οποία υπέπεσαν σε τεχνικό παράπτωμα :

- να τον ή τους προειδοποιήσει
- να τον αποκλείσει από την διοργάνωση για μία ή περισσότερες περιόδους
- να τον ή τους αποβάλει από την διοργάνωση
- να τον ή τους υποβιβάσει σε κατώτερη κατηγορία
- να απαγγείλει αποκλεισμό για καθορισμένη χρονική περίοδο
- να απαγγείλει οριστική διαγραφή

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 - Ο ΑΓΩΝΑΣ

Άρθρο 23 - ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΜΑΤΣ

Στις κατηγορίες παμπαίδων και παιδων : δύο περίοδοι των 2 λεπτών με παύση 30 δευτερολέπτων μεταξύ των δύο περιόδων.

Στις κατηγορίες εφήβων και ανδρών : δύο περίοδοι των 3 λεπτών με παύση 30 δευτερολέπτων μεταξύ των δύο περιόδων.

Σε όλες τις διοργανώσεις, ο ηλεκτρονικός πίνακας θα πρέπει υποχρεωτικά να μετρά τον χρόνο από 6 μέχρι 0 λεπτά (4 λεπτά για τους παμπαίδες και παιδιά).

Ο νικητής ανακηρύσσεται βάσει του αθροίσματος των βαθμών των δύο περιόδων στο τέλος του κανονικού χρόνου.

Η εμφανής τεχνική υπεροχή πλέον των 8 βαθμών στην ελληνορωμαϊκή πάλη και των 10 βαθμών στην ελευθέρα και στην γυναικεία πάλη δίνει τη νίκη και σηματοδοτεί το τέλος του αγώνα.

Με την πτώση αυτόματα σταματά το ματς ανεξάρτητα από την περίοδο κατά την οποία πραγματοποιήθηκε.

Ελευθέρα πάλη και Γυναικεία πάλη: Η διάρκεια μιας περιόδου είναι 3 λεπτά. Εάν, μετά από τα 2 λεπτά στην πρώτη περίοδο, κανένας παλαιστής δεν έχει σημειώσει σημεία, ο διαιτητής πρέπει υποχρεωτικά να καθορίσει τον παθητικό παλαιστή.

Άρθρο 24 - ΚΛΗΣΗ ΣΤΟ ΤΑΠΙ

Οι παλαιστές καλούνται μεγαλοφώνως και ευκρινώς να παρουσιαστούν στο ταπί. Ένας παλαιστής δεν μπορεί να κληθεί να παλέψει εκ νέου παρά μόνο μετά το πέρας

μίας περιόδου ανάκτησης διάρκειας 20 λεπτών από το τέλος του προηγούμενου αγώνα του.

Σε κάθε παλαιστή ο οποίος δεν ανταποκρίνεται στην πρώτη κλήση, δίδεται ανοχή χρόνου ως ακολούθως : θα πρέπει να γίνουν τρεις κλήσεις των αντιπάλων, ανά 30 δευτερόλεπτα στα γαλλικά και στα αγγλικά. Εάν μετά την τρίτη κλήση ο παλαιστής δεν παρουσιαστεί, αποκλείεται από τους αγώνες και δεν κατατάσσεται. Ο αντίπαλός του κερδίζει το ματς λόγω ποινής.

Άρθρο 25 - ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΩΝ ΠΑΛΑΙΣΤΩΝ

Για την πρώτη και δεύτερη θέση κάθε κατηγορίας βάρους θα γίνεται παρουσίαση των φιναλίστ και ο εκφωνητής, θα ανακοινώνει τις καλλίτερες επιδόσεις τους τη στιγμή κατά την οποία ανεβαίνουν στο ταπί.

Άρθρο 26 - ΕΝΑΡΞΗ

Κάθε αντίπαλος, ανταποκρινόμενος στην κλήση του ονόματός του, πριν τον αγώνα, πρέπει να λάβει θέση στη μία γωνία του ταπί, στη καθορισμένη γι' αυτόν θέση η οποία έχει το ίδιο χρώμα με το μαγιό το οποίο έχει οριστεί να φορά.

Ο διαιτητής στο κέντρο του ταπί, μέσα στον κεντρικό κύκλο, καλεί τους δυο παλαιστές, τους σφίγγει το χέρι, ελέγχει την ενδυμασία τους, διαπιστώνει ότι δεν έχουν επαλειφθεί με κάποια κολλώδη ή λιπαρή ουσία, ότι δεν είναι σε κατάσταση εφίδρωσης, ότι δεν φορούν στα χέρια τους δακτυλίδια και έχουν ένα μαντήλι.

Οι παλαιστές χαιρετιούνται, δίνουν τα χέρια και με εντολή του διαιτητού (σφύριγμα), αρχίζουν τον αγώνα.

Άρθρο 27 - ΔΙΑΚΟΠΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

- a. Εάν ένας παλαιστής αναγκάζεται να διακόψει τον αγώνα λόγω τραυματισμού ή άλλης αιτίας αποδεκτής και ακούσιας, ο διαιτητής μπορεί να διακόψει την πάλη. Κατά τη διάρκεια μίας διακοπής του ματς ο ή οι παλαιστές πρέπει να βρίσκονται όρθιοι στις γωνίες τους. Μπορούν να τοποθετήσουν μία πετσέτα ή ένα μπουρνούζι στους ώμους τους και να δέχονται τις συμβουλές του προπονητή τους.
- b. Εάν για ιατρικούς λόγους ο αγώνας δεν μπορεί να συνεχιστεί, η απόφαση θα ληφθεί από τον υπεύθυνο ιατρό των αγώνων ο οποίος θα ενημερώσει τον προπονητή του εν λόγω παλαιστή και τον αρχηγό ταπί

ο οποίος διατάσσει την παύση του ματς. Η απόφαση του ιατρού των αγώνων δεν μπορεί να αμφισβητηθεί.

- c. Σε καμία περίπτωση δεν μπορεί ένας παλαιστής, με δική του πρωτοβουλία να διακόψει τον αγώνα και να αποφασίσει ο ίδιος εάν θα παλέψει σε όρθια θέση ή στο έδαφος, ούτε να μετακινήσει τον αντίπαλό του από την άκρη του ταπί στο κέντρο.
- d. Εάν μία ενέργεια πρέπει να διακοπεί λόγω λάθους ενός αθλητή ο οποίος εκούσια τραυμάτισε τον αντίπαλο του, ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε θα αποκλειστεί.
- e. Εάν ένας παλαιστής διακόψει τον αγώνα χωρίς να υπάρξει εμφανής τραυματισμός ή αιμορραγία που έχουν επιβεβαιωθεί από τον ιατρό της διοργάνωσης, θα απονέμεται 1 σημείο στον αντίπαλό του. Το ματς θα συνεχιστεί άμεσα.
- f. Σε περίπτωση αιμορραγίας ενός εκ των παλαιστών, ο διαιτητής θα διατάξει την παύση του αγώνα για να σταματήσει η αιμορραγία. Ένα χρονόμετρο θα ξεκινήσει να μετρά μόλις ο ιατρός εισέλθει στο ταπί. Σε περίπτωση που το σύνολο του χρόνου των παύσεων για την θεραπεία της αιμορραγίας του παλαιστή υπερβαίνει τα 4 λεπτά για όλη τη διάρκεια του ματς, ο αρχηγός ταπί θα διατάξει την διακοπή του ματς. Σε αυτή την περίπτωση, ο παλαιστής θα χάσει το ματς και ο αντίπαλός του θα κερδίζει το ματς λόγω τραυματισμού. Εάν το ματς φτάσει μέχρι το τέλος του, το χρονόμετρο θα μηδενιστεί για τον επόμενο γύρο.
- g. Μετά την ιατρική περίθαλψη, το ματς συνεχίζεται άμεσα από την θέση στην οποία ευρίσκετο κατά την στιγμή της διακοπής.

Άρθρο 28 - ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Το τέλος του αγώνα επέρχεται είτε λόγω πτώσης ή αποκλεισμού ενός εκ των αντιπάλων, είτε λόγω τραυματισμού, είτε λόγω εκπνοής του κανονικού χρόνου.

Το τέλος ενός ματς επέρχεται λόγω τεχνικής υπεροχής (διαφοράς 8 βαθμών στην ελληνορωμαϊκή πάλη και 10 βαθμών στην ελευθέρα πάλη).

Εφόσον ένας παλαιστής σημειώσει περισσότερα των 8 σημείων από τον αντίπαλο του στην Ελληνορωμαϊκή πάλη και περισσότερα των 10 σημείων στην Ελευθέρα πάλη, κερδίζει τον αγώνα λόγω υπεροχής. Ο διαιτητής πρέπει, σε όλες τις περιπτώσεις, να περιμένει το τέλος της ενέργειας : επίθεση, αντεπίθεση ή πτώση

εφόσον ο παλαιστής βρίσκεται σε θέση από την οποία μπορεί να οδηγήσει σε πτώση.

Εάν ο διαιτητής δεν ακούσει το χτύπημα του gong, ο αρχηγός ταπί πρέπει να παρέμβει και να διακόψει το ματς ρίχνοντας στο ταπί ένα αντικείμενο από αφρώδες πλαστικό, το οποίο έχει προβλεφθεί ειδικά γι' αυτήν την περίπτωση, για να τραβήξει την προσοχή του διαιτητού.

Κάθε ενέργεια η οποία έχει αρχίσει τη στιγμή κατά την οποία ακούστηκε ο ήχος του gong δεν είναι έγκυρη και κάθε ενέργεια η οποία πραγματοποιήθηκε μεταξύ του ήχου του gong και του σφυρίγματος του διαιτητού είναι άκυρη.

Το ματς τελειώνει, ο διαιτητής λαμβάνει θέση στο κέντρο του ταπί, απέναντι από το επίσημο τραπέζι, οι παλαιστές σφίγγουν τα χέρια, στέκονται δεξιά και αριστερά του διαιτητού και περιμένουν την απόφαση του αρχηγού ταπί. Απαγορεύεται να κατεβάσουν τις τιράντες του μαγιό τους πριν εγκαταλείψουν την αίθουσα των αγώνων. Αμέσως μετά την ανακοίνωση της απόφασης, οι παλαιστές σφίγγουν το χέρι του διαιτητού.

Στη συνέχεια κάθε παλαιστής πρέπει να σφίξει το χέρι του προπονητή του αντιπάλου του. Σε περίπτωση μη τήρησης των παραπάνω διατάξεων, ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε πρέπει να τιμωρηθεί βάσει των διατάξεων του πειθαρχικού κανονισμού.

Άρθρο 29 - ΔΙΑΚΟΠΗ ΚΑΙ ΣΥΝΕΧΙΣΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Εφόσον η πάλη διακόπτεται σε όρθια θέση ή στο έδαφος, η ενέργεια συνεχίζεται σε όρθια θέση. Ο αγώνας πρέπει να σταματήσει και να συνεχιστεί στο κέντρο του ταπί, επίσης σε ΟΡΘΙΑ ΘΕΣΗ στις παρακάτω περιπτώσεις :

- εάν ένα πόδι βρίσκεται εξ ολοκλήρου στο περιθώριο προστασίας και δεν εκτελείται καμία ενέργεια
- εάν οι παλαιστές, ενώ βρίσκονται σε λαβή, εισέρχονται στην ζώνη παθητικότητας χωρίς να εκτελέσουν λαβή με τρία ή τέσσερα πόδια και εκεί αδρανούν.
- εφόσον ο παλαιστής ο οποίος βρίσκεται στο έδαφος βγάλει εξ ολοκλήρου το κεφάλι στην ζώνη προστασίας.

Σε όλες τις αντικανονικές ενέργειες όπως τη φυγή από λαβή, τη φυγή από ταπί, τα λάθη τα οποία πραγματοποιήθηκαν από τον επιτιθέμενο παλαιστή ή τους τραυματισμούς οι οποίοι προκλήθηκαν σε θέση στο έδαφος, ο αγώνας πρέπει να συνεχιστεί σε θέση στο έδαφος.

Σε όλες τις αντικανονικές ενέργειες όπως τη φυγή από λαβή, τη φυγή από ταπί, τα λάθη ή τους τραυματισμούς οι οποίοι προκλήθηκαν σε όρθια θέση, ο αγώνας πρέπει να συνεχιστεί σε όρθια θέση.

Για να προστατευθεί ο επιτιθέμενος παλαιστής, στη περίπτωση κατά την οποία αυτός σηκώνει τον αντίπαλό του από το έδαφος κατά τη διάρκεια λαβής στο έδαφος και ο αμυνόμενος παλαιστής εμποδίζει την επίθεση με αντικανονική ενέργεια, ο διαιτητής θα τιμωρήσει τον παλαιστή ο οποίος έσφαλε με μία παρατήρηση και 1 σημείο, ανεξαρτήτως εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής επιτύχει ή όχι τη λαβή του. Σε αυτή την περίπτωση, ο αγώνας συνεχίζεται σε θέση στο έδαφος. Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής επιτύχει τη λαβή του, θα λάβει επίσης τα σημεία τα οποία αντιστοιχούν.

Όταν ένας προπονητής ζητήσει challenge, ο αρχηγός ταπί διακόπτει τον αγώνα εφόσον η ενέργεια βρίσκεται σε ουδέτερη φάση. Εάν ο παλαιστής δεν συμφωνεί με την απόφαση του προπονητή, θα πρέπει να απορρίψει άμεσα το challenge και το ματς θα συνεχιστεί.

Άρθρο 30 - ΕΙΔΟΣ ΝΙΚΩΝ

Ένας αγώνας μπορεί να κερδηθεί με τον ακόλουθο τρόπο :

- λόγω πτώσης
- λόγω τραυματισμού
- μετά τις 3 παρατηρήσεις που δόθηκαν στον αντίπαλο κατά τη διάρκεια του ματς
- λόγω τεχνικής υπεροχής
- μετά από ποινή
- μετά από αποκλεισμό
- στα σημεία (κερδίζοντας τουλάχιστον ένα επί πλέον σημείο από τον αντίπαλό του μετά το άθροισμα των δύο περιόδων)

* γίνεται αναφορά στο άρθρο 42 για τις λεπτομέρειες κάθε νίκης

Σε περίπτωση ισοβαθμίας, ο νικητής καθορίζεται λαμβάνοντας υπόψη διαδοχικά τα ακόλουθα κριτήρια :

- την μεγαλύτερη αξία λαβής και τον αριθμό τους
- τον μικρότερο αριθμό παρατηρήσεων
- το ή τα τελευταία τεχνικά σημεία τα οποία σημειώθηκαν

Παράδειγμα :

Κόκκινος	Μπλε	Σχόλια	Αποτέλεσμα
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Τελευταίο τεχνικό σημείο σημειώθηκε από τον μπλε	νικητής μπλε
1 2	1 1 <u>1</u>	Τελευταίο τεχνικό σημείο σημειώθηκε από τον μπλε αλλά ο κόκκινος πραγματοποίησε λαβή 2 σημείων	νικητής κόκκινος

0 01 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Τελευταίο τεχνικό σημείο σημειώθηκε από τον κόκκινο, αλλά έχει 2 παρατηρήσεις, ενώ ο μπλε έχει μία	νικητής μπλε
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Ο μπλε πραγματοποίησε μία λαβή 2 σημείων τα οποία αντιστοιχούν στη μεγαλύτερη αξία λαβής	νικητής μπλε
1 1 <u>1</u> 0	1 2 0	Το τελευταίο τεχνικό σημείο σημειώθηκε από τον κόκκινο αλλά ο μπλε πραγματοποίησε λαβή 2 σημείων. Οι παλαιστές έχουν μία παρατήρηση ο καθένας	νικητής μπλε
1 1 1 0 0	0 0 1 1 <u>1</u>	Οι δύο παλαιστές έχουν 2 παρατηρήσεις ο καθένας. Ο μπλε έχει σημειώσει το τελευταίο τεχνικό σημείο	νικητής μπλε

Ο παλαιστής ο οποίος κατά την διάρκεια ενός ματς δέχεται συνολικά 3 παρατηρήσεις χάνει το ματς. Η 3^η παρατήρηση πρέπει να δοθεί ομόφωνα από το σώμα διαιτησίας. Σε αυτή τη συγκεκριμένη περίπτωση πρέπει να γίνει αποδεκτό το αίτημα για challenge.

Άρθρο 31 - Ο ΠΡΟΠΟΝΗΤΗΣ

Κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο προπονητής, μπορεί να βρίσκεται κάτω από το πόντιουμ ή σε απόσταση τουλάχιστον δύο μέτρων από την άκρη του ταπί. Εάν ο ιατρός της UWW (ή ο ιατρός των αγώνων) το επιτρέπει, μπορεί να βοηθήσει στην θεραπεία του τραύματος του παλαιστή του. Εκτός αυτής της περίπτωσης και κατά τη διάρκεια της παύσης, απαγορεύεται αυστηρά να ανέβει επάνω στο ταπί, σε αντίθετη περίπτωση θα τιμωρηθεί από τον διαιτητή.

Επίσης απαγορεύεται ρητά στον προπονητή να επηρεάζει τις αποφάσεις ή να προσβάλλει το σώμα διαιτησίας. Έχει δικαίωμα να μιλά μόνον στον παλαιστή του. Ο προπονητής έχει δικαίωμα να δώσει νερό στον παλαιστή του μόνον κατά τη διάρκεια της παύσης. Απαγορεύεται στον παλαιστή να φτύσει το νερό. Δεν μπορεί να δοθεί καμία άλλη ουσία τόσο κατά την διάρκεια της παύσης όσο και κατά τη διάρκεια του ματς.

Κατά τη διάρκεια της παύσης είναι καθήκον του προπονητή να σκουπίσει τον παλαιστή του. Με την επανέναρξη του ματς, ο αθλητής/η αθλήτρια του δεν πρέπει να είναι πλέον ιδρωμένος/η.

Σε περίπτωση μη τήρησης αυτών των απαγορεύσεων, ο διαιτητής οφείλει να ζητήσει από τον αρχηγό ταπί να επιδείξει στον προπονητή ΚΙΤΡΙΝΗ κάρτα (παρατήρηση) και εάν δεν συμμορφωθεί, ο αρχηγός ταπί θα επιδείξει ΚΟΚΚΙΝΗ κάρτα (αποκλεισμός). Ο αρχηγός ταπί μπορεί επίσης να επιδείξει μόνον κίτρινη ή κόκκινη κάρτα.

Εφόσον δοθεί κόκκινη κάρτα, βάσει της έκθεσης του αρχηγού ταπί στον υπεύθυνο των αγώνων, ο προπονητής θα αποκλειστεί από τους αγώνες και δεν θα μπορεί πλέον να προσφέρει τις υπηρεσίες του. Αυτά τα συμβάντα πρέπει να αναφέρονται στο φύλλο αποτελεσμάτων του εν λόγω αγώνα. Ωστόσο, οι παλαιστές της εν λόγω ομάδας δικαιούνται να έχουν κάποιον άλλο προπονητή. Η εθνική ομοσπονδία του αποκλεισμένου προπονητή θα τιμωρηθεί βάσει των διατάξεων του Πειθαρχικού και Οικονομικού κανονισμού.

Μέχρι δύο συνοδοί έχουν δικαίωμα να εισέλθουν στον χώρο αγώνων με τον παλαιστή. Εάν μία Εθνική Ομοσπονδία έχει ιατρό στην ομάδα της, πρέπει να χρησιμοποιήσουν την δεύτερη θέση εάν επιθυμούν να παρέμβει σε περίπτωση τραυματισμού.

Άρθρο 32 – CHALLENGE

Challenge είναι η ενέργεια κατά την οποία ο προπονητής έχει δικαίωμα, στο όνομα του αθλητή, να ζητήσει την διακοπή του αγώνα ώστε ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπός του) και ο αρχηγός ταπί να μπορέσουν να παρατηρήσουν στο βίντεο μία ενέργεια για την οποία η κρίση είναι αμφισβητούμενη. Αυτή η δυνατότητα υφίσταται μόνον στις διοργανώσεις κατά τις οποίες εφαρμόζεται επίσημα από την UWW ή την οργανωτική επιτροπή έλεγχος των αγώνων με βίντεο.

Ο προπονητής δηλώνει challenge ενεργοποιώντας το κουμπί το οποίο έχει προβλεφθεί ειδικά για αυτήν την περίπτωση αμέσως μετά την απονομή ή την άρνηση απονομής των βαθμών της αμφισβητούμενης ενέργειας από το σώμα διαιτησίας. Εάν ο παλαιστής αρνηθεί την απόφαση του προπονητού, πρέπει να απορρίψει άμεσα το challenge και ο αγώνας συνεχίζεται.

Εάν, κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης, το σύστημα με τα κουμπιά για το challenge του προπονητή δεν είναι διαθέσιμο, ο διοργανωτής θα παρέχει ένα κομμάτι από αφρώδες υλικό το οποίο θα χρησιμοποιηθεί για τα αιτήματα challenge.

Ο διοργανωτής υποχρεούται επίσης να χρησιμοποιεί το σύστημα διαχείρισης αγώνων της UWW και να προβάλει το βίντεο σε μία μεγάλη οθόνη (τουλάχιστον 1 ανά ταπί) η οποία θα είναι ευδιάκριτη σε όλη τη αίθουσα. Αυτή η οθόνη μπορεί να είναι ψηφιακή ή απλώς να είναι συνδεδεμένη με ένα προτζέκτορα στην κάμερα που μαγνητοσκοπεί το ματς.

Σε περίπτωση μεγάλου τεχνικού προβλήματος κατά το οποίο καθίσταται αδύνατη η παρατήρηση της αντικανονικής ενέργειας, θα εφαρμοστεί η πρωταρχική απόφαση του σώματος διαιτησίας και ο εν λόγω προπονητής θα διαφυλάξει το δικαίωμα του για challenge.

Ειδικές περιπτώσεις :

Κάθε παλαιστής έχει δικαίωμα ενός challenge ανά ματς. Εάν, ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπος του) αφού παρατηρήσει το challenge, τροποποιήσει την απόφαση υπέρ του αθλητού ο οποίος ζήτησε το challenge, το challenge μπορεί να χρησιμοποιηθεί εκ νέου κατά την διάρκεια του ματς από τον ίδιο παλαιστή.

Εάν ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπος του) επιβεβαιώσει την απόφασή του σώματος διαιτησίας, ο παλαιστής χάνει το challenge και ο αντίπαλος του θα πάρει 1 τεχνικό σημείο.

Ο αρχηγός ταπί θα ζητήσει τη παύση του ματς για να παρατηρήσει το challenge μόλις η κατάσταση στο ταπί φτάσει σε ουδέτερη φάση.

Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ του σώματος διαιτησίας και του προπονητού, το σώμα διαιτησίας έχει το δικαίωμα να αρνηθεί ένα αίτημα challenge μόνον μετά την έγκριση του delegate διαιτητή (ή του εκπροσώπου του). Ο αρχηγός ταπί και/ή ο διαιτητής δεν μπορούν να αρνηθούν ένα challenge.

Δεν θα μπορεί να κατατεθεί κανένα challenge για ποινές οι οποίες επιβλήθηκαν λόγω παθητικής πάλης ή λόγω πτώσης, δεδομένου ότι η πτώση πρέπει υποχρεωτικά να επικυρωθεί από τον αρχηγό ταπί μετά την απόφαση του κριτού ή του διαιτητού (τα αιτήματα challenge για αντικανονικές επιθέσεις, αντεπιθέσεις, ενέργειες οι οποίες πραγματοποιούνται μεταξύ των τελευταίων δευτερολέπτων του κανονικού χρόνου και του τέλους του ματς, πριν τη πτώση πρέπει να γίνουν αποδεκτά). Εάν υπολείπονται λιγότερα των 30 δευτερολέπτων σε ματς της Ελευθέρας πάλης και το σώμα διαιτησίας αποφασίσει ομόφωνα ότι ένας εκ των παλαιστών είναι παθητικός, μπορεί να δοθούν 2 σημεία για φυγή από δέσιμο. Εάν με αυτό το σημείο καθορίζεται ο νικητής του ματς, ο άλλος παλαιστής μπορεί να ζητήσει challenge.

Μετά το τέλος του κανονικού χρόνου μίας περιόδου δεν μπορεί να κατατεθεί κανένα challenge, εκτός εάν η βαθμολογία σημειωθεί στον πίνακα μετά το σφύριγμα του διαιτητή ή εάν η ενέργεια διεξάγεται ακριβώς πριν τελειώσει ο χρόνος. Ο προπονητής έχει 5 δευτερόλεπτα από τη στιγμή κατά την οποία έχει ανακοινωθεί το αμφισβητούμενο αποτέλεσμα στον επίσημο πίνακα για να ζητήσει challenge.

Ο προπονητής ο οποίος ζητεί challenge, πρέπει να το ζητήσει από την θέση του χωρίς να ανέβει επάνω στο ταπί ή να πλησιάσει τον διαιτητή, τον κριτή ή τον αρχηγό ταπί. Επιπροσθέτως, ο προπονητής δεν έχει δικαίωμα να υποδείξει το αίτημα του για challenge πετώντας αντικείμενα επάνω στο ταπί.

Αφού παρατηρήσει την συγκεκριμένη περίπτωση, ο delegate διαιτητής (ή ο εκπρόσωπος του), μετά από σύσκεψη με τον αρχηγό ταπί, λαμβάνει την απόφαση

του. Σε όλες τις περιπτώσεις, παρεμβαίνει και δίνει την απόφαση του. Η απόφαση του θα είναι οριστική και πλέον δεν θα μπορεί να συζητηθεί.

Είναι αδύνατον να κατατεθεί contre–challenge εφόσον έχει ήδη ανακοινωθεί η οριστική απόφαση.

Άρθρο 33 - ΚΑΤΑΤΑΞΗ ΟΜΑΔΩΝ ΣΕ ΑΤΟΜΙΚΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ

Η κατάταξη των ομάδων καθορίζεται από την θέση των 10 πρώτων παλαιστών οι οποίοι κατατάσσονται στους αγώνες.

Θέση στην κατηγορία βάρους	Βαθμοί
1 ^{ος}	25
2 ^{ος}	20
3 ^{ος} - 3 ^{ος}	15
5 ^{ος} - 5 ^{ος}	10
7 ^{ος}	8
8 ^{ος}	6
9 ^{ος}	4
10 ^{ος}	2

Η εφαρμογή αυτού του πίνακα παραμένει αμετάβλητη οιοσδήποτε και εάν είναι ο αριθμός των παλαιστών ανά κατηγορία. *

**Στην περίπτωση κατά την οποία ένας αθλητής έχει αποκλειστεί και στην τελική κατάταξη περιλαμβάνεται ένας μόνο αθλητής στην 5^η θέση, αυτός θα λάβει 6 βαθμούς και ο αθλητής ο οποίος κατατάσσεται στην 6^η θέση 5 βαθμούς.*

Στην περίπτωση κατά την οποία μία κατηγορία διεξάγεται βάσει του συστήματος nordique, θα χρησιμοποιηθεί επίσης ο ανωτέρω πίνακας. Ο αθλητής που θα καταταγεί στην 4^η θέση θα λάβει 12 βαθμούς και εάν ο αθλητής καταταγεί στην 6^η θέση θα λάβει 9 βαθμούς.

Εάν ισοβαθμήσουν πολλές ομάδες, οι εν λόγω ομάδες θα καταταγούν ακολουθώντας αυτά τα κριτήρια :

1. τις περισσότερες πρώτες θέσεις
2. τις περισσότερες δεύτερες θέσεις
3. τις περισσότερες τρίτες θέσεις
4. κλπ

Άρθρο 34 - ΣΥΣΤΗΜΑ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΣΕ ΑΓΩΝΕΣ ΑΝΑ ΟΜΑΔΕΣ

Βασική αρχή είναι ότι οι αγώνες ανά ομάδες διεξάγονται σύμφωνα με τις επίσημες κατηγορίες βάρους της UWW, δηλαδή σε 10 κατηγορίες. Επιτρέπεται σε κάθε ομάδα να αλλάξει τους παλαιστές για κάθε συνάντηση, εφόσον αυτοί έχουν ζυγιστεί εκ των προτέρων.

Εάν μία συνάντηση διεξάγεται σε μία ημέρα aller-retour, θα πρέπει να ανακηρυχθεί ένας νικητής στο τέλος της συνάντησης aller και ένας νικητής στο τέλος της συνάντησης retour. Η νίκη την οποία κατέκτησε ένας παλαιστής σε ένα ματς δίνει στην ομάδα του 1 βαθμό, χωρίς να ληφθεί υπόψη ο τρόπος με τον οποίο κατακτήθηκε η νίκη.

Εάν πρόκειται για αγώνες μεταξύ μόνον δύο ομάδων

Εάν πρόκειται για συνάντηση μεταξύ δύο ομάδων (διμερή) aller-retour σε μία ημέρα και κάθε ομάδα κερδίζει μία συνάντηση, υπάρχουν δύο δυνατότητες κατάταξης οι οποίες θα καθοριστούν πριν την έναρξη της συνάντησης :

- a. να πραγματοποιηθεί τρίτη συνάντηση η οποία θα καθορίσει την νικήτρια ομάδα
- b. να καθοριστεί η νικήτρια ομάδα βάσει των ακόλουθων κριτηρίων :
 - τις περισσότερες νίκες αθροίζοντας τους βαθμούς των 2 συναντήσεων
 - το σύνολο των βαθμών κατάταξης μετά από 2 ματς (aller-retour)
 - τις περισσότερες νίκες λόγω πτώσης, ποινής ή αποκλεισμού
 - τις περισσότερες νίκες ματς λόγω υπεροχής
 - τους περισσότερους τεχνικούς βαθμούς οι οποίοι σημειώθηκαν καθ' όλη την διοργάνωση
 - τους λιγότερους τεχνικούς βαθμούς οι οποίοι δόθηκαν καθ' όλη τη διοργάνωση
 - το αποτέλεσμα του τελευταίου ματς το οποίο διεξήχθη

Εάν πρόκειται για αγώνες μεταξύ περισσότερων των δύο ομάδων

Θα εφαρμοστεί το ίδιο σύστημα για τον καθορισμό της νίκης σε μία συνάντηση. Η νικήτρια ομάδα θα λάβει 1 βαθμό ομάδας και η ηττημένη 0 βαθμό ομάδας.

Εάν υπάρχει ισοψηφία βαθμών ομάδας μεταξύ δύο ομάδων, η κατάταξη τους θα καθορίζεται βάσει του μεταξύ τους αγώνα.

Σε περίπτωση ισοψηφίας του συνόλου των βαθμών ομάδας μεταξύ περισσότερων των δύο ομάδων, η κατάταξη καθορίζεται βάσει των ακόλουθων κριτηρίων :

- Οι περισσότεροι βαθμοί κατάταξης μεταξύ των ομάδων που ισοψηφούν
- Οι περισσότερες νίκες λόγω πτώσης, ποινής, αποκλεισμού μεταξύ των ομάδων που ισοψηφούν
- Τις περισσότερες νίκες ματς λόγω τεχνικής υπεροχής μεταξύ των ομάδων που ισοψηφούν
- Τα περισσότερα τεχνικά σημεία που σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια όλης της διοργάνωσης
- Τα λιγότερα τεχνικά σημεία που δόθηκαν κατά τη διάρκεια όλης της διοργάνωσης
- Ο μικρότερος αριθμός κλήρωσης

Το αποτέλεσμα της άμεσης αναμέτρησης μεταξύ των δύο τελευταίων ομάδων που ισοψηφούν δεν θα ληφθεί πλέον υπόψη εάν περισσότερες από 2 ομάδες έχουν τον ίδιο αριθμό βαθμών ομάδας.

Σε μία διοργάνωση αγώνων ανά ομάδες, εφόσον ένα ματς μεταξύ δύο ομάδων τελειώσει με ισοβαθμία (ίδιος αριθμός νικών όπως παραδείγματος χάριν 5-5, η νικήτρια ομάδα θα καθοριστεί με διαδοχική εξέταση των ακολούθων κριτηρίων :

- το σύνολο των βαθμών κατάταξης
- τις περισσότερες νίκες λόγω πτώσης, ποινής ή αποκλεισμού
- τις περισσότερες νίκες ματς λόγω υπεροχής
- τα περισσότερα τεχνικά σημεία τα οποία σημειώθηκαν κατά τη διάρκεια του ματς
- τα λιγότερα τεχνικά σημεία τα οποία δόθηκαν κατά τη διάρκεια του ματς
- το αποτέλεσμα του τελευταίου ματς το οποίο διεξήχθη

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 - ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ ΚΑΙ ΛΑΒΩΝ

Άρθρο 35 - ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ Η ΛΑΒΗΣ

Με σκοπό τη παρότρυνση εκτέλεσης λαβής με κίνδυνο, όταν ένας παλαιστής προσπαθεί να εκτελέσει μία λαβή χωρίς αποτέλεσμα και λόγω της ενέργειάς του βρίσκεται πάλι σε θέση από κάτω στο έδαφος χωρίς ενέργεια του αντιπάλου του, δεν θα δίνεται τεχνικό σημείο στον παλαιστή ο οποίος είναι από επάνω και οι δύο παλαιστές θα σηκωθούν άμεσα. Αντίθετα, εάν κατά την εκτέλεση μιας λαβής, ο επιτιθέμενος παλαιστής εκτελεί αντεπίθεση και φέρνει τον αντίπαλό του στο έδαφος, θα λάβει τον ή τους βαθμούς οι οποίοι αντιστοιχούν στην ενέργειά του.

Εάν κατά την εκτέλεση μιας λαβής επάνω από την γέφυρά του, ο παλαιστής ο οποίος επιτίθεται σταματήσει για λίγο χρόνο και τελειώσει την ενέργειά του εξουσιάζοντας

τον αντίπαλο του φέρνοντας τον και αυτόν επίσης σε γέφυρα, δεν θα τιμωρείται, διότι είναι αυτός στον οποίο θα δοθούν τα σημεία, δεδομένου ότι αυτός θα έχει ολοκληρώσει την ενέργεια με λαβή η οποία περιελάμβανε ρίσκο. Αντίθετα, εάν ο επιτιθέμενος μπλοκαριστεί ενώ ελέγχεται σε γέφυρα από αντεπίθεση του αντιπάλου του, είναι εμφανές ότι ο τελευταίος θα πάρει τα σημεία.

Η ίδια ενέργεια η οποία εκτελείται σε όρθια θέση έχει πάντα μεγαλύτερη αξία από αυτήν η οποία εκτελείται σε θέση στο έδαφος. Η αξία της ενέργειας καθορίζεται πάντα σε σχέση με την θέση του επιτιθέμενου παλαιστή. Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής έχει τουλάχιστον ένα γόνατο στο έδαφος, η θέση του κρίνεται ως θέση στο έδαφος. Η θέση του αμυνόμενου παλαιστή δεν είναι σημαντική όταν πρόκειται να αξιολογηθεί μία λαβή.

Αυτό σημαίνει, ότι ο παλαιστής επάνω στον οποίο έχει ξεκινήσει η λαβή δεν θα μπορέσει να πάρει τα σημεία παρά μόνον στην περίπτωση κατά την οποία, με δική του ενέργεια :

- a) θα έχει φέρει τον επιτιθέμενο παλαιστή στο έδαφος
- b) θα έχει συνδέσει την ενέργειά του με μια κατάσταση συνέχειας
- c) μπλοκάροντας τον επιτιθέμενο, καταφέρνει να τον ελέγχει σε γέφυρα, δηλαδή σε μια φάση η οποία θεωρείται ολοκληρωμένη.
- d) ο διαιτητής πρέπει να περιμένει το τέλος κάθε ενέργειας, για να απονείμει την αξία των σημείων η οποία αντιστοιχεί στην ενέργεια κάθε παλαιστή.
- e) στην περίπτωση κατά την οποία λόγω των ενεργειών τους οι δυο παλαιστές πηγαίνουν εναλλάξ από μία θέση σε άλλη, η απονομή των σημείων για όλες τις ενέργειες γίνεται βάσει της αξίας τους.
- f) Η στιγμιαία πτώση, οι δύο ώμοι του παλαιστή οι οποίοι ακουμπούν στιγμιαία και συγχρόνως στο ταπί, δεν θεωρείται πτώση (πλήρης έλεγχος της πτώσης από τον αντίπαλο) (άρθρο 43). Εάν ο παλαιστής από την όρθια θέση φτάσει σε στιγμιαία πτώση μετά από ενέργεια του αντιπάλου του, ο επιτιθέμενος θα λάβει 4 σημεία εφόσον αποδεικνύει ότι ελέγχει τον αντίπαλο του στη ενέργεια και ο αντίπαλος του δεν θα λάβει 1 σημείο για στιγμιαία πτώση.
- g) Το κύλισμα από τον ένα ώμο στον άλλο, με την βοήθεια των αγκώνων, σε θέση γέφυρας και αντίθετα, θεωρείται ως μια μόνη ενέργεια.
- h) Μία λαβή δεν μπορεί να θεωρηθεί ως μία νέα ενέργεια εφόσον οι παλαιστές δεν επανέρχονται στην αρχική θέση.

i) Ο διαιτητής δείχνει τα σημεία. Εφόσον ο κριτής συμφωνεί, σηκώνει την παλέτα με το αντίστοιχο χρώμα και τους αντίστοιχους βαθμούς (1, 2, 4 ή 5 σημεία). Σε περίπτωση διαφωνίας μεταξύ κριτού και διαιτητού, ο αρχηγός ταπί πρέπει υποχρεωτικά να λάβει απόφαση υπέρ του ενός ή του άλλου. Δεν μπορεί να εκφέρει άλλη γνώμη, εκτός εάν συγκαλέσει σύσκεψη και πλειοψηφήσει.

j) Στην περίπτωση μιας πτώσης η οποία πραγματοποιείται στο τέλος του κανονικού χρόνου, μόνο το κτύπημα του gong (και όχι το σφύριγμα του διαιτητή) είναι έγκυρο.

k) Στο τέλος μίας περιόδου, κάθε λαβή είναι έγκυρη εφόσον έχει τελειώσει πριν το κτύπημα του gong. Σε καμία περίπτωση, μια λαβή η οποία τελειώνει μετά το κτύπημα του gong δεν μπορεί να ληφθεί υπόψη.

Άρθρο 36 - ΘΕΣΗ ΚΙΝΔΥΝΟΥ

Θεωρείται ότι ένας παλαιστής βρίσκεται σε «θέση κινδύνου» εφόσον η γραμμή της πλάτης του (ή η γραμμή των ώμων), κάθετα ή παράλληλα προς το ταπί, σχηματίζει με το ταπί γωνία μικρότερη των 90 μοιρών και εφόσον αντιστέκεται με το άνω μέρος του σώματος για να μην έρθει σε πτώση (βλ. ορισμό της πτώσης). Υπάρχει θέση κινδύνου εφόσον :

- Ο παλαιστής ο οποίος βρίσκεται σε άμυνα έρχεται σε γέφυρα για να μην έρθει σε πτώση.
- Ο παλαιστής ο οποίος βρίσκεται σε άμυνα, με την πλάτη προς το ταπί, ακουμπά στον ένα ή στους δύο αγκώνες για να μην έρθει στους δύο ώμους.
- Ο παλαιστής με τον ένα ώμο να εφάπτεται με το ταπί και με τον άλλο ώμο να υπερβαίνει την κάθετη γραμμή των 90 μοιρών (κλειστή γωνία).
- Ο παλαιστής κυλά επάνω στους ώμους του.

Δεν υπάρχει πλέον θέση κινδύνου εφόσον ο παλαιστής ξεπερνά την κάθετη γραμμή των 90 μοιρών με το στήθος και την κοιλιά εστραμμένα προς το ταπί.

Εφόσον η πλάτη του παλαιστή και το ταπί δεν σχηματίζουν γωνία 90 μοιρών, αυτή η θέση δεν είναι ακόμα θέση κινδύνου (νεκρό σημείο).

Άρθρο 37 - ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΣΗΜΕΙΩΝ

Ο κριτής καταγράφει στο δελτίο το οποίο έχει προβλεφθεί για αυτό το σκοπό, τα σημεία τα οποία έλαβαν οι παλαιστές από τις ενέργειες και τις λαβές τις οποίες πραγματοποίησαν, ξεχωριστά για κάθε ενέργεια.

Στο δελτίο βαθμολογίας, τα σημεία της ενέργειας με τα οποία επήλθε η πτώση θα σημειώνονται μέσα σε κύκλο.

Η παρατήρηση για φυγή από ταπί, φυγή από λαβή, άρνηση έναρξης, αντικανονική λαβή και βιαιότητα θα σημειώνεται με (0). Μετά από κάθε παρατήρηση (0), ο αντίπαλος λαμβάνει υποχρεωτικά 1 τεχνικό σημείο.

Σε περίπτωση ισοψηφίας τεχνικών βαθμών, το τελευταίο σημείο το οποίο σημειώθηκε υπογραμμίζεται.

Άρθρο 38 - ΛΑΒΗ ΜΕΓΑΛΗΣ ΤΕΧΝΙΚΗΣ

Κάθε ενέργεια ή λαβή του παλαιστή στην όρθια πάλη, με την οποία ανάγκασε τον αντίπαλό του να χάσει πλήρως την επαφή με το έδαφος, τον ελέγχει και τον υποχρεώνει να εκτελέσει μια καμπύλη μεγάλης ευρύτητας και τον φέρνει στο έδαφος κατευθείαν και άμεσα σε θέση κινδύνου, θεωρείται λαβή «μεγάλης τεχνικής».

Στην κάτω πάλη, κάθε σήκωμα από το έδαφος το οποίο εκτελείται από τον επιτιθέμενο παλαιστή θεωρείται επίσης λαβή «μεγάλης τεχνικής», όπου ο αμυνόμενος παλαιστής πέφτει πάλι στο ταπί σε ουδέτερη θέση (4 σημεία) ή άμεσα σε θέση κινδύνου (5 σημεία).

Άρθρο 39 - ΑΞΙΑ Η ΟΠΟΙΑ ΑΠΟΝΕΜΕΤΑΙ ΣΕ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΚΑΙ ΛΑΒΕΣ

1 σημείο

- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος θέτει πλήρως ένα πόδι στην επιφάνεια προστασίας (σε όρθια θέση) χωρίς να εκτελεί λαβή.

Διευκρίνιση για έξοδο από το ταπί σε όρθια θέση και στα δύο στίλ :

Όταν ο επιτιθέμενος παλαιστής, αρχίζοντας μία λαβή, είναι ο πρώτος ο οποίος βρίσκεται στην επιφάνεια προστασίας, εφαρμόζονται οι ακόλουθες αποφάσεις :

- εάν ο παλαιστής τελειώνει τη λαβή του μετά από συνεχόμενη ενέργεια, πρέπει να σημειώσει τα απαραίτητα σημεία - 1, 2, 4 ή 5 σημεία
- εάν ο παλαιστής δεν μπορεί να τελειώσει τη λαβή του, αφού σταματήσει την ενέργεια, ο διαιτητής πρέπει να απονείμει ένα σημείο στον αντίπαλο του
- εάν ο παλαιστής φέρει και ελέγχει τον αντίπαλο του αλλά δεν μπορέσει να ολοκληρώσει την ενέργεια με συνεχόμενη δράση, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει το ματς αλλά δεν πρέπει να απονείμει 1 σημείο στον αντίπαλο του

Σημείωση : Όταν ένας παλαιστής σπρώχνει σκοπίμως τον αντίπαλο του στην επιφάνεια προστασίας χωρίς σημαντική ενέργεια, δεν πρέπει να λάβει 1 σημείο. Εάν πραγματοποιήσει το ίδιο για δεύτερη φορά, θα τιμωρηθεί με μία παρατήρηση (0) και 1 σημείο στον αντίπαλο του.

- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος σταματά τον αγώνα λόγω τραυματισμού αλλά χωρίς αιμορραγία ή εμφανή τραυματισμό.
- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος ζήτησε challenge και για το οποίο η απόφαση της διαιτησίας δεν έχει τροποποιηθεί.
- Στον αντίπαλο του παλαιστή ο οποίος ορίστηκε ως παθητικός και δεν μπόρεσε να σημειώσει σημείο κατά τη διάρκεια της περιόδου δραστηριότητας των 30 δευτερολέπτων στην Ελευθέρα πάλη
- Αντιστροφή (αντεπίθεση από τον ελεγχόμενο παλαιστή σε θέση στο έδαφος)
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή, του οποίου ο αντίπαλος φεύγει από λαβή, από το ταπί, αρνείται την «έναρξη», πραγματοποιεί αντικανονική λαβή ή βιαιότητα
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος αποφεύγει τη λαβή έξω από το ταπί και βρίσκεται πάλι σε θέση κινδύνου.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος πραγματοποιεί μια αντικανονική λαβή η οποία εμποδίζει την εκτέλεση μιας λαβής που έχει ξεκινήσει ή μιας πτώσης.
- Στον παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος, είτε από επάνω είτε από κάτω, αρνείται την σωστή θέση έναρξης “parterre”
- Στον παλαιστή, ο οποίος εμποδίζεται να ολοκληρώσει μία ενέργεια διότι ο αντίπαλός του πραγματοποιεί μία αντικανονική ενέργεια αλλά τελικά καταφέρνει να τελειώσει τη λαβή του
- Στην ελληνορωμαϊκή πάλη παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος δέχεται παθητικότητα

2 σημεία

- Στον παλαιστή ο οποίος φέρει τον αντίπαλο του και εν συνεχεία ελέγχει τον αντίπαλο του περνώντας πίσω από αυτόν (τρία σημεία επαφής : δύο χέρια και ένα γόνατο ή δύο γόνατα και ένα χέρι ή το κεφάλι)

- Στον παλαιστή ο οποίος εκτελεί μια σωστή και πλήρη λαβή και φέρει τον αντίπαλο του με την κοιλιά ή σε πλευρική θέση ή σε θέση στο έδαφος με τρία σημεία επαφής. Ο αμυντικός παλαιστής πρέπει να χάσει τον έλεγχο κατά την λαβή
- Στον παλαιστή ο οποίος εκτελεί μία ενέργεια και φέρει την πλάτη του αντιπάλου του σε γωνία μικρότερη των 90 μοιρών, όπου περιλαμβάνεται και η περίπτωση όταν ο αντίπαλος του έχει ένα ή δύο χέρια τεντωμένα.
- Στον επιτιθέμενο παλαιστή του οποίου ο αντίπαλος κυλά επάνω στους ώμους του.
- Στον παλαιστή ο οποίος μπλοκάρει τον αντίπαλό του κατά την εκτέλεση μιας λαβής από όρθια θέση σε θέση κινδύνου.

4 σημεία

- Στον παλαιστή οποίος εκτελεί μια λαβή σε όρθια θέση και φέρει τον αντίπαλό του σε θέση κινδύνου με τρόπο συνεχή και ρευστό
- Για κάθε λαβή η οποία εκτελείται με σήκωμα από το έδαφος, με μικρή εμβέλεια έστω και εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής βρίσκεται με ένα ή δύο γόνατα στο έδαφος, τόσο ώστε ο αμυνόμενος να έλθει άμεσα σε θέση κινδύνου.
- Στον παλαιστή ο οποίος εκτελεί μια λαβή μεγάλης τεχνικής και δεν φέρει τον αντίπαλό κατευθείαν και άμεσα σε θέση κινδύνου.

Σημείωση : Εάν κατά την εκτέλεση μίας λαβής, ο αμυνόμενος παλαιστής παραμένει με ένα χέρι σε επαφή με το ταπί, αλλά έρχεται άμεσα σε θέση κινδύνου, ο επιτιθέμενος παλαιστής θα πάρει επίσης τέσσερα σημεία.

5 σημεία

- Όλες οι λαβές οι οποίες εκτελούνται σε όρθια θέση, με μεγάλη εμβέλεια και φέρουν τον αμυνόμενο παλαιστή κατευθείαν και άμεσα σε θέση κινδύνου.
- Η λαβή η οποία εκτελείται από τον παλαιστή ο οποίος βρίσκεται στο έδαφος ο οποίος σηκώνει πλήρως τον αντίπαλό του από το έδαφος και εκτελεί μια προβολή μεγάλης τεχνικής η οποία φέρει τον τελευταίο κατευθείαν και άμεσα σε θέση κινδύνου.

Άρθρο 40 - ΑΠΟΦΑΣΗ ΚΑΙ ΨΗΦΟΦΟΡΙΑ

Ο διαιτητής υποδεικνύει την απόφασή του σηκώνοντας το χέρι και δείχνοντας με εμφανή τρόπο τα σημεία με τα δάχτυλα. Εάν ο διαιτητής και ο κριτής συμφωνούν, ανακοινώνεται η απόφαση. Ο αρχηγός του ταπί δεν έχει δικαίωμα να επηρεάζει ή να τροποποιεί μια απόφαση εφόσον ο κριτής και ο διαιτητής συμφωνούν, εκτός της περίπτωσης σύσκεψης ή μετά από challenge.

Σε περίπτωση ψηφοφορίας, ο κριτής και ο αρχηγός ταπί πρέπει να εκφράζονται μέσω του ηλεκτρονικού πίνακα ή των παλετών. Οι παλέτες είναι 11 για την Ελληνορωμαϊκή Πάλη και για την Ελευθέρα Πάλη, διαφορετικών χρωμάτων, μπλε, άσπρο, κόκκινο.

Μία άσπρη, πέντε κόκκινες, εκ των οποίων τέσσερις αριθμημένες 1, 2, 4, 5 για να υποδεικνύονται τα σημεία καθώς και μία μη αριθμημένη η οποία χρησιμοποιείται για τις παρατηρήσεις ή για να προκληθεί η προσοχή στον συγκεκριμένο παλαιστή, πέντε μπλε εκ των οποίων τέσσερις αριθμημένες όπως οι κόκκινες και μια μη αριθμημένη.

Πρέπει να είναι τοποθετημένες σε άμεση πρόσβαση των ενδιαφερόμενων. Ο κριτής δεν μπορεί για κανένα λόγο να απέχει της ψηφοφορίας και πρέπει να εμμένει στην απόφασή του με σαφή τρόπο, χωρίς να επιτρέπει καμία αμφισβήτηση.

Σε περίπτωση διαφωνίας, η απόφαση λαμβάνεται από τον αρχηγό ταπί. Αυτή η απόφαση, βάση της οποίας θα πρέπει να εκτιμηθούν οι δύο αντιφατικές απόψεις οι οποίες εκφράστηκαν από τον κριτή και τον διαιτητή, υποχρεώνει, σε όλες τις περιπτώσεις τον αρχηγό ταπί να συμφωνήσει με την μία ή την άλλη άποψη η οποία έχει διατυπωθεί.

Εάν ο αγώνας διαρκέσει μέχρι το τέλος του προβλεπόμενου χρόνου ενός ματς, για τον καθορισμό του νικητή λαμβάνεται υπόψη το δελτίο αγώνα του αρχηγού ταπί. Ο δημόσιος πίνακας ανακοινώσεων, πρέπει να είναι ανά πάσα στιγμή σύμφωνος με το δελτίο βαθμολογίας του αρχηγού ταπί. Εάν μεταξύ του δελτίου βαθμολογίας του κριτού και αυτό του αρχηγού ταπί, υπάρχει διαφορά ενός ή περισσότερων σημείων, θα ληφθεί υπόψη μόνον το δελτίο του αρχηγού ταπί.

Άρθρο 41 - ΠΙΝΑΚΑΣ ΑΠΟΦΑΣΕΩΝ

Ανάλογα την κάθε περίπτωση, ο κριτής και ο διαιτητής απονέμουν τα σημεία και τις παρατηρήσεις, όπως αναφέρεται κατωτέρω, όπου, σε κάθε μία από τις ακόλουθες περιπτώσεις δίνει το ακόλουθο αποτέλεσμα :

R : παλαιστής κόκκινος

B : παλαιστής μπλε

0 : μηδέν σημεία

Διαιτητής	Κριτής	Αρχηγός ταπί	Επίσημο αποτέλεσμα	Παρατηρήσεις
1R	1R	-	1R	Στα έναντι παραδείγματα, ο κριτής και ο διαιτητής συμφωνούν, ο αρχηγός ταπί δεν παρεμβαίνει, εκτός της περίπτωσης σοβαρού λάθους
2B	2B	-	2B	
4R	4R	-	4R	
5R	5R	-	5R	
1R	0	0	0	Στα έναντι παραδείγματα, ο κριτής και ο διαιτητής διαφωνούν για την απονομή των σημείων, ο αρχηγός ταπί παρεμβαίνει και εφαρμόζεται η αρχή της πλειοψηφίας
1B	1R	1R	1R	
2R	1R	2R	2R	
2B	0	2B	2B	
4R	2R	2R	2R	
2B	1R	2B	2B	

Σε περίπτωση σοβαρής παράβασης των κανονισμών, ο αρχηγός ταπί πρέπει να ζητήσει σύσκεψη.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7 - ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ ΟΙ ΟΠΟΙΟΙ ΑΠΟΝΕΜΟΝΤΑΙ ΜΕΤΑ ΤΟ ΜΑΤΣ

Άρθρο 42 - ΒΑΘΜΟΙ ΚΑΤΑΤΑΞΗΣ

Το σύνολο των βαθμών κατάταξης τους οποίους συγκέντρωσε ο παλαιστής μετά από κάθε ματς καθορίζει την τελική του κατάταξη.

5 σημεία για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο σε περίπτωση :

- νίκης λόγω πτώσης (με ή χωρίς τεχνικά σημεία για τον ηττημένο) (VFA 5:0)
- τραυματισμού (VIN 5:0)

Εάν ένας αθλητής είναι τραυματισμένος πριν ή κατά τη διάρκεια του ματς και ο τραυματισμός διαπιστωθεί από τον ιατρό της UWW

- 3 παρατηρήσεων σε ένα ματς (VCA 5:0)
- ποινής (VFO 5:0) - βλ. άρθρο 15

Εάν ο αθλητής δεν παρουσιάζεται στο ταπί

- Αποκλεισμού (DSQ 5:0) – βλ. άρθρο 15
- Εάν ένας αθλητής έχει αποκλειστεί πριν ή κατά τη διάρκεια του ματς λόγω αντιαθλητικής συμπεριφοράς

4 σημεία για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο (VSU 4:0) :

- νίκη λόγω τεχνικής υπεροχής (διαφορά 8 σημείων στην Ελληνορωμαϊκή και 10 σημείων στην Ελευθέρα κατά τη διάρκεια μιας εκ των δύο περιόδων) με τον ηττημένο να μην έχει σημειώσει κανένα τεχνικό σημείο

4 σημεία για τον νικητή και 1 για τον ηττημένο (VSU1 4:1) :

- νίκη λόγω τεχνικής υπεροχής (κατά τη διάρκεια μιας εκ των δύο περιόδων) με τον ηττημένο να έχει σημειώσει τεχνικά σημεία.

3 σημεία για τον νικητή και 0 για τον ηττημένο (VPO 3:1) :

- εφόσον ο παλαιστής κερδίζει στο τέλος των δύο περιόδων με 1 μέχρι 7 σημεία στην Ελληνορωμαϊκή και 1 μέχρι 9 σημεία στην Ελευθέρα και ο ηττημένος δεν έχει σημειώσει κανένα σημείο κατά τη διάρκεια του αγώνα

3 σημεία για τον νικητή και 1 για τον ηττημένο (VPO1 3:1) :

- εφόσον ο παλαιστής κερδίζει με νίκη στα σημεία στο τέλος του κανονικού χρόνου και ο ηττημένος σημείωσε 1 ή περισσότερα τεχνικά σημεία.

0 σημεία για τον κόκκινο παλαιστή και 0 σημεία για τον μπλε παλαιστή (2DSQ 0:0)

- εφόσον και οι δύο παλαιστές αποκλειστούν λόγω παράβασης κανονισμού

Άρθρο 43 - Η ΠΤΩΣΗ

Θεωρείται πτώση, όταν ο παλαιστής κρατείται από τον αντίπαλό του με τους δύο ώμους επάνω στο ταπί για επαρκή χρόνο ώστε ο διαιτητής να μπορέσει να διαπιστώσει τον πλήρη έλεγχο της πτώσης. Για να θεωρείται έγκυρη μία πτώση στην άκρη του ταπί, θα πρέπει οι ώμοι του αντιπάλου να είναι εξ ολοκλήρου μέσα στη πορτοκαλή ζώνη και το κεφάλι δεν πρέπει να ακουμπά το περιθώριο προστασίας. Η πτώση στο περιθώριο προστασίας δεν θεωρείται έγκυρη.

Εάν ο παλαιστής έρθει στους δύο ώμους μετά από δικό του λάθος ή μετά από δική του λαβή και κρατείται εκεί, η πτώση θα θεωρηθεί έγκυρη για τον αντίπαλό του.

Η πτώση η οποία διαπιστώνεται από τον διαιτητή είναι έγκυρη εφόσον ο κριτής ή ο αρχηγός ταπί δώσουν την συγκατάθεσή τους. Εάν ο διαιτητής δεν δώσει πτώση και αυτή είναι έγκυρη, μπορεί να δοθεί με την συγκατάθεση του κριτού και του αρχηγού ταπί. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο διαιτητής δεν θα χτυπήσει το ταπί παρά μόνον εφόσον έχει την σύμφωνη γνώμη του κριτού και του αρχηγού ταπί. Εν συνεχεία θα σφυρίξει για να σταματήσει ο αγώνας.

Συνεπώς, για να διαπιστωθεί και να θεωρείται έγκυρη, πρέπει η πτώση να κρατείται ευκρινώς, δηλαδή πρέπει και οι δύο ώμοι του εν λόγω παλαιστή να εφάπτονται με το ταπί ταυτόχρονα κατά την διάρκεια του ελάχιστου χρόνου παύσης όπως αναφέρεται στην πρώτη παράγραφο, ακόμα και στην περίπτωση της λαβής «μέση-πίσω» η οποία εκτελείται με SOUPLESSE.

Δεν μπορεί να κατατεθεί κανένα challenge σε περίπτωση πτώσης, δεδομένου ότι η πτώση πρέπει υποχρεωτικά να επιβεβαιωθεί από τον αρχηγό ταπί μετά από απόφαση του κριτού ή του διαιτητού.

Άρθρο 44 - ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΕΡΟΧΗ

Με εξαίρεση τη πτώση και τον αποκλεισμό, ο αγώνας πρέπει να σταματήσει πριν το τέλος του κανονικού χρόνου χωρίς να ληφθεί υπόψη το αποτέλεσμα εφόσον :

- μεταξύ των παλαιστών υπάρχει διαφορά 8 βαθμών στην Ελληνορωμαϊκή και 10 βαθμών στην Ελευθέρα πάλη

Ο αγώνας δεν θα μπορεί να διακοπεί για να απονεμηθεί η νίκη λόγω τεχνικής υπεροχής πριν τελειώσει πλήρως η ενέργεια (βλ. άρθρο 28).

Ο αρχηγός ταπί πρέπει να επισημάνει στον διαιτητή ότι η διαφορά έφτασε τους 8 ή 10 βαθμούς. Μετά από σύσκεψη των μελών του σώματος διαιτησίας, ο διαιτητής ανακηρύσσει τον νικητή του ματς.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 8 - Η ΑΡΝΗΤΙΚΗ ΠΑΛΗ

Άρθρο 45 - Η ΠΑΛΗ ΣΤΟ ΕΔΑΦΟΣ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Εάν ένας από τους παλαιστές φέρει τον αντίπαλο του στο έδαφος κατά τη διάρκεια του ματς, η πάλη συνεχίζεται στο έδαφος και ο παλαιστής ο οποίος βρίσκεται από κάτω μπορεί να αποκρούσει τις προσπάθειες του αντιπάλου του και να σηκωθεί όρθιος ή να εκτελέσει όλες τις αντεπιθέσεις τις οποίες επιθυμεί. Εάν ένας παλαιστής φέρει τον αντίπαλό του στο έδαφος και λόγω καλής άμυνας του αμυνόμενου παλαιστή δεν μπορεί να πραγματοποιήσει καμία λαβή, ο διαιτητής, μετά από εύλογο χρονικό διάστημα, σταματά τον αγώνα και η πάλη συνεχίζεται στην όρθια θέση.

Αμυνόμενος στις επιθέσεις και στις λαβές του παλαιστή που είναι από επάνω στην ελληνορωμαϊκή πάλη, ο από κάτω παλαιστής δεν επιτρέπεται να τοποθετήσει περισσότερα από το ένα χέρι του στο επάνω μέρος του σώματος του αντιπάλου

(κορμός ή οποιοδήποτε σημείο του βραχίονα του αντιπάλου). Επιπλέον, ο από κάτω παλαιστής δεν πρέπει να αμύνεται με τους βραχίονες κλειστούς ή να μπλοκάρει με τους αγκώνες και τα γόνατα.

Απαγορεύεται στον επιτιθέμενο παλαιστή να συνεχίσει την πάλη πηδώντας επάνω στον αντίπαλό του. Εάν διαπραχθεί αυτή η παράβαση, ο διαιτητής πρέπει, την πρώτη φορά, να κάνει σύσταση στο παλαιστή ο οποίος έσφαλε και την δεύτερη φορά να του δώσει παρατήρηση και 1 σημείο και η πάλη να συνεχιστεί στην όρθια θέση.

Επιπλέον, ο παλαιστής ο οποίος είναι από επάνω δεν έχει δικαίωμα να διακόψει μόνος του την πάλη ούτε και να ζητήσει την συνέχιση από όρθια θέση.

Υποχρεώσεις στην θέση στο έδαφος

Η πρωταρχική θέση των παλαιστών στην θέση στο έδαφος πριν ο διαιτητής σφυρίξει είναι η ακόλουθη : ο από κάτω παλαιστής πρέπει να βρίσκεται στο κέντρο του ταπί με το στομάχι του να ακουμπά στο ταπί. Οι βραχίονες πρέπει να είναι τεντωμένοι εμπρός και τα πόδια πρέπει να είναι τεντωμένα προς τα πίσω. Δεν πρέπει να είναι σταυρωμένοι ούτε οι βραχίονες ούτε τα πόδια. Τα χέρια και τα πόδια του παλαιστή που βρίσκεται από κάτω πρέπει να αγγίζουν το ταπί. Ο παλαιστής που είναι από κάτω δεν έχει δικαίωμα να μπλοκάρει τον παλαιστή που βρίσκεται από επάνω. Ο παλαιστής που βρίσκεται από επάνω είναι τοποθετημένος στο πλάι του αντιπάλου του και εφόσον η θέση στο έδαφος διαταχθεί, τοποθετεί τα δύο χέρια του στην πλάτη του αντιπάλου του **χωρίς κανένα δισταγμό**. Πρέπει να έχει τα δύο γόνατα του επάνω στο ταπί.

Αφού σφυρίξει ο διαιτητής, ο παλαιστής που βρίσκεται από κάτω, βάσει των κανονισμών έχει δικαίωμα να αμυνθεί. Ειδικότερα απαγορεύεται να πηδήξει και να διαφύγει από τον επιτιθέμενο παλαιστή, να αμύνεται κλείνοντας τους βραχίονες του ή μπλοκάροντας με τους αγκώνες και τα γόνατα αλλά επίσης χρησιμοποιώντας ενεργά τα πόδια για να αμυνθεί. Εντούτοις, ο παλαιστής που βρίσκεται από κάτω έχει δικαίωμα να σηκωθεί αφού σφυρίξει ο διαιτητής.

Άρθρο 46 - Η ΖΩΝΗ ΠΑΘΗΤΙΚΟΤΗΤΑΣ (πορτοκαλή ζώνη)

Η ζώνη παθητικότητας έχει ως στόχο να αποκαλύψει τον παλαιστή ο οποίος πραγματοποιεί φυγή, να εξαλείψει τη συστηματική πάλη στην άκρη του ταπί καθώς και τις εξόδους από τον κεντρικό χώρο πάλης.

Όλες οι λαβές και οι ενέργειες οι οποίες ξεκινούν από την κεντρική επιφάνεια πάλης και τελειώνουν μέσα σε αυτή τη ζώνη είναι έγκυρες, συμπεριλαμβανομένης και της θέσης κινδύνου, της αντεπίθεσης και της πτώσης.

Κάθε λαβή ή αντεπίθεση η οποία ξεκινά από όρθια θέση, στην κεντρική επιφάνεια πάλης του ταπί (εκτός της ζώνης παθητικότητας) είναι έγκυρη οπουδήποτε και εάν κατευθυνθεί ή καταλήξει (ζώνη πάλης, ζώνη παθητικότητας ή επιφάνεια προστασίας). Εντούτοις, εάν καταλήξει στην επιφάνεια προστασίας, σταματά ο αγώνας και οι παλαιστές επανέρχονται στο κεντρικό σημείο, σε αυτή την περίπτωση σε όρθια θέση. Τα σημεία απονέμονται σύμφωνα με την αξία της λαβής η οποία εκτελέστηκε.

Η πτώση μέσα στην ζώνη προστασίας δεν θεωρείται έγκυρη. Αντίθετα, ο αγώνας πρέπει να διακοπεί και οι παλαιστές να επανέλθουν στο μέσον, σε όρθια θέση.

Μία ενέργεια η οποία δεν δίνει σημεία στην κεντρική επιφάνεια πάλης, δεν δίνει σημεία στη ζώνη προστασίας. Θα δοθεί μόνον 1 σημείο στον παλαιστή για έξοδο από το ταπί.

Ο γενικός κανονισμός για εξόδους από το ταπί, χωρίς πλήρη εκτέλεση μίας λαβής σημαίνει ότι ο παλαιστής που βγαίνει πρώτος θα χάσει 1 σημείο (το οποίο σημαίνει ότι ο αντίπαλος του θα σημειώσει 1 σημείο). Εάν και οι δύο παλαιστές βγουν μαζί από το ταπί, ο διαιτητής θα πρέπει να καθορίσει ποιος παλαιστής ακούμπησε πρώτος στο χώρο προστασίας και να απονείμει ένα σημείο στον αντίπαλο του.

Στην περίπτωση κατά την οποία ένας παλαιστής εκτελεί μία λαβή, δεν μπορεί να την πραγματοποιήσει και βρίσκεται πάλι στο χώρο προστασίας, από κάτω, σε ουδέτερη θέση ελεγχόμενος από τον αντίπαλο του (αυτός δεν πραγματοποίησε καμία κίνηση για να έρθει σε αυτή τη θέση), θα χάσει ένα σημείο διότι βγήκε πρώτος από τον χώρο πάλης από την όρθια θέση. Στην περίπτωση κατά την οποία βρίσκεται πάλι με την πλάτη του στο χώρο προστασίας με έλεγχο του αντιπάλου του, θα χάσει 2 σημεία.

Κατά την εκτέλεση των λαβών τους και των τεχνικών ενεργειών τους, των οποίων η ανάπτυξη έχει ήδη αρχίσει στην κεντρική επιφάνεια πάλης, οι παλαιστές μπορούν να περάσουν στη ζώνη παθητικότητας με τρία ή τέσσερα πόδια και συνεχίζοντας την κίνηση μπορούν να αναπτύξουν εκεί ενέργειες και λαβές προς όλες τις κατευθύνσεις, με απαραίτατο όρο ότι δεν θα υπάρξει καμία διακοπή στην εκτέλεση της λαβής τους (σπρώξιμο, μπλοκάρισμα, τράβηγμα, ανατροπή).

Μια ενέργεια ή μία λαβή δεν μπορεί να ξεκινήσει σε όρθια θέση στην κόκκινη ζώνη, παρά μόνο με τον απαραίτατο όρο ότι οι παλαιστές οι οποίοι βρίσκονται σε λαβή χρησιμοποιούν εκεί μόνον δύο πόδια. Σε αυτή την περίπτωση, ο διαιτητής θα δώσει περιορισμένο χρόνο περιμένοντας την ανάπτυξη της λαβής.

Εάν οι παλαιστές σταματούν την ενέργειά τους μέσα στην ζώνη παθητικότητας και εκεί αδρανούν ή εάν χωρίς καμία ενέργεια χρησιμοποιούν εκεί δύο, τρία ή τέσσερα πόδια, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα και επαναφέρει τους παλαιστές στο κέντρο του ταπί. Η πάλη συνεχίζεται σε όρθια θέση.

Σε όλες τις περιπτώσεις, στην όρθια θέση, εάν ένα πόδι του επιτιθέμενου παλαιστή είναι μέσα στην επιφάνεια προστασίας του ταπί, δηλαδή έξω από την ζώνη παθητικότητας, ο διαιτητής δεν διακόπτει τον αγώνα και περιμένει να τελειώσει η ενέργεια.

Εφόσον ο αμυνόμενος παλαιστής περνά με ένα πόδι μέσα στην επιφάνεια προστασίας, αλλά ο επιτιθέμενος στη συνέχεια εκτελεί την λαβή, η λαβή είναι έγκυρη. Εάν ο επιτιθέμενος δεν εκτελέσει την λαβή, ο διαιτητής διακόπτει τον αγώνα.

Την στιγμή κατά την οποία ένας παλαιστής πατάει με ένα πόδι στη ζώνη παθητικότητας, ο διαιτητής πρέπει να φωνάξει δυνατά την λέξη "ZONE". Με αυτή την παρατήρηση, οι παλαιστές πρέπει μόνοι τους να προσπαθήσουν να επανέλθουν προς το κέντρο του ταπί, χωρίς να διακόψουν την ενέργεια την οποία ήδη επιχειρούν.

Στην κάτω πάλη, κάθε ενέργεια, λαβή ή αντεπίθεση η οποία πραγματοποιείται από ή μέσα στην ζώνη παθητικότητας είναι έγκυρη, έστω κι αν καταλήξει στην επιφάνεια προστασίας.

Για όλες τις ενέργειες οι οποίες ξεκινούν από το έδαφος μέσα στη ζώνη παθητικότητας και εκτελούνται στην επιφάνεια προστασίας, ο διαιτητής και ο κριτής απονέμουν τα σημεία, αλλά ο αγώνας διακόπτεται και οι παλαιστές επανέρχονται στο κέντρο και σε όρθια θέση.

Στην κάτω πάλη, ο παλαιστής ο οποίος επιτίθεται μπορεί να συνεχίσει την ενέργειά του εφόσον, κατά την εκτέλεση της λαβής βγαίνει από την ζώνη, με την προϋπόθεση ότι οι ώμοι και το κεφάλι του αντιπάλου του είναι μέσα στη ζώνη. Σε αυτή την περίπτωση, ακόμα και τα τέσσερα πόδια μπορούν να είναι έξω από το ταπί.

Άρθρο 47 - ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΗΣ **ΠΑΘΗΤΙΚΟΤΗΤΑΣ (ελευθέρα και ελληνορωμαϊκή πάλη)**

Διαδικασία για την εφαρμογή των κυρώσεων λόγω αδράνειας στην Ελευθέρα Πάλη

Ο ρόλος των διαιτητών, μεταξύ άλλων καθκόντων ζωτικής σημασίας, είναι η αξιολόγηση και ο διαχωρισμός μεταξύ πραγματικής ενέργειας και προσποίησης προκειμένου να σπαταληθεί χρόνος.

- a. Κάθε φορά κατά την οποία το σώμα διαιτησίας συμφωνεί ότι ένας παλαιστής μπλοκάρει, δένει τα δάχτυλα, εξουδετερώνει τον αντίπαλό του και/ή γενικώς αποφεύγει να παλέψει : ο διαιτητής του ταπί επισημαίνει στον παλαιστή "Προσοχή μπλε ή κόκκινη". Κατά την πρώτη παράβαση η ενέργεια διακόπτεται άμεσα για να δοθεί προφορική παρατήρηση : «Προσοχή». Δεύτερη παράβαση : η ενέργεια σταματά άμεσα για να καθοριστεί ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε και ξεκινά μια περίοδος 30 δευτερολέπτων με υποχρεωτικό σκορ. Ο διαιτητής του ταπί δεν θα μπορεί να διακόψει το ματς κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε ενέργειας σε εξέλιξη είτε για να αρχίσει είτε να τελειώσει η περίοδος δραστηριότητας. Ανάβει ένα λαμπάκι το οποίο αντιστοιχεί στον παλαιστή ο οποίος έσφαλε. Αυτό επισημαίνει στους παλαιστές, στους προπονητές και στους θεατές ότι ξεκίνησε μια «περίοδος δραστηριότητας». Εάν ο ένας ή ο άλλος παλαιστής σκοράρει κατά τη περίοδο ποινής των 30 δευτερολέπτων, δεν απονέμεται κανένα σημείο ποινής, απονέμονται μόνον το ή τα τεχνικά σημεία τα οποία αντιστοιχούν. Εάν κανένας παλαιστής δεν σκοράρει, ο αντίπαλος του παλαιστή ο οποίος έχει οριστεί ως παθητικός παίρνει ένα τεχνικό σημείο χωρίς να σταματήσει το ματς.
- b. εάν μετά από 2 λεπτά στη πρώτη περίοδο, κανένας παλαιστής δεν σημειώσει κάποιο σημείο, ο διαιτητής πρέπει υποχρεωτικά να καθορίσει έναν εκ των παλαιστών ως ανενεργό (ακολουθείται η ίδια διαδικασία η οποία αναφέρεται ανωτέρω).
- c. Εφόσον υπολείπονται λιγότερα των 30 δευτερολέπτων σε μία εκ των δύο περιόδων και εφόσον και τα τρία μέλη του σώματος διαιτησίας συμφωνούν ότι ο ένας παλαιστής αποφεύγει να παλέψει ή μπλοκάρει τον αντίπαλο του, ο τελευταίος λαμβάνει δύο σημεία (δηλαδή φυγή από λαβή). Αυτή η περίπτωση μπορεί να αποτελέσει αντικείμενο προσφυγής σε challenge.
- d. Εάν ένας παλαιστής ξεκινά μία ενέργεια λίγα δευτερόλεπτα πριν τα 2 λεπτά και η βαθμολογία είναι πάντα 0:0, ο διαιτητής δεν θα διακόψει τον αγώνα και θα επιτρέψει στον παλαιστή να τελειώσει την ενέργεια του. Εάν η ενέργεια τελειώσει με ένα ή περισσότερα σημεία, ο αγώνας θα συνεχιστεί χωρίς διακοπή. Εάν η ενέργεια τελειώσει χωρίς σημεία, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα και θα εφαρμόσει την περίοδο δραστηριότητας.

Διαδικασία για την εφαρμογή κυρώσεων λόγω αδράνειας στην Ελληνορωμαϊκή Πάλη

Η ενεργή πάλη καθορίζεται με την αναζήτηση επαφής με τον αντίπαλο, κρατώντας ο ένας τον άλλον και προσπαθώντας να πραγματοποιήσουν επίθεση. Οι δύο παλαιστές πάντα παροτρύνονται να είναι ενεργοί.

Εάν μόνον ένας παλαιστής πραγματοποιεί ενεργή πάλη, θα ανταμείβεται. Σε μία τέτοια περίπτωση, ο αντίπαλος του ο οποίος μπλοκάρει και εμποδίζει την ενεργή πάλη ορίζεται ως παθητικός και η ενδεδειγμένη διαδικασία παθητικότητας θα λάβει χώρα.

Χρησιμοποιείται η ακόλουθη διαδικασία :

- **1^η παθητικότητα σε ένα ματς (ανεξαρτήτως παλαιστή),** ο ενεργός παλαιστής παίρνει 1 σημείο και μπορεί να επιλέξει μεταξύ της θέσης στο έδαφος και της όρθιας θέσης. Η 1^η παθητικότητα του ματς δεν μπορεί να δοθεί πριν τα 2 λεπτά.
- **2^η παθητικότητα σε ένα ματς (ανεξαρτήτως παλαιστή),** ο ενεργός παλαιστής παίρνει 1 σημείο και μπορεί να επιλέξει μεταξύ της θέσης στο έδαφος και της όρθιας θέσης. Η 2^η παθητικότητα του ματς δεν μπορεί να δοθεί πριν τα 4 λεπτά και 30.
- **3^η και όλες οι προσεχείς παθητικότητες σε ένα ματς (ανεξαρτήτως παλαιστή),** ο ενεργός παλαιστής παίρνει 1 σημείο χωρίς να σταματήσει ο αγώνας

Λόγω περιορισμένου χρόνου του ματς στις κατηγορίες παμπαίδων και παίδων, η παθητικότητα δίδεται βάσει της αναγκαιότητας. Στην περίπτωση 0-0, η 1^η παθητικότητα πρέπει να δοθεί το αργότερο σε 2 λεπτά 30.

Υπάρχουν τρεις περιπτώσεις κατά τις οποίες το σώμα διαιτησίας πρέπει να παροτρύνει ένα ματς δίδοντας παθητικότητα :

- a. το σκορ είναι 0: 0 μετά από 2 λεπτά
- b. οι παλαιστές ισοβαθμούν και ένας παλαιστής είναι πλέον ευκρινώς ενεργός
- c. ένας παλαιστής κερδίζει και ο αντίπαλος του παλεύει πολύ αμυντικά

ο παλαιστής ο οποίος σημείωσε σημεία σε όρθια θέση εκτελώντας λαβές δεν θα πρέπει να τιμωρείται με παθητικότητα. Αντίθετα, εάν αυτός ο παλαιστής είναι ανενεργός για αρκετό διάστημα και ο αντίπαλος του σημειώνει σημεία ή είναι περισσότερο ενεργός, μπορεί να πάρει παθητικότητα.

Κριτήρια για να θεωρηθεί ένας παλαιστής παθητικός :

- διαφύγει από επιθέσεις χωρίς να πραγματοποιήσει αντεπίθεση
- δένει τους καρπούς του αντιπάλου του χωρίς να ξεκινά μία επίθεση
- επιτίθεται χωρίς καμία άμεση επαφή με τον αντίπαλο του
- ανακτά εκ νέου την αρχική θέση ακριβώς μόλις ξεκίνησε μία επίθεση
- προσποιείται επίθεση (ψευδής επίθεση)
- διαφεύγει στην πορτοκαλή ζώνη αλλά παραμένει εκεί
- δεν ελέγχει το κέντρο του ταπί
- μπλοκάρει τον αντίπαλο στην πορτοκαλή ζώνη
- δεν δένει παρά την καλή θέση
- αμυντική πάλη

Διευκρίνιση

Κάθε παθητικότητα πρέπει να επιβεβαιωθεί από τον αρχηγό ταπί. Εάν κατά την εφαρμογή της διαδικασίας παθητικότητας διαπραχθεί σοβαρό λάθος από τον διαιτητή και τον κριτή, ο αρχηγός ταπί πρέπει να παρέμβει.

Εάν ένας παλαιστής μπλοκάρει, κρατώντας το κεφάλι του στο στήθος του αντιπάλου του, δένει τα δάκτυλα ή εν γένει, αρνείται την ανοικτή πάλη στην όρθια θέση (αρνούμενος να επαναφέρει στη σωστή θέση το άνω μέρος του σώματος), ο διαιτητής θα κρίνει αυτόν τον παλαιστή ως αρνητικό.

Η αρνητική πάλη περιγράφει κάθε ενέργεια η οποία είναι δυνητικά επικίνδυνη για τον αντίπαλο ή αντίθετη με την βασική αρχή να παρέχεται μία πάλη επιθετική και θεαματική (πχ δέσιμο δακτύλων, αποφυγή επαφής).

Η αρνητική πάλη πρέπει να δηλώνεται από τον διαιτητή με ένα ευκρινές πρώτο σήμα (πχ «Κόκκινε, όχι τα δάκτυλα!») και πρέπει να επιβεβαιώνεται από τον αρχηγό ταπί.

Εφόσον επιβεβαιωθεί, θα απονέμεται άμεσα μία παρατήρηση (0) και 1 σημείο στον αντίπαλο.

Η αρνητική πάλη όπως ορίζεται ανωτέρω και στα άρθρα 48-51 δεν μπορεί να θεωρείται ως παθητικότητα. Σε όλες τις περιπτώσεις, η αρνητική πάλη δίνει μία παρατήρηση και 1 σημείο.

Η παθητικότητα και η αρνητική πάλη πρέπει να διαχωρίζονται. Δεν είναι δυνατόν να τιμωρείται η παθητικότητα με αρνητική πάλη και αντίθετα. Η παθητικότητα και η αρνητική πάλη είναι ευκρινώς διαφορετικές περιπτώσεις.

Σημείωση : οι διαδικασίες για την εφαρμογή της παθητικότητας στην ελεύθερα πάλη και στην ελληνορωμαϊκή πάλη είναι ευκρινώς διαφορετικές

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 9 - ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΕΣ ΛΑΒΕΣ

Άρθρο 48 - ΓΕΝΙΚΕΣ ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ

Είναι απαγορευμένο στους παλαιστές :

- Το τράβηγμα των μαλλιών, των αυτιών, των γεννητικών οργάνων, τα τσιμπήματα, το δάγκωμα, το στρίψιμο των δακτύλων ή των αυτιών κλπ., και γενικά η εκτέλεση κάθε ενέργειας, χειρονομίας ή λαβής με σκοπό να βασανίσει τον αντίπαλο ή να τον κάνει να υποφέρει αναγκάζοντας τον να εγκαταλείψει.
- Να δίνονται κλωτσιές ή χτυπήματα στο κεφάλι, οι θέσεις στραγγαλισμού, τα σπρωξίματα, η πραγματοποίηση λαβών οι οποίες θέτουν σε κίνδυνο τη ζωή του αντιπάλου ή πιθανόν να προκαλέσουν κάταγμα ή εξάρθρωση μελών, να πατούν επάνω στα πόδια του αντιπάλου και να αγγίζουν το πρόσωπο του αντιπάλου μεταξύ των φρυδιών και της γραμμής του στόματος.
- Να πιέζεται η κοιλιά και το στομάχι του αντιπάλου με τον αγκώνα ή το γόνατο, να εξασκείται κάθε είδους βίας με σκοπό ο αντίπαλος να υποφέρει, να κρατείται ο αντίπαλος από το μαγίο.
- Να πιάνονται και να κρατούνται από το ταπί.
- Να μιλούν κατά τη διάρκεια του αγώνα.
- Να κρατείται το πέλμα του αντιπάλου (επιτρέπεται μόνο η λαβή του επάνω μέρους του ποδιού και της πτέρνας).
- Να ρυθμίζουν μεταξύ τους το αποτέλεσμα του αγώνα
- Να κρατούνται ή να δένονται τα δάκτυλα για να μπλοκάρεται ο αντίπαλος και να εμποδίζεται η ενεργή πάλη

Άρθρο 49 - ΦΥΓΗ ΑΠΟ ΛΑΒΗ

Θεωρείται φυγή από λαβή κάθε περίπτωση κατά την οποία ο αμυνόμενος παλαιστής αρνείται ανοικτά την επαφή για να εμποδίσει τον αντίπαλό του να εκτελέσει ή να δέσει μια λαβή. Αυτές οι περιπτώσεις ισχύουν τόσο στην όρθια θέση όσο και στη θέση στο έδαφος. Μπορούν να αναπτυχθούν στον κεντρικό χώρο πάλης, στην πορτοκαλή ζώνη. Η φυγή από λαβή θα τιμωρείται με τον ίδιο τρόπο με την φυγή από το ταπί, δηλαδή :

Φυγή από λαβή σε θέση στο έδαφος :

- 1 παρατήρηση στον παλαιστή ο οποίος έσφαλε (0)
- 1 σημείο στον αντίπαλο

- συνέχιση της πάλης σε θέση στο έδαφος

Φυγή από λαβή σε όρθια θέση :

- μία παρατήρηση στο παλαιστή ο οποίος έσφαλε (0)
- 1 σημείο στον αντίπαλο
- συνέχιση της πάλης σε όρθια θέση

Φυγή από λαβή στο έδαφος στην ελληνορωμαϊκή πάλη

Στην περίπτωση κατά την οποία ο παλαιστής ο οποίος βρίσκεται στο έδαφος μετά από ενέργεια του αντιπάλου του πηδά εμπρός για να εμποδίσει το δέσιμο της λαβής του αντιπάλου του και με αυτή την ενέργεια θέτει τον επιτιθέμενο παλαιστή σε θέση αντικανονικής λαβής, στους μηρούς του αμυνόμενου παλαιστή, αυτό θεωρείται ως φυγή από λαβή. Ο διαιτητής ο οποίος διευθύνει το ματς, δεν μπορεί σε καμία περίπτωση να δείξει ανοχή σε αυτή την φάση η οποία είναι εμφανής φυγή από λαβή του αμυνόμενου παλαιστή. Θα πρέπει λοιπόν να διαχειριστεί αυτή την κατάσταση με ευκρινή και σαφή τρόπο. Θα πρέπει επίσης να τοποθετηθεί έμπροσθεν του παλαιστή για να επισημάνει και να εμποδίσει την φυγή.

- Την πρώτη φορά κατά την οποία ο παλαιστής ο οποίος είναι στο έδαφος πηδά εμπρός για να αποφύγει το δέσιμο της λαβής του αντιπάλου του, ο διαιτητής θα πρέπει να προειδοποιήσει λέγοντας δυνατά : ATTENTION NO JUMP
- Την δεύτερη φορά, ο διαιτητής πρέπει υποχρεωτικά να δώσει παρατήρηση και 1 βαθμό για φυγή από λαβή, να σταματήσει τον αγώνα μετά την σύμφωνη γνώμη του κριτού ή του αρχηγού ταπί, να σηκώσει τους παλαιστές, να επισημάνει το λάθος και να συνεχιστεί η πάλη σε θέση στο έδαφος.

Αυτή η μέθοδος εφαρμόζεται προκειμένου να τιμωρείται η φυγή από λαβή του παλαιστή ο οποίος φεύγει μπροστά. Αντίθετα, η άμυνα στο έδαφος με πλάγια κίνηση για να εμποδιστεί η εκτέλεση της λαβής επιτρέπεται και δεν πρέπει να τιμωρείται.

Υπενθυμίζεται ότι ο παλαιστής ο οποίος ελέγχεται στο έδαφος δεν έχει δικαίωμα να λυγίσει ή να σηκώσει ένα ή και τα δύο πόδια για να εμποδίσει την εκτέλεση μίας λαβής.

Εάν ένας παλαιστής ο οποίος ελέγχεται στο έδαφος χρησιμοποιεί τα πόδια του ως άμυνα, θα πάρει μία παρατήρηση και ο αντίπαλός του 1 σημείο.

Άρθρο 50 - ΦΥΓΗ ΑΠΟ ΤΟ ΤΑΠΙ

Όσον αφορά στην φυγή από το ταπί, στην όρθια ή στην κάτω θέση, υπογραμμίζουμε ότι θα πρέπει άμεσα και υποχρεωτικά να δοθεί παρατήρηση στον παλαιστή ο οποίος έσφαλε. Για τον αμυνόμενο παλαιστή θα εφαρμοστεί η ακόλουθη βαθμολογία:

Φυγή από ταπί σε θέση στο έδαφος :

- 1 σημείο και μία παρατήρηση στον αντίπαλο
- η πάλη συνεχίζεται σε θέση στο έδαφος

Φυγή από ταπί σε θέση κινδύνου :

- 1 σημείο και μία παρατήρηση στον αντίπαλο.
- η πάλη συνεχίζεται σε θέση στο έδαφος

Φυγή από ταπί σε όρθια θέση :

- 1 σημείο και μία παρατήρηση στον αντίπαλο
- η πάλη συνεχίζεται σε όρθια θέση

Εφόσον ένας εκ των παλαιστών περπατά μέσα στη πορτοκαλή ζώνη του ταπί για πρώτη φορά, ο διαιτητής είναι υποχρεωμένος να τον προειδοποιήσει προφορικά (πορτοκαλή ζώνη / μπλε). Οι παλαιστές υποχρεούνται να επανέλθουν στο κέντρο του ταπί. Εάν οι παλαιστές δεν υπακούουν και παραμένουν στην πορτοκαλή ζώνη με 3 πόδια, ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει το ματς και να επαναφέρει τους παλαιστές στο κέντρο του ταπί. Εάν αυτό διεξαχθεί κατά την διάρκεια μίας επίθεσης, τα σημεία θα δοθούν στον παλαιστή ο οποίος επιτίθεται έστω και εάν τα πόδια των δύο παλαιστών είναι μέσα στη πορτοκαλή ζώνη ή εάν ένα ή δύο πόδια του παλαιστή που δέχεται επίθεση είναι μέσα στη ζώνη προστασίας. Καμία αντεπίθεση που πραγματοποιείται μέσα στη ζώνη προστασίας δεν θα λαμβάνεται υπόψη.

Η θέση στην όρθια πάλη, κατά την οποία ο παλαιστής κρατά εκούσια τον αντίπαλό του σε απόσταση ή διακόπτει εκούσια την επαφή, πρέπει να τιμωρείται με 1 παρατήρηση και 1 σημείο στον αντίπαλο όπως προβλέπεται για φυγή από λαβή.

Άρθρο 51 - ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΕΣ ΛΑΒΕΣ

Οι ακόλουθες λαβές ή ενέργειες είναι αντικανονικές και απαγορεύονται ρητά :

- η λαβή του λαιμού
- το γύρισμα του βραχίονα πλέον των 90 μοιρών
- το RAMASSEMENT του βραχίονα από επάνω, το οποίο πραγματοποιείται στον πήχη
- η λαβή του κεφαλιού ή του αυχένα με τα δυο χέρια καθώς και όλες οι περιπτώσεις και οι θέσεις στραγγαλισμού

- η διπλή λαβή του κεφαλιού (NELSON), εφόσον δεν εκτελείται από το πλάι, χωρίς να χρησιμοποιηθούν τα πόδια σε κάποιο σημείο του σώματος του αντιπάλου
- η λαβή κατά την οποία ο παλαιστής φέρει το χέρι του αντιπάλου πίσω από την πλάτη του, εκθέτοντας το συγχρόνως σε πίεση και σε θέση τέτοια ώστε ο πήχης να σχηματίζει κλειστή γωνία
- η εκτέλεση μιας λαβής τεντώνοντας την σπονδυλική στήλη του αντιπάλου
- η λαβή μόνον του κεφαλιού (γραβάτα) με ένα ή δύο χέρια από οποιαδήποτε κατεύθυνση πραγματοποιείται
- επιτρέπονται μόνον οι λαβές με το κεφάλι και ένα χέρι
- εξ' άλλου, στις λαβές οι οποίες εκτελούνται σε όρθια θέση και από πίσω, εφόσον ο αντίπαλος βρίσκεται σε θέση με το κεφάλι προς τα κάτω (μέση-REBOURS), η πτώση πρέπει να εκτελείται προς τα πλάγια και ποτέ από επάνω προς τα κάτω (PIGUE)
- κατά την εκτέλεση μιας λαβής, να κρατείται το κεφάλι ή ο αυχένας του αντιπάλου με τα δύο χέρια
- να σηκώνεται ο αντίπαλος ο οποίος είναι σε γέφυρα και στη συνέχεια να ρίχνεται πάλι στο ταπί (δυνατό χτύπημα στο έδαφος), δηλαδή πρέπει να πιέζεται η γέφυρα.
- να ασκείται πίεση στην γέφυρα σπρώχνοντας προς το μέρος του κεφαλιού
- γενικά, εάν κατά τη διάρκεια της εκτέλεσης μιας λαβής πραγματοποιηθεί κάποια αντικανονική ενέργεια από τον επιτιθέμενο παλαιστή, η εν λόγω ενέργεια ακυρώνεται εξ ολοκλήρου και τιμωρείται ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε (παρατήρηση). Εάν ο επιτιθέμενος επαναλάβει το λάθος του, θα τιμωρείται με 1 παρατήρηση και 1 σημείο.
- εάν ο αμυνόμενος παλαιστής, με μία αντικανονική ενέργεια, εμποδίζει τον αντίπαλο του να αναπτύξει την λαβή του, θα τιμωρηθεί με μία παρατήρηση και ένα σημείο στον αντίπαλο.

Απαγορευμένες λαβές στην Γυναικεία πάλη

Στην γυναικεία πάλη απαγορεύονται όλα τα διπλά κλειδιά στο έδαφος ή στην όρθια πάλη (διπλό NELSON).

Απαγορευμένες λαβές στις κατηγορίες παμπαίδων και παίδων

Με σκοπό την προστασία της υγείας των παιδιών, στις κατηγορίες παμπαίδων και παίδων απαγορεύονται οι παρακάτω λαβές :

- Διπλό κεφαλοκλείδωμα (διπλό NELSON) από εμπρός ή από το πλάι.
- Οι ίδιες λαβές στην ελευθέρα πάλη δένοντας, εκτός από τη λαβή του κεφαλιού, με το πόδι του, το πόδι του αντιπάλου.

Υποχρεώσεις του διαιτητού προς τους παλαιστές οι οποίοι διέπραξαν αντικανονική ενέργεια

Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής μπορεί να εκτελέσει την ενέργεια παρά την αντικανονική λαβή του αμυνόμενου παλαιστή :

- να σταματήσει την αντικανονική ενέργεια
- να δώσει στον αντίπαλο του τα σημεία τα οποία αντιστοιχούν στην λαβή
- να ζητήσει παρατήρηση
- να δώσει ένα σημείο στον αντίπαλο
- να σταματήσει τον αγώνα
- η πάλη συνεχίζεται από την ίδια θέση από την οποία είχε σταματήσει ο αγώνας

Εάν ο επιτιθέμενος παλαιστής δεν μπορεί να εκτελέσει την ενέργεια του λόγω αντικανονικής λαβής του αμυνόμενου παλαιστή :

- να σταματήσει τον αγώνα και να ζητήσει παρατήρηση
- να δώσει 1 σημείο στον αντίπαλό του
- η πάλη συνεχίζεται από την ίδια θέση από την οποία είχε σταματήσει το ματς

Άρθρο 52 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΑΠΑΓΟΡΕΥΣΕΙΣ

Στην ελληνορωμαϊκή πάλη, απαγορεύεται να κρατείται ο αντίπαλος κάτω από τους γοφούς και να πραγματοποιείται δέσιμο με τα πόδια καθώς επίσης απαγορεύονται ρητά όλα τα σπρωξίματα, οι πιέσεις ή "σηκώματα" με επαφή των ποδιών σε ένα σημείο του σώματος του αντιπάλου.

Στην ελληνορωμαϊκή πάλη, αντίθετα με την ελευθέρα πάλη, είναι απαραίτητο ο παλαιστής να ακολουθεί τον αντίπαλο του στο έδαφος και να παραμένει σε επαφή με αυτόν ώστε η ενέργειά του να είναι έγκυρη.

Στην ελευθέρα πάλη, απαγορεύεται το κλειστό ψαλίδι με τα πόδια σταυρωμένα στο κεφάλι, στο λαιμό ή στο σώμα.

Άρθρο 53 - ΣΥΝΕΠΕΙΕΣ ΟΙ ΟΠΟΙΕΣ ΕΠΗΡΕΑΖΟΥΝ ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ

Ο διαιτητής πρέπει να σταματήσει την αντικανονική ενέργεια του αμυνόμενου παλαιστή χωρίς να διακοπεί η έκβαση της λαβής εφόσον αυτό είναι εφικτό. Εάν δεν υφίσταται κίνδυνος, ο διαιτητής επιτρέπει την ανάπτυξη της λαβής εν αναμονή του αποτελέσματος. Στη συνέχεια, σταματά τον αγώνα, δίνει τη βαθμολογία και την παρατήρηση κατά του παλαιστή ο οποίος έσφαλε.

Εφόσον η λαβή έχει αρχίσει κανονικά και στη συνέχεια γίνεται αντικανονική, πρέπει να εκτιμηθεί η λαβή μέχρι τη στιγμή κατά την οποία άρχισε η αντικανονική εκτέλεση, στη συνέχεια σταματά ο αγώνας, η πάλη συνεχίζεται σε όρθια θέση και γίνεται φιλική σύσταση στον επιτιθέμενο. Εάν ο παλαιστής επιτίθεται εκ νέου με αντικανονικό τρόπο, ο διαιτητής θα σταματήσει τον αγώνα, θα δώσει μία παρατήρηση (0) στο παλαιστή ο οποίος έσφαλε και 1 σημείο στον αντίπαλο του.

Για οποιαδήποτε αιτία, σε περίπτωση ηθελημένων κτυπημάτων του κεφαλιού ή οποιασδήποτε άλλης βιαιότητας, ο παλαιστής ο οποίος έσφαλε μπορεί να αποβληθεί άμεσα από τον αγώνα με πλειοψηφία του σώματος διαιτησίας, να αποκλειστεί από τη διοργάνωση και να καταταγεί στην τελευταία θέση με την σημείωση ότι αποκλείστηκε λόγω βιαιότητας.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 10 - ΕΝΣΤΑΣΗ

Άρθρο 54 - ΕΝΣΤΑΣΗ

Μετά το ματς δεν μπορεί να κατατεθεί καμία διαμαρτυρία σχετικά με το αποτέλεσμα του εν λόγω ματς. Σε καμία περίπτωση το αποτέλεσμα του ματς δεν θα μπορεί να τροποποιηθεί εφόσον έχει ανακηρυχθεί νικητής επάνω στο ταπί.

Εάν ο Πρόεδρος της UWW διαπιστώσει ότι το Σώμα Διαιτησίας ή η Επιτροπή Κρίσεων επωφελούνται της εξουσίας τους για να τροποποιήσουν το αποτέλεσμα ενός ματς, μπορεί να εξετάσει το βίντεο και με την σύμφωνη γνώμη του Γραφείου της UWW να τιμωρηθούν οι υπεύθυνοι βάσει των προβλεπομένων διατάξεων στον Κανονισμό του Διεθνούς Σώματος Διαιτησίας.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 11 - ΙΑΤΡΙΚΑ

Άρθρο 55 - ΙΑΤΡΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ

Ο διοργανωτής των αγώνων οφείλει να φροντίσει για την παρουσία της ιατρικής υπηρεσίας στο χώρο των αγώνων, η οποία θα εξασφαλίσει την ιατρική εξέταση πριν την ζύγιση καθώς και την ιατρική επιτήρηση κατά τη διάρκεια των αγώνων.

Καλούμενη να προσφέρει υπηρεσίες καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων, η ιατρική υπηρεσία βρίσκεται υπό την εποπτεία του υπευθύνου ιατρού της UWW. Οι απαιτήσεις σε ιατρικό υλικό περιγράφονται στον ειδικό κανονισμό.

Πριν την ζύγιση των παλαιστών, οι ιατροί εξετάζουν τους αθλητές και διαπιστώνουν την κατάσταση της υγείας τους. Εάν διαπιστωθεί ιατρικά ότι ένας παλαιστής δεν έχει καλή κατάσταση υγείας ή ότι παρουσιάζει επικίνδυνη κατάσταση υγείας για τον ίδιο ή τους αντιπάλους του, θα απαγορευθεί η συμμετοχή του στους αγώνες.

Καθ' όλη τη διάρκεια των αγώνων και ανά πάσα στιγμή, η ιατρική υπηρεσία, πρέπει να είναι έτοιμη να παρέμβει σε περίπτωση ατυχήματος καθώς επίσης να αποφασίσει για την ικανότητα ενός παλαιστή να συνεχίσει ή να σταματήσει τον αγώνα. Οι ιατροί των συμμετεχουσών ομάδων έχουν κάθε δικαίωμα να παρέμβουν άμεσα κατά την παροχή των πρώτων βοηθειών προς τους τραυματίες τους, αλλά μόνον ο προπονητής ή ένας παράγοντας της ομάδας μπορεί να παρευρίσκεται κατά την παροχή των υπηρεσιών από τον ιατρό. Σε όλες τις περιπτώσεις, η UWW δεν φέρει ευθύνη για τραυματισμό, αναπηρία ή θάνατο ενός παλαιστή.

Άρθρο 56 - ΠΑΡΕΜΒΑΣΕΙΣ ΤΗΣ ΙΑΤΡΙΚΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ

- a. Ο ιατρός της UWW, έχει το δικαίωμα και την υποχρέωση να σταματήσει ανά πάσα στιγμή έναν αγώνα με την παρέμβαση του αρχηγού ταπί, εφόσον κρίνει ότι υπάρχει κίνδυνος για τον ένα ή τον άλλο παλαιστή. Πρωτίστως, η παροχή πρώτων βοηθειών σε περίπτωση τραυματισμών δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί παρά από τον ιατρό της UWW. Εάν υπάρξει ανάγκη υποστήριξης, μπορεί να επιτρέψει στον ιατρό της ομάδας του παλαιστή ή στον προπονητή του παλαιστή να παρέχουν βοήθεια.
- b. Μπορεί επίσης να σταματήσει άμεσα ένα αγώνα δηλώνοντας ότι ο ένας εκ των δύο παλαιστών δεν είναι ικανός να συνεχίσει. Ο παλαιστής δεν πρέπει ποτέ να εγκαταλείψει το ταπί, εκτός της περίπτωσης σοβαρού τραυματισμού κατά την οποία απαιτείται η άμεση μεταφορά του. Σε περίπτωση τραυματισμού ενός παλαιστή, ο διαιτητής πρέπει αμέσως να ζητήσει την παρέμβαση του ιατρού. Εφόσον ο ιατρός των αγώνων δεν διαπιστώσει κανένα τραυματισμό, ο διαιτητής ανακοινώνει στον κριτή ή στον αρχηγό ταπί την ποινή.
- c. Εφόσον ένας παλαιστής τραυματιστεί εμφανώς ο ιατρός έχει στην διάθεση του τον απαραίτητο χρόνο για να παρέχει τις υπηρεσίες του προς τον τραυματισμένο και να αποφασίσει εάν ο παλαιστής μπορεί να συνεχίσει ή όχι τον αγώνα.

- d. Μέγιστος χρόνος 4 λεπτών παραχωρείται σε κάθε παλαιστή καθ' όλη τη διάρκεια του ματς για την θεραπεία τραυματισμού που αιμορραγεί. Οι συνέπειες υπέρβασης αυτού του χρόνου ο οποίος παραχωρείται αναφέρονται στο άρθρο 27.
- e. Σε περίπτωση αμφισβήτησης της ιατρικής γνώματευσης, ο ιατρός της ομάδας του εν λόγω παλαιστή έχει δικαίωμα να παρέμβει στις τυχόν παρεχόμενες ιατρικές βοήθειες ή να διατυπώσει την άποψη του σχετικά με την παρέμβαση ή την απόφαση της ιατρικής υπηρεσίας. Μόνον ο ιατρός ο οποίος εκπροσωπεί την Ιατρική Επιτροπή της UWW μπορεί να ζητήσει από το σώμα διαιτησίας τη διακοπή του ματς.
- f. Στους διεθνείς αγώνες όπου δεν εκπροσωπείται η Ιατρική Επιτροπή της UWW, η απόφαση για τη διακοπή του αγώνα θα λαμβάνεται από τον ιατρό των αγώνων μετά από σύσκεψη με τον εκπρόσωπο της UWW ή με τον delegate διαιτητή της UWW και τον ιατρό της ομάδας του τραυματισμένου παλαιστή.
- g. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο ιατρός ο οποίος θα αποφασίσει να απαγορεύσει σε ένα παλαιστή να συνεχίσει το ματς πρέπει να είναι διαφορετικής εθνικότητας από αυτής του εν λόγω παλαιστή και του αντιπάλου του και να μην ενδιαφέρεται για την συγκεκριμένη κατηγορία. Εάν υπάρξει παρόμοια περίπτωση, η λήψη απόφασης θα ανατεθεί σε άλλον ιατρό ο οποίος θα καθοριστεί από τον delegate διαιτητή.
- h. Η Οργανωτική Επιτροπή αναλαμβάνει το κόστος της παροχής των πρώτων βοηθειών για τους τραυματισμούς οι οποίοι πιθανόν να συμβούν κατά τη διάρκεια διεθνών αγώνων της UWW, δηλαδή για τους τραυματισμούς για τους οποίους δεν απαιτείται εισαγωγή σε νοσοκομείο. Στις περιπτώσεις κατά τις οποίες απαιτείται εισαγωγή σε νοσοκομείο, τα έξοδα καλύπτονται μέσω της παλαιστικής ταυτότητας της UWW εφόσον το υπεύθυνο άτομο για τον εν λόγω παλαιστή, ανακοινώσει στην ασφαλιστική εταιρεία την ίδια ημέρα το συμβάν, στη διεύθυνση η οποία αναγράφεται στη παλαιστική ταυτότητα της UWW.

Άρθρο 57 - ΝΤΟΠΙΝΓΚ

Σε εφαρμογή των διατάξεων του Καταστατικού με σκοπό την καταπολέμηση του ντόπινγκ, ρητά απαγορευμένου, η UWW διατηρεί το δικαίωμα, σε όλες τις διοργανώσεις οι οποίες περιλαμβάνονται στο επίσημο αγωνιστικό πρόγραμμα, να υποβάλλει τους παλαιστές σε εξετάσεις ή τεστ. Αυτή η διάταξη είναι υποχρεωτική στα Παγκόσμια και Ηπειρωτικά Πρωταθλήματα βάσει του Κανονισμού της UWW,

καθώς και στους Ολυμπιακούς Αγώνες και στους Ηπειρωτικούς Αγώνες βάσει του Κανονισμού της ΔΟΕ.

Σε καμία περίπτωση, οι παλαιστές ή οι παράγοντες δεν μπορούν να αντιτίθενται σε αυτόν τον έλεγχο. Σε αντίθετη περίπτωση θα επιβάλλονται κυρώσεις οι οποίες προβλέπονται στον Αντιντόπινγκ Κανονισμό της UWW. Η Ιατρική Επιτροπή της UWW θα αποφασίσει την χρονική περίοδο, τον αριθμό ή την συχνότητα αυτών των εξετάσεων ελέγχου, οι οποίες θα πραγματοποιούνται με όλα τα μέσα τα οποία αυτή κρίνει απαραίτητα. Η λήψη των δειγμάτων θα πραγματοποιηθεί υπό τον έλεγχο του διαπιστευμένου ιατρού της UWW με την παρουσία ενός παράγοντα της ομάδας του παλαιστή ο οποίος έχει κληθεί να εξεταστεί.

Η υλοποίηση και η οικονομική επιβάρυνση των αντιντόπινγκ ελέγχων βαρύνουν την διοργανώτρια χώρα, εφόσον οι εξετάσεις γίνουν κατά τη διάρκεια της διοργάνωσης. Τα έξοδα των εξετάσεων οι οποίες πραγματοποιούνται εκτός αγώνων τα αναλαμβάνει η UWW ή οι Εθνικές Ομοσπονδίες.

Σε περίπτωση θετικού αποτελέσματος, επιβάλλονται οι κυρώσεις οι οποίες προβλέπονται στον Αντιντόπινγκ Κανονισμό της UWW. Η UWW, βάσει της σύμβασης η οποία έχει υπογραφεί με την ΔΟΕ για την καταπολέμηση του ντόπινγκ και η οποία εφαρμόζεται από τον Παγκόσμιο Οργανισμό Αντιντόπινγκ (AMA/WADA), θα εφαρμόζει όλους τους κανονισμούς, διαδικασίες και κυρώσεις οι οποίοι προβλέπονται από αυτήν.

Το νομικό όργανο προσφυγής σε περίπτωση επιβολής κυρώσεων λόγω ντόπινγκ από την UWW προς ένα παλαιστή, είναι το TAS/CAS (Tribunal Arbitral du Sport) στη Λωζάννη (Ελβετία), εφόσον έχουν εξαντληθεί όλες οι δυνατότητες προσφυγής όπως προβλέπεται στον Κανονισμό της UWW.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 12 - ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΤΟΥ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥ ΤΗΣ ΠΑΛΗΣ

Για όλες τις τροποποιήσεις των προηγούμενων διατάξεων, το Εκτελεστικό Γραφείο της United World Wrestling είναι το μόνο αρμόδιο όργανο για λήψη οποιασδήποτε χρήσιμης, επιθυμητής και αποδεκτής απόφασης με σκοπό την βελτίωση των τεχνικών κανονισμών της πάλης.

Ο παρών κανονισμός καταρτίστηκε βάσει όλων των εγγράφων και των πληροφοριών που διανεμήθηκαν από την UWW. Περιλαμβάνει όλες τις εισηγήσεις οι οποίες προτάθηκαν από τα βοηθητικά όργανα και το Γραφείο και οι οποίες έγιναν αποδεκτές από το Συνέδριο της UWW.

Ο παρών κανονισμός αποτελεί το μόνο εν ισχύ έγγραφο μέχρι το προσεχές Συνέδριο το οποίο θα κληθεί να αποφανθεί για όλες τις τροποποιήσεις ή τυχόν ερμηνείες οι οποίες έχουν αποφασιστεί από το Εκτελεστικό Γραφείο.

Σε περίπτωση διαφωνίας, αναφορά γίνεται μόνον στο γαλλικό κείμενο.

Οι Εθνικές Ομοσπονδίες υποχρεούνται να μεταφράσουν τον παρόντα κανονισμό στην επίσημη γλώσσα τους.

Κατά τη διάρκεια των αγώνων, κάθε διαιτητής οφείλει να έχει ένα αντίτυπο μεταφρασμένο στη γλώσσα του και ένα αντίτυπο μεταφρασμένο σε μία από τις γλώσσες της UWW (γαλλικά ή αγγλικά).



UNITED WORLD
WRESTLING

Rue du Château, 6, 1804 Corsier-sur-Vevey, Switzerland
T. 0041 21 312 84 26 F. 0041 21 312 84 27 unitedworldwrestling.org